LX1500

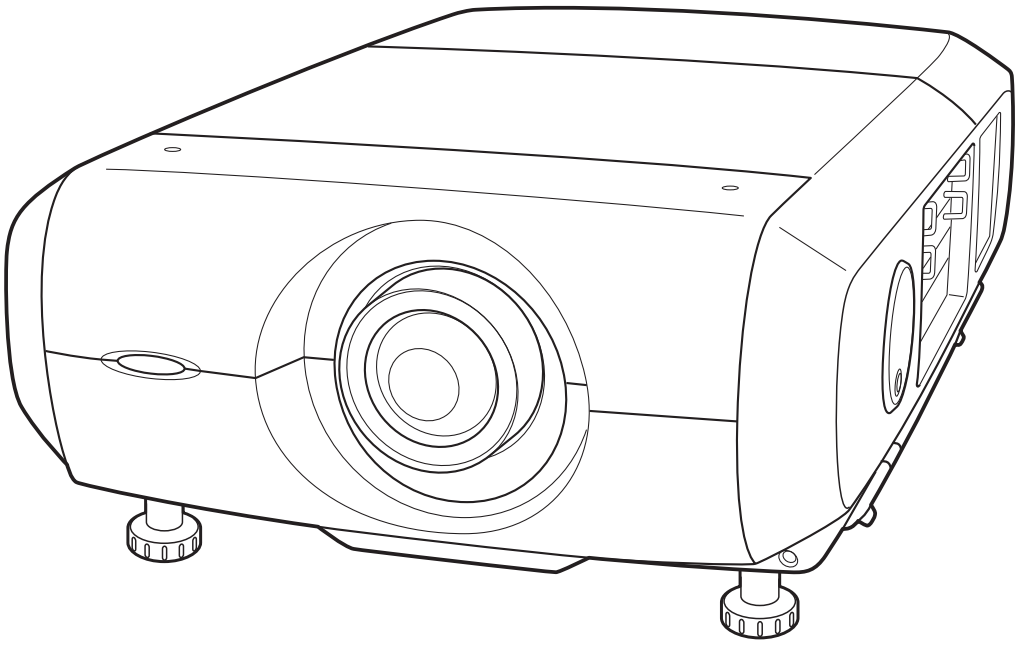
Manuale d'uso

020-000129-02

CHRISTIE®

CHRISTIE LX1500

103-013100-02



✻ L'obiettivo di proiezione è opzionale.

Manuale d'uso

Manuale d'usodi LX1500
020-00129-02 Rev.1 (03-2012)

Funzionalità e design

Questo proiettore multimediale si avvale delle più avanzate tecnologie che lo rendono portatile, durevole e di facile utilizzo. Il proiettore è dotato di funzioni multimediali incorporate, di una tavolozza di 1,07 miliardi di colori e di un display a cristalli liquidi a matrice attiva (LCD).

◆ Ricco di funzioni

Questo proiettore dispone di molte funzioni utili come spostamento obiettivo, proiezione da soffitto e posteriore, varietà di opzioni obiettivo, ecc.

◆ Impostazione rapida sistema computer

Il proiettore è dotato di un sistema Multi-scan in grado di adattare in modo rapido l'apparecchio a quasi tutti i segnali trasmessi da computer (p33). È supportata una risoluzione fino a UXGA.

◆ Funzioni utili per presentazioni

La funzione di zoom digitale consente di evidenziare le informazioni più importanti durante una presentazione (p14, 39).

◆ Funzione Sicurezza

La funzione Sicurezza aiuta a garantire la sicurezza del proiettore. Con la funzione di blocco tasti è possibile bloccare il funzionamento del pannello di controllo laterale o del telecomando (p53). Le funzioni di blocco tramite codice PIN prevengono l'uso non autorizzato del proiettore (p52 - 53).

◆ Controllo lampada

È possibile selezionare la luminosità della lampada di proiezione (p50).

◆ Risparmio energetico

La funzione Risparmio energetico riduce il consumo elettrico e preserva la vita operativa della lampada (p51).

◆ Display menu multilingue

Il menu delle operazioni può essere visualizzato in inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, portoghese, olandese, svedese, russo, cinese, coreano o giapponese (p47).

◆ Funzione Logo

La funzione Logo consente di personalizzare il logo su schermo con le funzioni per il logo (p48 - 49). È possibile acquisire un'immagine per la schermata del logo e usarla come visualizzazione iniziale o tra presentazioni.

◆ Spostamento obiettivo motorizzato

La funzione Spostamento obiettivo motorizzato consente di spostare l'obiettivo in alto, in basso, a destra e a sinistra. Tale funzione facilita la proiezione dell'immagine ovunque si desideri. Anche lo zoom e la messa a fuoco possono essere regolati tramite controllo motorizzato (p27).

◆ Piattaforma multiversatile

Questo proiettore è dotato di vari terminali di ingresso/uscita e 4 slot per ampliamento di terminali per essere idoneo al collegamento con una diversità di segnali da computer e apparecchi video (p19). Per le schede di terminali, contattare il rivenditore dal quale si è acquistato il proiettore.

◆ Scheda di rete (opzionale)

La scheda di rete è un prodotto opzionale per il controllo e l'impostazione di un proiettore mediante il browser Web tramite i cavi di rete. Sarà possibile controllare e configurare il proiettore in remoto. Contattare il rivenditore del proiettore per informazioni sui componenti opzionali.

✔Note:

• I menu su schermo e le figure incluse nel presente manuale potrebbero risultare lievemente differenti dal prodotto.
• Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

Sommario

Funzionalità e design 2
Sommario 3
All'utente 4
Istruzioni sulla sicurezza 5
Circolazione dell'aria 6
Installazione del proiettore in una posizione corretta 7
Spostamento del proiettore 8
Conformità 9
Funzioni e nomi dei componenti 10
Anteriore 10
Posteriore 10
Inferiore 10
Terminali e connettori di ingresso/uscita 11
Controllo laterale e indicatori 12
Controlli laterali 12
Indicatori 13
Telecomando 14
Installazione delle pile del telecomando 15
Ricevitori del telecomando e raggio di azione 15
Telecomando con cavo 15
Codice telecomando 16
Installazione 17
Installazione dell'obiettivo 17
Posizionamento del proiettore 17
Regolazione dello spostamento obiettivo 18
Livello immagine e regolazione picco 18
Terminali del proiettore 19
Collegamento a un computer 20
Collegamento all'apparecchiatura video 21
Collegamento del cavo di alimentazione CA. 22
Funzionamento di base 23
Accensione del proiettore 23
Spegnimento del proiettore 24
Come utilizzare il menu su schermo 25
Barra dei menu 26
Controllo tramite comandi del proiettore 27
Controllo tramite telecomando 28
Selezione ingresso 30
Ingresso 30
Selezione della sorgente di ingresso computer 31
Selezione della sorgente di ingresso video 32
Ingresso computer 33
Selezione del sistema del computer 33
Auto regolazione PC 34
Regolazione manuale PC 35
Selezione del livello immagine 37
Regolazione delle dimensioni dello schermo 38
Ingresso video 40
Selezione del sistema video 40
Selezione del livello immagine 41
Regolazione delle dimensioni dello schermo 42
Immagine 44
Regolazione dell'immagine 44
Impostazione 47
Impostazione 47
Manutenzione e cura 55
Manutenzione e pulizia del filtro dell'aria 55
Azzeramento del contatore del filtro 55
Gestione della lampada 56
Sostituzione della lampada 57
Ripristino del contatore della lampada 58
Pulizia dell'obiettivo di proiezione 60
Pulizia dell'involucro del proiettore 60
Indicatori di avvertenza 61
Appendice 62
Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento 62
Albero del menu 65
Indicatori e condizione del proiettore 68
Caratteristiche dei computer compatibili 70
Specifiche tecniche 72
Componenti facoltativi 73
Configurazione dei terminali 74
Memo codice PIN 75
Dimensioni 76

Marchi

I nomi di società e prodotti presenti in questo manuale sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

Prima di installare e azionare il proiettore, leggere attentamente il presente manuale.
Questo proiettore è dotato di molte caratteristiche e funzioni utili. L'uso del proiettore consente di sfruttare queste funzioni e di mantenerlo nelle condizioni ottimali per lungo tempo.
Un uso improprio può provocare non solo un'abbreviazione della durata del prodotto, ma anche malfunzionamenti, pericolo di incendi o altri incidenti.
Se il proiettore non funziona correttamente, rileggere questo manuale, verificare la correttezza delle operazioni eseguite, controllare le connessioni tramite cavo e ricercare le soluzioni nella sezione "Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento" alla fine di questo manuale. Se il problema persiste, contattare il rivenditore presso cui è stato acquistato questo proiettore o il centro di assistenza.

ATTENZIONE

RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE NON APRIRE

ATTENZIONE : PER RIDURRE IL RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE, NON RIMUOVERE IL COPERCHIO (O LA PARTE POSTERIORE). ALL'INTERNO NON CI SONO PARTI CHE NECESSITANO MANUTENZIONE DA PARTE DELL'UTENTE, ECCETTO LA SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA. AFFIDARE LA MANUTENZIONE A PERSONALE DI ASSISTENZA QUALIFICATO.

QUESTO SIMBOLO INDICA CHE ALL'INTERNO DELL'UNITÀ È PRESENTE UNA TENSIONE PERICOLOSA, FONTE DI RISCHI DI SCOSSE ELETTRICHE.

QUESTO SIMBOLO INDICA CHE NEL MANUALE D'USO PER L'USO ALLEGATO ALL'UNITÀ SONO CONTENUTE ISTRUZIONI IMPORTANTI PER L'USO E PER LA MANUTENZIONE DELL'APPARECCHIO.

NOTA: *Questo contrassegno e il sistema di riciclaggio sono applicabili esclusivamente ai Paesi dell'Unione Europea; non sono applicabili a Paesi di altre aree del mondo.*

Il vostro prodotto CHRISTIE è stato costruito da materiali e componenti di alta qualità, che sono riutilizzabili o riciclabili.

Prodotti elettrici ed elettronici portando questo simbolo alla fine dell'uso devono essere smaltiti separatamente dai rifiuti casalinghi.

Vi preghiamo di smaltire questo apparecchio al deposito comunale.
Nell'Unione Europea esistono sistemi di raccolta differenziata per prodotti elettrici ed elettronici.

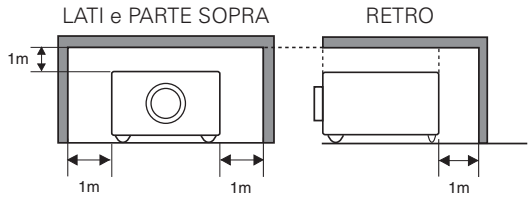
Aiutateci a conservare l'ambiente in cui viviamo!

LEGGERE E CONSERVARE QUESTO MANUALE D'USO PER UN RIFERIMENTO FUTURO.

Precauzioni di sicurezza

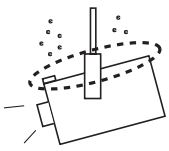
AVVERTENZA : PER RIDURRE IL RISCHIO DI INCENDIO O SCOSSE ELETTRICHE NON ESPORRE L'APPARECCHIO A PIOGGIA O UMIDITÀ.

- L'obiettivo di proiezione di questo proiettore emette una luce intensa. Non fissare direttamente l'obiettivo potrebbero derivarne seri danni alla vista. Fare particolarmente attenzione a che i bambini non fissino direttamente il raggio luminoso.
- Installare il proiettore in posizione corretta. Altrimenti, si corre il rischio di incendi.
- Per consentire la corretta circolazione dell'aria e il raffreddamento dell'unità è necessario lasciare sufficiente spazio libero sulle parti superiore, posteriore e laterali del proiettore. Le dimensioni mostrate indicano lo spazio minimo richiesto. Se il proiettore deve essere inserito in un vano, occorre comunque mantenere tali distanze minime.
- Non coprire la fessura di ventilazione situata sul proiettore. La formazione di calore può ridurre la durata del proiettore e può anche essere pericolosa.



- Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo piuttosto lungo, disinserire la spina del proiettore dalla presa a muro della rete elettrica.

AVVERTENZE SULL'INSTALLAZIONE A SOFFITTO



In caso di installazione a soffitto, pulire le aperture di aspirazione dell'aria e la parte superiore del proiettore periodicamente con un aspirapolvere. Se il proiettore non viene pulito regolarmente, la polvere potrebbe intasare le ventole di raffreddamento, con conseguenti possibili interruzioni di corrente o altri incidenti.

PER EVITARE RISCHI DI GUASTI O SERI INCIDENTI, NON INSTALLARE IL PROIETTORE IN AMBIENTI UMIDI O SATURI DI GRASSI O FUMI, COME IN UNA CUCINA. SE IL PROIETTORE ENTRA A CONTATTO CON OLIO O PRODOTTI CHIMICI, POTREBBE DETERIORARSI.

Istruzioni sulla sicurezza

Prima di mettere in funzione il prodotto, è necessario leggere tutte le istruzioni di funzionamento e sicurezza.

Leggere attentamente tutte le istruzioni riportate di seguito e conservarle per l'uso successivo. Prima di pulire il proiettore disinserire la spina dalla presa della rete c.a. Non usare detergenti liquidi o spray. Per la pulizia, utilizzare un panno umido.

Seguire tutte le avvertenze e le istruzioni indicate sul proiettore.

Per una maggiore protezione del proiettore in caso di temporale o di mancato utilizzo per un lungo periodo di tempo, disinserire la spina dalla presa a muro. Questo evita possibili danni derivanti da fulmini o sovracorrenti momentanee.

Non esporre questa unità alla pioggia né utilizzarla vicino all' acqua ... per esempio, in un piano interrato umido, vicino a una piscina, ecc...

Per non causare danni all'apparecchio non utilizzare accessori che non siano raccomandati dal fabbricante.

Non posizionare il proiettore su carrelli, cavalletti o piani non stabili. Il proiettore potrebbe cadere, causando gravi lesioni a bambini o adulti e danneggiarsi seriamente. Utilizzare solo carrelli o cavalletti raccomandati dal fabbricante o venduti con il proiettore stesso. I montaggi a parete o scaffali devono essere eseguiti attenendosi alle istruzioni del fabbricante e utilizzando un kit di montaggio approvato dal fabbricante.

Qualsiasi spostamento dell'apparecchio su un carrello deve essere effettuato con la massima cura. Arresti repentini, spinte eccessive e superfici irregolari potrebbero far ribaltare il proiettore e il carrello.

Le fessure e le aperture poste sul lato e sul fondo dell' apparecchio servono per la ventilazione, necessaria per il buon funzionamento del proiettore e per proteggerlo dai rischi derivati dal surriscaldamento.

Le aperture non devono mai essere coperte con panni o altro e per non ostruire l'apertura del fondo evitare di porre il proiettore su letti, divani, tappeti o altre superfici simili. Non posizionare il proiettore accanto a caloriferi o altre fonti di calore.

Questo proiettore non deve essere installato in un posto incassato quale un mobile libreria, a meno che ci siano delle appropriate aperture di ventilazione.

Non introdurre oggetti di alcun tipo nelle fessure del proiettore perché potrebbero venire a contatto con parti sotto tensione pericolose o provocare corto circuiti con il rischio di incendi o scosse elettriche. Non versare liquidi di alcun tipo sul proiettore.

Non installare il proiettore in prossimità dei condotti di ventilazione di un impianto di climatizzazione.

Il proiettore deve essere alimentato esclusivamente con corrente alla tensione indicata sull'apposita targhetta. In caso di dubbi sul tipo di alimentazione, consultare il rivenditore autorizzato o la società elettrica locale.

Per evitare il rischio di incendi o scosse elettriche non sovraccaricare le prese a muro o i cavi di prolunga. Non appoggiare oggetti sul cavo di alimentazione. Non posizionare il proiettore in modo che il cavo sia sottoposto al calpestio delle persone presenti.

Non tentare di riparare il proiettore da soli, perché aprendo o rimuovendo le coperture ci si espone all'alto voltaggio o ad altri rischi. Per tutti gli interventi far riferimento al personale di assistenza qualificato.

Disconnettere il cavo di alimentazione del proiettore dalla presa a muro e far riferimento al personale di assistenza qualificato quando si verificano le seguenti condizioni:

a. Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o usurati.
b. Quando acqua o altri liquidi sono penetrati nel proiettore.
c. Quando il proiettore è stato esposto a pioggia o umidità.
d. Quando il proiettore non funziona normalmente pur attenendosi alle istruzioni di funzionamento. Regolare solo i comandi descritti nelle istruzioni di funzionamento, poiché la regolazione impropria di altri comandi potrebbe causare danni e spesso rendere più laboriosi gli interventi dei tecnici qualificati per il ripristino del funzionamento regolare del proiettore.
e. Quando il proiettore è caduto e l'involucro esterno è danneggiato.
f. Quando il proiettore mostra un evidente malfunzionamento e necessita di un intervento di riparazione.

Nel caso in cui si rendano necessarie delle sostituzioni, assicurarsi che i tecnici di assistenza utilizzino i pezzi di ricambio specificati dal fabbricante, dotati delle stesse caratteristiche dei pezzi originali. Sostituzioni non autorizzate possono causare incendi, scosse elettriche o lesioni alle persone.

Dopo ogni riparazione o manutenzione del proiettore, chiedere ai tecnici di assistenza di eseguire delle prove di controllo per accertarsi che il proiettore funzioni in modo sicuro.

Circolazione dell'aria

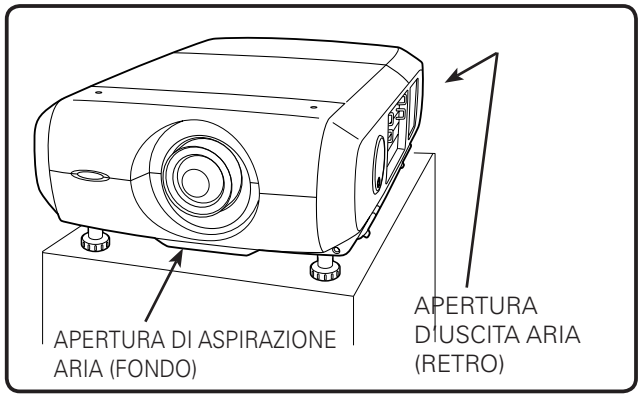
Le aperture nell'involucro svolgono la funzione di ventilazione per garantire il funzionamento corretto del prodotto e per proteggerlo dal surriscaldamento, tali aperture non devono essere bloccate o ostruite.

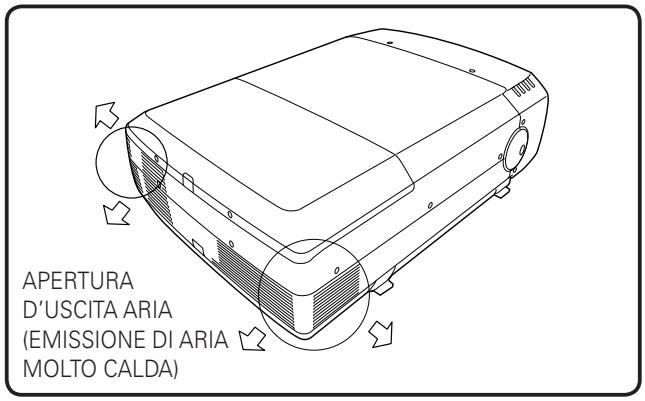
ATTENZIONE

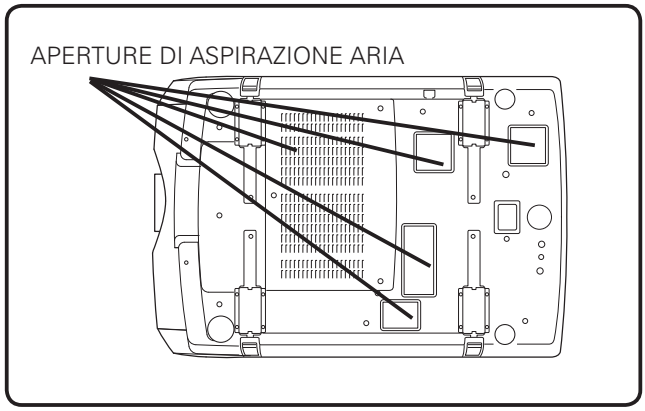
Dalle prese di ventilazione viene emessa aria calda. Quando si utilizza o si installa il proiettore, è necessario osservare le seguenti precauzioni.

– Non posizionare oggetti infiammabili o bombolette spray vicino al proiettore, in quanto dalle aperture dell'aria viene emessa aria calda.
– Mantenere la presa di scarico lontana almeno 1 m da qualsiasi oggetto.
– Non toccare i componenti periferici della presa di ventilazione, specialmente le viti e le parti metalliche. Queste aree diventano caldo durante l'uso del proiettore.
– Non posizionare oggetti sulle superfici esterne. Questi potrebbero non solo danneggiare le superfici esterne, ma comportare anche rischi d'incendio dovuti al calore.
– Non coprire le aperture di ventilazione con carta o altri materiali.
– Assicurarsi che sotto il proiettore non vi siano oggetti. Un oggetto sotto il proiettore potrebbe impedire l'aspirazione dell'aria di raffreddamento dall'apertura di ventilazione sul fondo del proiettore.

Le ventole di raffreddamento svolgono la funzione di raffreddamento del proiettore. La velocità di funzionamento delle ventole varia in base alla temperatura all'interno del proiettore.







IMPORTANTE!

Manutenzione del filtro!

Il proiettore utilizza una lampada che genera calore. Le ventole di raffreddamento e le aperture dell'aria servono a dissipare il calore aspirando aria all'interno del proiettore e il filtro è ubicato nelle aperture di aspirazione dell'aria per prevenire che la polvere penetri all'interno del proiettore.

Per una corretta manutenzione del proiettore, è necessario effettuarne una pulizia regolare. Rimuovere qualsiasi traccia di sporcizia o polvere eventualmente accumulatesi sul proiettore o nel filtro.

Se il proiettore raggiunge la data impostata sul timer, sullo schermo viene visualizzata l'icona di avvertenza filtro (Fig.1).

Ostruire le aperture dell'aria e non effettuare la pulizia del proiettore per periodi prolungati può non solo comportare danni al proiettore, che potrebbero richiedere riparazioni costose, ma anche causare incidenti o incendi.

Per la manutenzione del filtro, fare riferimento a "Timer filtro" a pagina 54 e a "Manutenzione e cura" a pagina 55.

I danni al proiettore dovuti all'utilizzo di un filtro sporco o a manutenzione inadeguata invalidano la garanzia del proiettore.

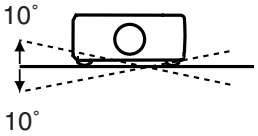
Fig.1 Icona di avvertenza filtro

Installazione del proiettore in una posizione corretta

Utilizzare il proiettore correttamente nelle posizioni specificate. Il posizionamento errato del proiettore potrebbe ridurre la durata della lampada e provocare incidenti gravi o incendi.

Precauzioni per il posizionamento del proiettore

Durante l'installazione del proiettore, evitare le seguenti posizioni, così come descritto di seguito.



Non inclinare il proiettore di oltre 10 gradi su entrambi i lati.

Non rivolgere il proiettore verso l'alto per proiettare un'immagine.

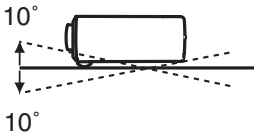
NON VERSO L'ALTO

Non rivolgere il proiettore verso il basso per proiettare un'immagine.

NON VERSO IL BASSO

Non rivolgere il proiettore verso uno dei due lati per proiettare un'immagine.

NON VERSO UNO DEI DUE LATI



Non inclinare il proiettore di più di 10 gradi in avanti o indietro.

FARE ATTENZIONE DURANTE IL MONTAGGIO A SOFFITTO

Per l'installazione a soffitto, occorre disporre dell'apposito kit di montaggio per questo proiettore. Se l'installazione non viene effettuata correttamente, il proiettore potrebbe cadere, con conseguenti possibili pericoli or lesioni. Per ulteriori informazioni, rivolgersi al rivenditore. La garanzia del proiettore non copre i danni causati dall'utilizzo di kit di montaggio a soffitto non raccomandati o dall'installazione del kit di montaggio a soffitto in un luogo errato.

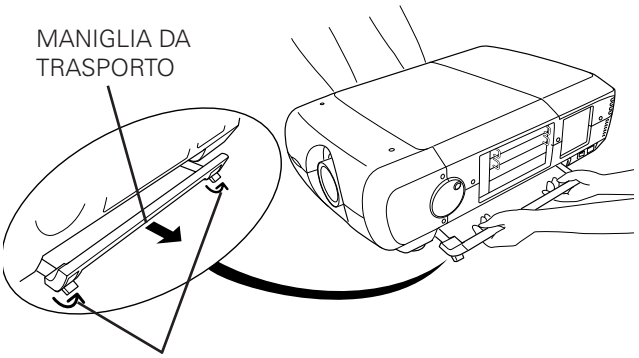
Spostamento del proiettore

Per la sicurezza, per traslocare il proiettore, far afferrare le maniglie di trasporto da 2 o più persone. Lo spostamento eseguito in modo improprio può essere causa di danneggiamento del contenitore esterno o di infortunio delle persone.
Rimettere il copriobiettivo al suo posto e far rientrare i piedini di regolazione per evitare di danneggiare l'obiettivo e il contenitore esterno.

1 Tirare su i pulsanti di blocco su ciascun lato delle maniglie di trasporto e rilasciare i blocchi.

2 Tirare le maniglie di trasporto completamente fuori fino a che si bloccano (con un clic). Spostare il proiettore afferrandolo per le due maniglie, in 2 o più persone.

3 Per far rientrare le maniglie di trasporto, tirare su i pulsanti di blocco e sganciare il blocco delle maniglie, dopo di che spingere le maniglie completamente dentro fino a che si bloccano.



Tirare su i pulsanti di blocco per sganciare il blocco.

PRECAUZIONI PER IL TRASPORTO DEL PROIETTORE

- Non far cadere il proiettore o urtare che subisca colpi violenti in quanto potrebbe subire danni o non funzionare correttamente.
- Per trasportare il proiettore, utilizzare un contenitore per il trasporto adatta.
- Non spedire il proiettore tramite un corriere o un'agenzia di spedizioni in un contenitore non adatto. Il proiettore potrebbe danneggiarsi.
  Per spedire il proiettore tramite un corriere o un'agenzia di spedizioni, chiedere al rivenditore di fiducia consigli.
- Non inserire il proiettore nella custodia, prima che sia sufficientemente raffreddato.

Avviso della Federal Communication Commission

Questo apparecchio è stato testato e dichiarato conforme ai limiti di un dispositivo digitale di classe A, ai sensi della Parte 15 della normativa FCC. Questi limiti hanno lo scopo di fornire una ragionevole protezione contro interferenze dannose, nel caso in cui l'apparecchio venga usato in un ambiente commerciale. Questo apparecchio genera, usa e può irradiare energia di frequenze radio e, se non installato in conformità al manuale di istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. L'uso di questo apparecchio in un'area residenziale può causare interferenze dannose, nel qual caso si richiede all'utente di correggere il problema a sue spese.

Non apportare cambiamenti o modifiche all'apparecchio a meno che sia specificato nelle istruzioni. Se tali cambiamenti o modifiche fossero necessari, potrebbe essere necessario interrompere il funzionamento dell'apparecchio.

Conformità Industry Canada

Questo apparecchio digitale di Classe A è conforme con la normativa canadese ICES-003.

AVVERTENZA

Apparecchiatura di Classe A. Questo apparecchio può provocare interferenze nelle aree residenziali; in questo caso, è possibile richiedere all'operatore di adottare contromisure adeguate.

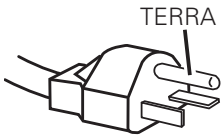
REQUISITI DEL CAVO DI ALIMENTAZIONE A C.A.

Il cavo di alimentazione in dotazione con questo proiettore è conforme ai requisiti per l'uso in vigore nel Paese in cui si è acquistato.

Cavo di alimentazione per gli Stati Uniti e il Canada:

Il cavo di alimentazione a c.a. usato negli Stati Uniti e in Canada è presente nell'elenco di Underwriters Laboratories (UL) e certificato da Canadian Standard Association (CSA).

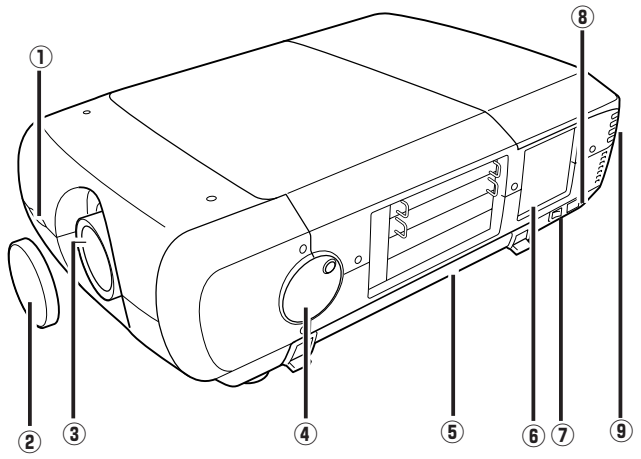
Il cavo di alimentazione a c.a. è dotato di una spina a c.a. con messa a terra. Si tratta di una misura di sicurezza per essere certi che la spina possa essere inserita correttamente nella presa di rete. Non cercare di eliminare questa caratteristica di sicurezza. Se non si riesce a inserire la presa nella spina, contattare l'elettricista di fiducia.



LA PRESA DI RETE DEVE ESSERE INSTALLATA VICINO ALL'APPARECCHIO E FACILMENTE ACCESSIBILE.

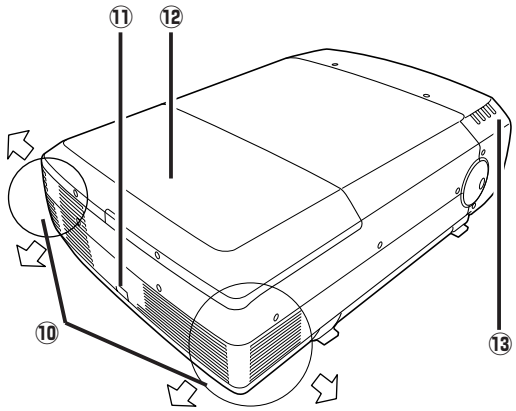
Funzioni e nomi dei componenti

Anteriore



① **Ricevitore remoto a infrarossi (Anteriore)**
② **Copriobiettivo (opzionale)**
③ **Obiettivo di proiezione (opzionale)**
④ **Manopola di regolazione livello e picco**
⑤ **Maniglia di trasporto**
⑥ **Controllo laterale**
⑦ **Interruttore di accensione/ spegnimento (On-Off)**
⑧ **Connettore cavo di alimentazione**
⑨ **Indicatore (Retro)**

Posteriore

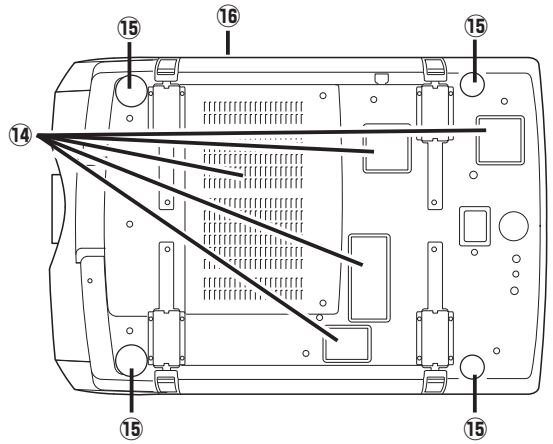


ATTENZIONE

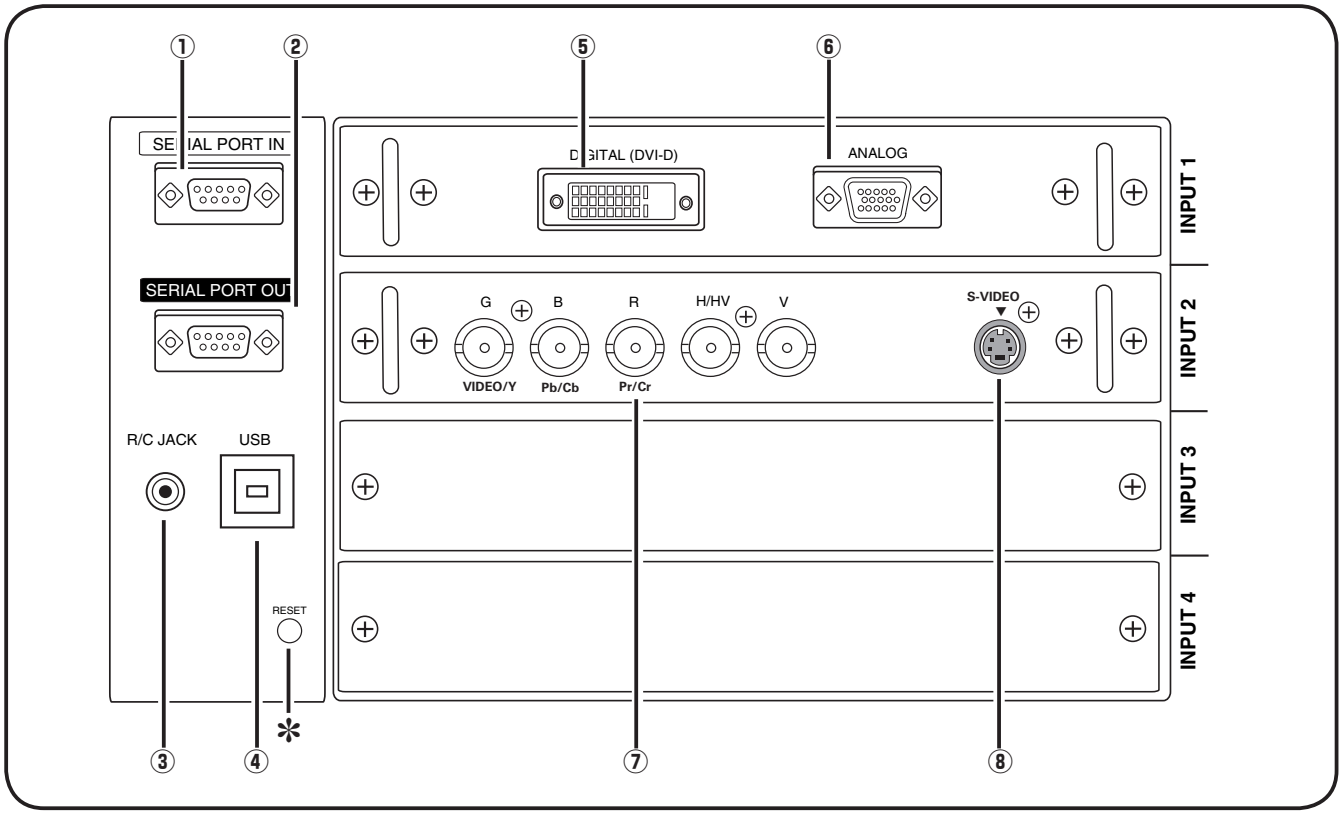
Dalla presa di scarico viene emessa aria calda. Non collocare in prossimità della presa oggetti sensibili al calore.

⑩ **Presa di scarico**
⑪ **Ricevitore remoto a infrarossi (Retro)**
⑫ **Copertura della lampada**
⑬ **Indicatore (Anteriore)**
⑭ **Presa d'immissione dell'aria**
⑮ **Piedini regolabili**
⑯ **Filtro dell'aria**

Inferiore



Terminali e connettori di ingresso/uscita



① TERMINALE DI INGRESSO PORTA SERIALE
Se si vuole comandare il proiettore dal computer, bisogna collegare un cavo (non fornito) dal computer a questo terminale.

② TERMINALE DI USCITA PORTA SERIALE
Da questo terminale esce il segnale da SERIAL PORT IN. Collegando a questo terminale il SERIAL PORT IN di un altro proiettore è possibile comandare con un computer più di due proiettori.

③ CONNETTORE CAVO R/C
Per utilizzare il telecomando con il cavo, collegare il telecomando a questo connettore con un cavo per telecomando (non fornito).

④ CONNETTORE USB (serie B)
Utilizzare questo connettore per controllare un computer mediante il telecomando del proiettore. Collegare il terminale USB del computer a questo connettore mediante il cavo USB (non fornito).

✻ Tasto RESET
Un microprocessore incorporato che controlla questa unità occasionalmente potrebbe non funzionare correttamente e richiedere la reimpostazione. Questa operazione può essere eseguita premendo il tasto RESET con una penna, in questo modo l'unità si spegnerà e verrà quindi riaccesa. Utilizzare la funzione di RESET con parsimonia.

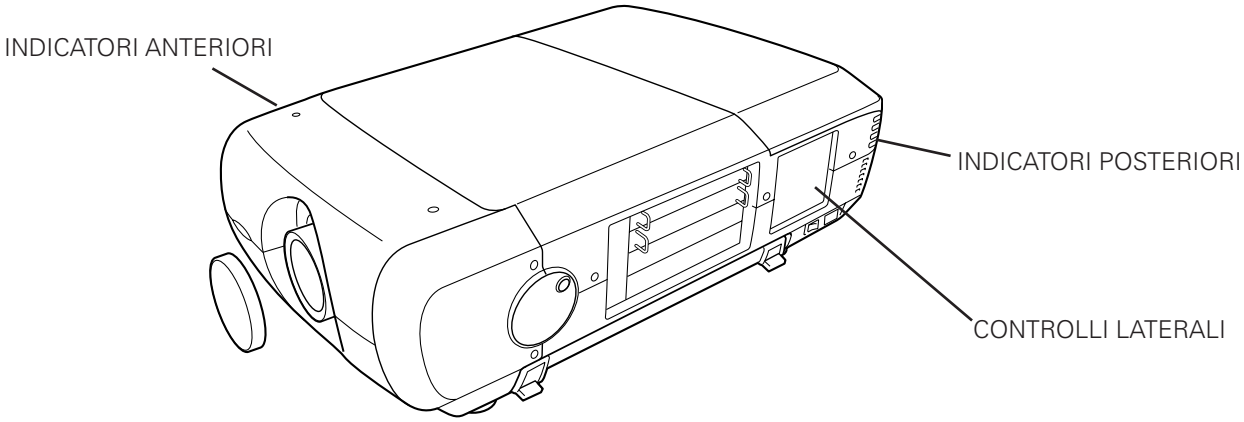
⑤ TERMINALE DI INGRESSO DVI
Collegare l'uscita del computer (tipo digitale/DVI-I) a questo terminale. (Vedere a pagina 20.)
È inoltre possibile collegare segnale HD (compatibile HDCP). (Vedere a pagina 21.)

⑥ TERMINALE DI INGRESSO D-sub a 15 pin
Collegare il segnale in uscita del computer (tipo analogico D-sub a 15 pin) a questo terminale. (Vedere a pagina 20.)

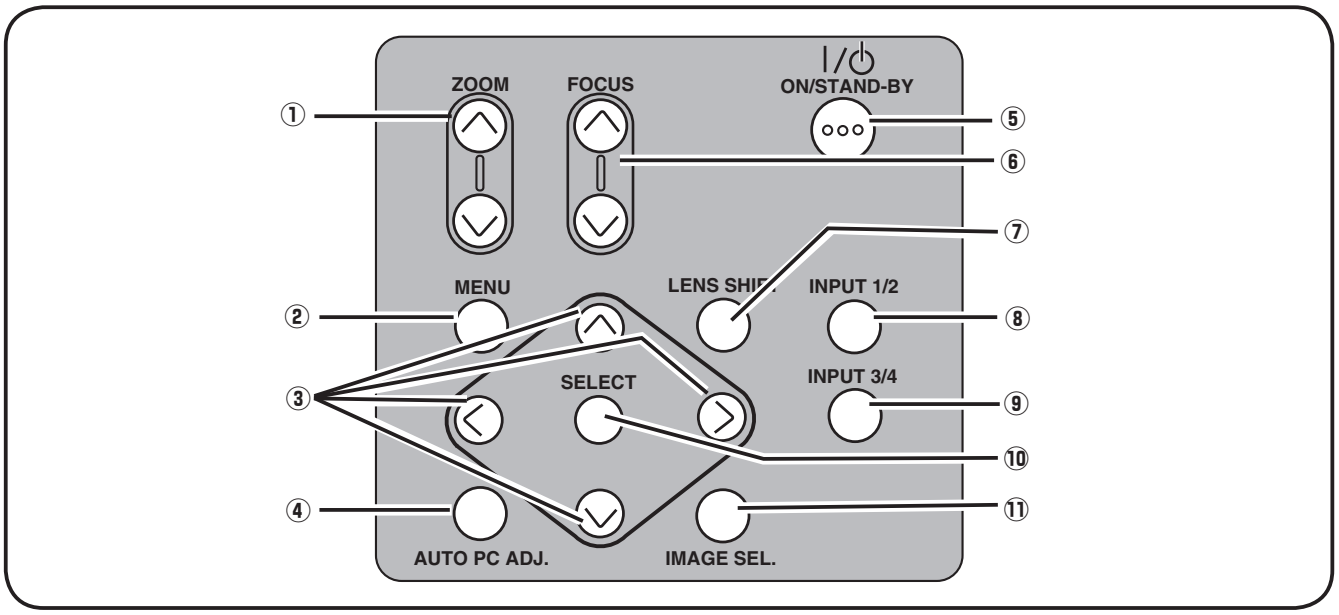
⑦ CONNETTORI DI INGRESSO BNC 5
Collegare il segnale di uscita video Component o Composite proveniente da dispositivi video ai connettori VIDEO/Y, Pb/Cb e Pr/Cr oppure collegare il segnale di uscita del computer (tipo BNC 5 [Verde, Blu, Rosso, Sinc. Orizz. e Vert.]) ai connettori G, B, R, H/V e V (p20, 21).

⑧ CONNETTORE DI INGRESSO S-VIDEO
Collegare il segnale di uscita S-Video del dispositivo video a questo connettore (p21).

Controllo laterale e indicatori



Controlli laterali



① **Tasti ZOOM**
Imposta lo zoom delle immagini avanti o indietro (p27).

② **Tasto MENU**
Apre e chiude il menu su schermo (p25, 26).

③ **Tasto Puntatore**
– Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo.
– Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità Zoom digitale + (p39).

④ **Tasto AUTO PC ADJ.**
Regola automaticamente le immagini provenienti da computer sull'impostazione ottimale (p27).

⑤ **Tasto ON/STAND-BY**
Accende o spegne il proiettore (p24).

⑥ **Tasto FOCUS**
Regola la messa a fuoco (p27).

⑦ **Tasto LENS SHIFT**
Seleziona la funzione di spostamento dell'obiettivo (p27).

⑧ **Tasto INPUT 1/2**
Seleziona una sorgente di ingresso tra INPUT 1 o INPUT 2 (p30 - 32).

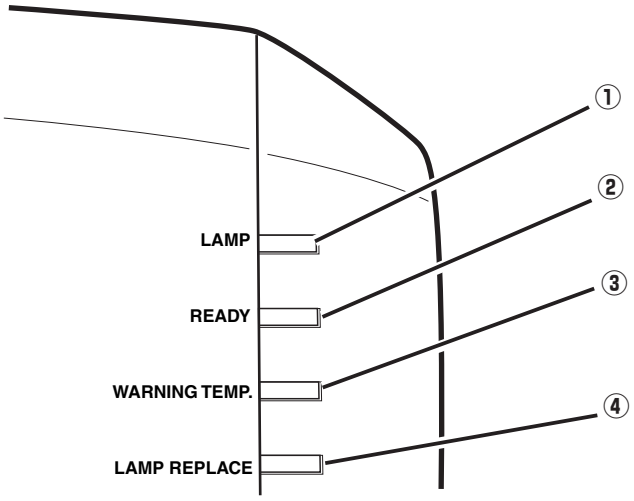
⑨ **Tasto INPUT 3/4**
Seleziona una sorgente di ingresso tra INPUT 3 o INPUT 4 (p30).

⑩ **Tasto SELECT**
Conferma la selezione. Consente inoltre di espandere l'immagine in modalità di zoom digitale (p39).

⑪ **Tasto IMAGE SEL.**
Seleziona il livello dell'immagine (p37, 41).

Indicatori

Indicatori anteriori



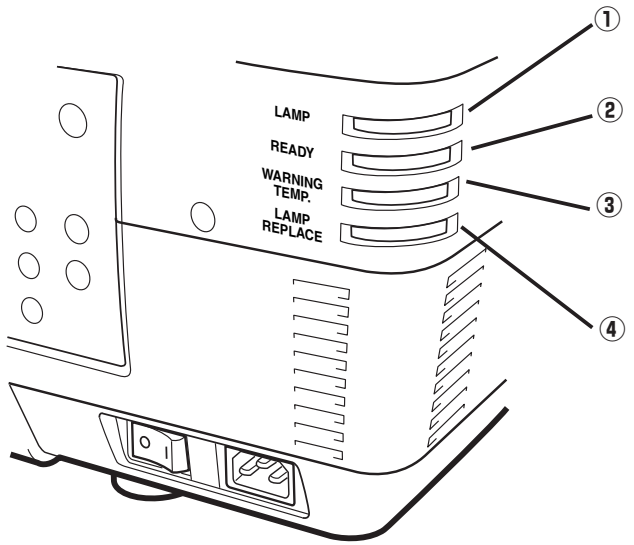
① **Indicatore LAMP**
Questo indicatore è oscurato quando il proiettore viene acceso e si illumina quando il proiettore si trova in modalità di sospensione (p68 - 69).

② **Indicatore READY**
Questo indicatore si illumina in verde quando il proiettore è pronto per l'accensione e lampeggia in verde in modalità di risparmio energetico (p51, 68 - 69).

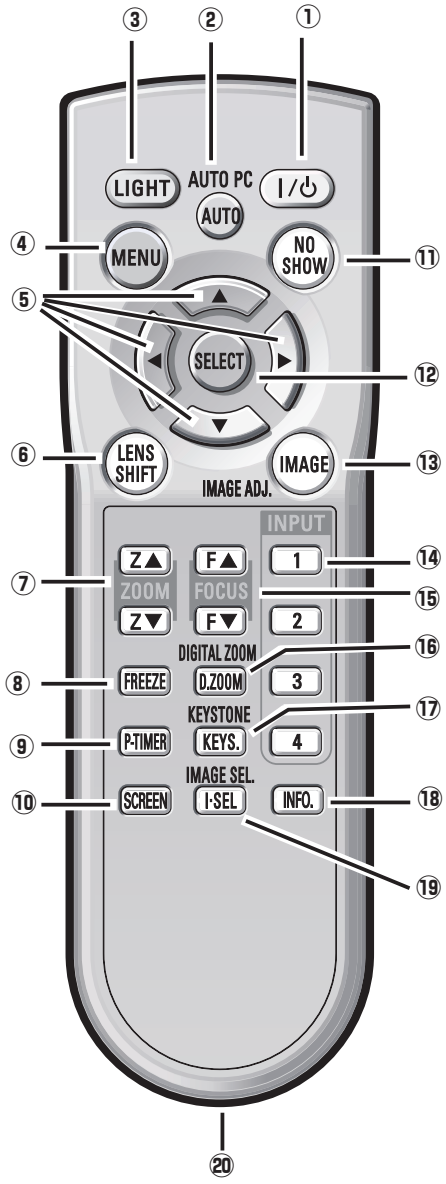
③ **Indicatore WARNING TEMP.**
Questo indicatore lampeggia in rosso quando la temperatura interna del proiettore è eccessivamente alta (p61, 68 - 69).

④ **Indicatore LAMP REPLACE**
Questo indicatore LAMP REPLACE si illumina in arancione quando una delle lampade del proiettore sta per esaurirsi e inizia a lampeggiare quando una delle lampade si è esaurita. Controllare quale lampada è necessario sostituire utilizzando il display dello stato lampada (p56, 68 - 69).

Indicatori posteriori



Telecomando



✔*Note:*

Per garantire un corretto funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:

- *Non piegare o lasciare cadere il telecomando o esporlo all'umidità o al calore.*
- *Per la pulizia, utilizzare un panno morbido e asciutto. Non utilizzare benzene, solventi o altre sostanze chimiche.*

① **Tasto ON/STAND-BY**
Accende o spegne il proiettore (p23).

② **Tasto AUTO PC**
Regola automaticamente le immagini provenienti da computer sull'impostazione ottimale (p28, 34).

③ **Tasto LIGHT**
Illumina i tasti del telecomando per circa 10 secondi.

④ **Tasto MENU**
Apre e chiude il menu su schermo (p25, 26).

⑤ **Tasti Puntatore ▲▼ ◀▶**
– Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo.
– Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità Zoom digitale +/– (p39).

⑥ **Tasto LENS SHIFT**
Seleziona la funzione di spostamento dell'obiettivo (p27).

⑦ **Tasti ZOOM**
Imposta lo zoom delle immagini avanti o indietro.

⑧ **Tasto FREEZE**
Blocca l'immagine sullo schermo (p28).

⑨ **Tasto P-TIMER**
Controlla la funzione P-timer (p29).

⑩ **Tasto SCREEN**
Seleziona la dimensione dello schermo (p38, 39).

⑪ **Tasto NO SHOW**
Disattiva temporaneamente l'immagine sullo schermo (p29).

⑫ **Tasto SELECT**
– Esegue l'opzione selezionata.
– Espande/comprime l'immagine in modalità Zoom digitale (p39).

⑬ **Tasto IMAGE ADJ.**
Attiva la modalità di regolazione del livello immagine (p44-46).

⑭ **Tasti INPUT 1, 2, 3, 4**
Selezionano una sorgente di ingresso (p30 - 32).

⑮ **Tasti FOCUS**
Regola la messa a fuoco (p28).

⑯ **Tasto D.ZOOM**
Consentono di selezionare la modalità zoom digitale +/– e di ridimensionare l'immagine (p39).

⑰ **Tasto KEYSTONE**
Corregge la distorsione trapezoidale (p29, 39, 43).

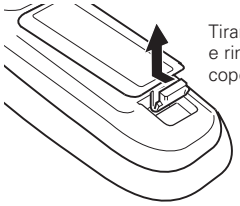
⑱ **Tasto INFO.**
Visualizza le informazioni sulla sorgente di ingresso (p28).

⑲ **Tasto IMAGE SEL.**
Seleziona il livello dell'immagine (p37, 41).

⑳ **Connettore per telecomando con cavo**
Se si intende utilizzare il telecomando con cavo, collegare il cavo del telecomando (non in dotazione) a questo connettore.

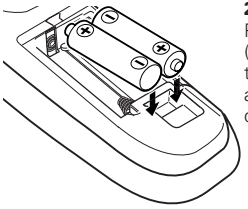
Installazione delle pile del telecomando

1 Rimuovere il coperchietto dell'alloggiamento delle pile.



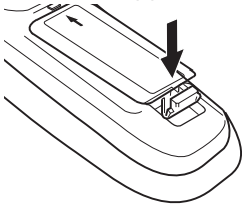
Tirare verso l'alto e rimuovere il coperchio.

2 Installare le nuove pile nell'alloggiamento.



2 pile di tipo AA
Per la corretta polarità (+ e –), assicurarsi che i terminali delle pile vengano a contatto con i terminali del comparto.

3 Rimettere a posto il coperchietto dell'alloggiamento delle pile.



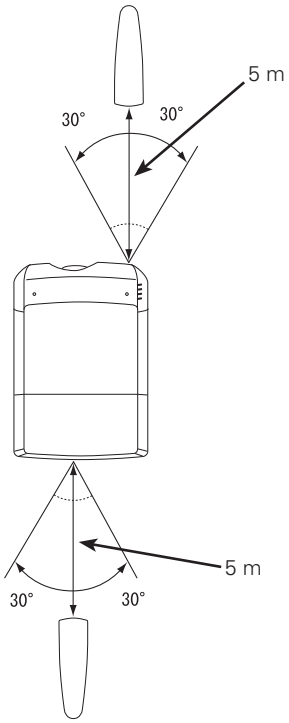
Si raccomanda di osservare le precauzioni di sicurezza descritte di seguito:

- Usare 2 pile alcaline di tipo AA o LR6.
- Sostituire sempre le pile insieme.
- Non usare assieme una pila nuova e una pila usata.
- Evitare il contatto con acqua o liquidi.
- Non esporre i telecomandi ai rischi di umidità o surriscaldamento.
- Non far cadere l'unità di telecomando.
- Se si verificasse una perdita delle pile, si raccomanda di pulire bene l'alloggiamento delle pile e caricare due pile nuove.
- Se le pile non vengono sostituire correttamente, esiste il pericolo di esplosioni.
- Smaltire le pile usate conformemente alle istruzioni del produttore delle pile e alle normative locali.

Ricevitori del telecomando e raggio di azione

Quando si premono i tasti, puntare il telecomando verso il proiettore (verso i ricevitori del telecomando a infrarossi). Il massimo raggio di azione per il telecomando è circa 5 m e 60 gradi rispetto alle parti anteriore e posteriore del proiettore.

I ricevitori del telecomando a infrarossi sono presenti sia sulla parte anteriore che su quella posteriore del proiettore. È possibile utilizzare entrambi i ricevitori secondo le proprie esigenze (p10, 51).



Telecomando con cavo

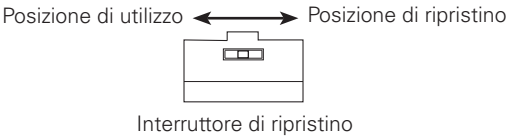
Il telecomando può essere utilizzato come unità cablata.
Il telecomando può essere utilizzato con cavo. L'utilizzo del cavo consente di controllare il telecomando al di fuori del raggio di azione (5 m). Collegare il telecomando e il proiettore con il cavo del telecomando (acquistabile separatamente). Una volta collegato via cavo, il telecomando non emette più segnali wireless.

Codice telecomando

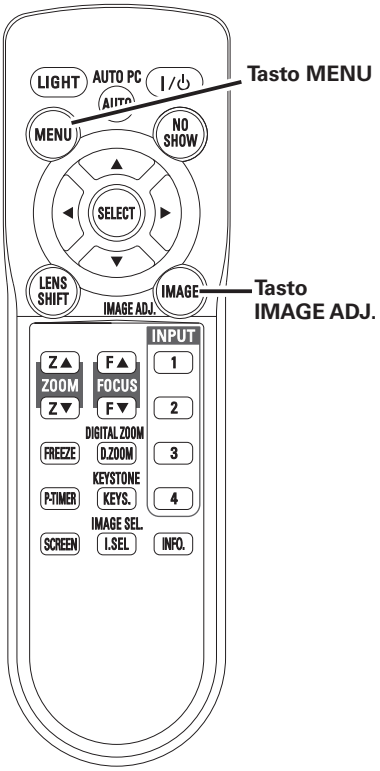
Gli otto diversi codici di controllo (Code 1 – Code 8) vengono assegnati a questo proiettore. Il passaggio tra diversi codici telecomando previene la possibilità di interferenze da altri telecomandi quando si utilizzano contemporaneamente più proiettori o dispositivi video posti in prossimità l'uno con l'altro. Modificare il codice del telecomando per il proiettore prima di modificare quello per il telecomando. Vedere "Telecomando" nel menu Impostazione a pagina 50.

1 Portare l'interruttore di ripristino nella "posizione di utilizzo" sul coperchio del vano sulla parte posteriore del telecomando.

2 Tenendo premuto il tasto MENU, premere il tasto IMAGE ADJ. per un numero di volte corrispondente al numero di codice del telecomando per il proiettore.



Codice telecomando	Pressioni sul tasto IMAGE ADJ. (numero di volte)
Code 1	1
Code 2	2
Code 3	3
Code 4	4
Code 5	5
Code 6	6
Code 7	7
Code 8	8



Installazione dell'obiettivo

Prima di mettere in opera il proiettore, installare l'obiettivo di proiezione sul proiettore.

1. Prima dell'installazione, controllare dove il proiettore viene utilizzato e preparare l'obiettivo adatto. Per quanto riguarda le caratteristiche tecniche dell'obiettivo di proiezione, far riferimento al manuale allegato a parte, oppure contattare il rivenditore dal quale si è acquistato il proiettore.
2. Per l'installazione, far riferimento al manuale di installazione fornito con il proiettore.

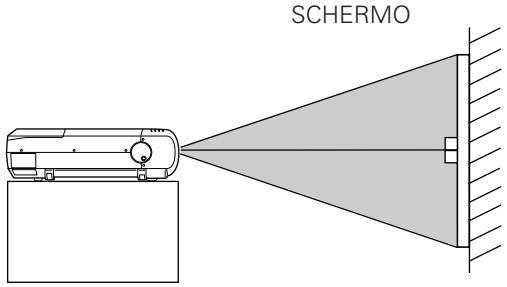
Quando si imposta un proiettore dopo l'installazione dell'obiettivo, assicurarsi di riposizionare il copriobiettivo per proteggerne la superficie. Inoltre, quando si trasporta o si solleva il proiettore, fare attenzione a non toccare l'obiettivo. Ciò potrebbe causare danni all'obiettivo, alla superficie esterna del proiettore o alle parti meccaniche.

Posizionamento del proiettore

Il proiettore fondamentalmente è stato progettato per proiettare su superfici di proiezione piatte.

✔***Nota:***

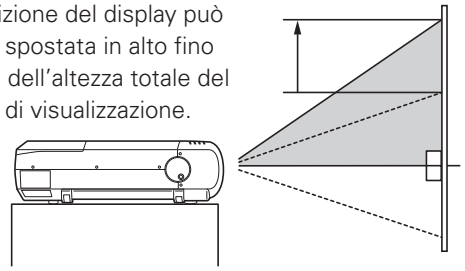
- *La luminosità della stanza influisce notevolmente sulla qualità delle immagini. Per ottenere immagini migliori si consiglia di oscurare leggermente l'ambiente.*



Regolazione dello spostamento obiettivo

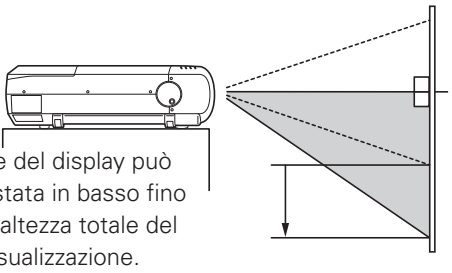
La funzione di spostamento obiettivo motorizzato consente di spostare l'obiettivo a destra e a sinistra, in alto e in basso. Questa funzione consente un facile posizionamento delle immagini sullo schermo (vedere pagina 27).

La posizione del display può essere spostata in alto fino al 50% dell'altezza totale del campo di visualizzazione.



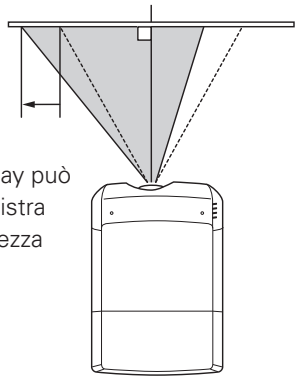
Quando l'obiettivo è spostato in alto.

La posizione del display può essere spostata in basso fino al 50% dell'altezza totale del campo di visualizzazione.

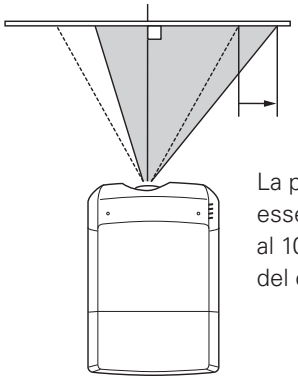


Quando l'obiettivo è spostato in basso.

La posizione del display può essere spostata a sinistra fino al 10% dell'ampiezza totale del campo di visualizzazione.



Quando l'obiettivo è spostato a sinistra.



La posizione del display può essere spostata a destra fino al 10% dell'ampiezza totale del campo di visualizzazione.

Quando l'obiettivo è spostato a destra.

Livello immagine e regolazione picco

L'inclinazione dell'immagine e l'angolo di proiezione possono essere regolati utilizzando le manopole situate su entrambi i lati del proiettore. L'angolo di proiezione può essere regolato in alto di 5,7 gradi.

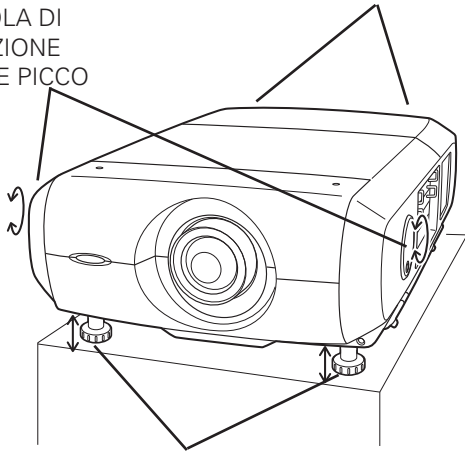
1 Premere la maniglia sulla manopola per estrarla.

2 Ruotare le manopole (a destra e a sinistra) finché l'immagine non viene proiettata nella posizione corretta. Ruotare i piedini regolabili posteriori per stabilizzare il proiettore su un tavolo.

3 Premere la maniglia per ritrarre la manopola.

PIEDINI REGOLABILI POSTERIORI
(Fare riferimento a pagina 10.)

MANOPOLA DI REGOLAZIONE LIVELLO E PICCO

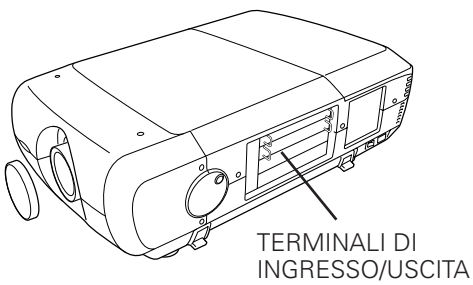


PIEDINI REGOLABILI

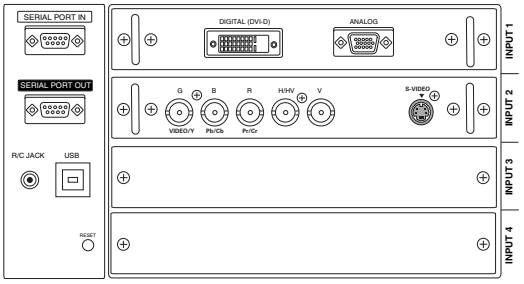
L'altezza dei piedini anteriori può essere regolata ruotando le maniglie.

Terminali del proiettore

Questo proiettore è dotato di vari terminali di ingresso/uscita e 4 slot per ampliamento di terminali per essere idoneo al collegamento con una diversità di segnali da computer e apparecchi video. I 4 slot di terminali incorporati permettono di predisporre varie combinazioni di sorgenti di ingresso semplicemente cambiando le schede di terminali. Per le schede di terminali, contattare il rivenditore dal quale si è acquistato il proiettore.



4 SLOT DI TERMINALI (predefiniti in fabbrica)



Terminale DVI/D-sub 15

Terminale 5-BNC/Video

Sostituzione del terminale

✔***Nota:***

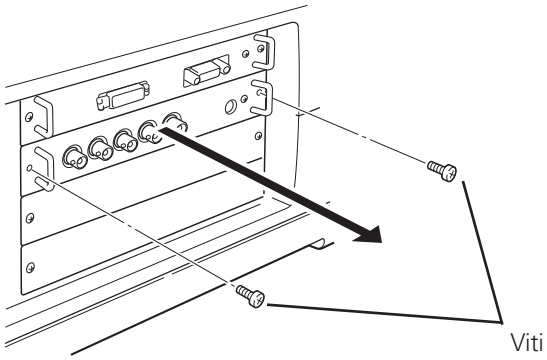
- *Per sostituire la scheda terminale, l'interruttore MAIN ON/ OFF deve essere impostato su OFF.*

1 Rimuovere le 2 viti sul terminale.

2 Estrarre il terminale utilizzando la maniglia.

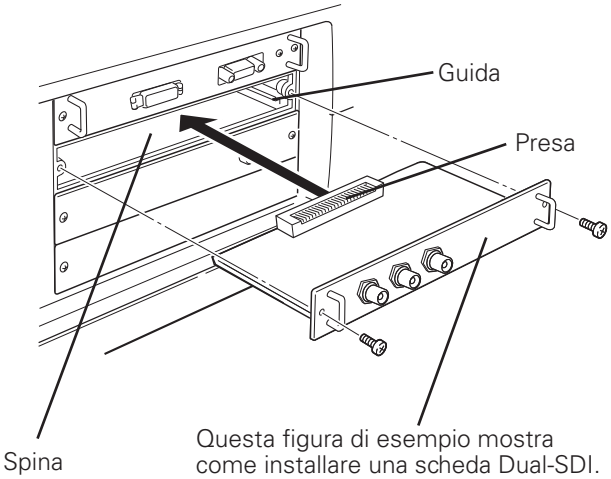
3 Sostituire il terminale. Inserire un nuovo terminale facendolo scorrere sulla guida in modo che il connettore venga inserito nella porta.

4 Serrare le viti per fissare il terminale.



NOTE SULL'ORDINAZIONE O L'UTILIZZO DELLA SCHEDA DI INTERFACCIA OPZIONALE

Per ordinare o utilizzare la scheda di interfaccia opzionale (scheda terminale), rivolgersi al proprio rivenditore. Quando si contatta il rivenditore, specificare il numero di controllo opzione (Op.cont. No.) che si trova nella parte inferiore del menu delle informazioni (vedere pagina 28).



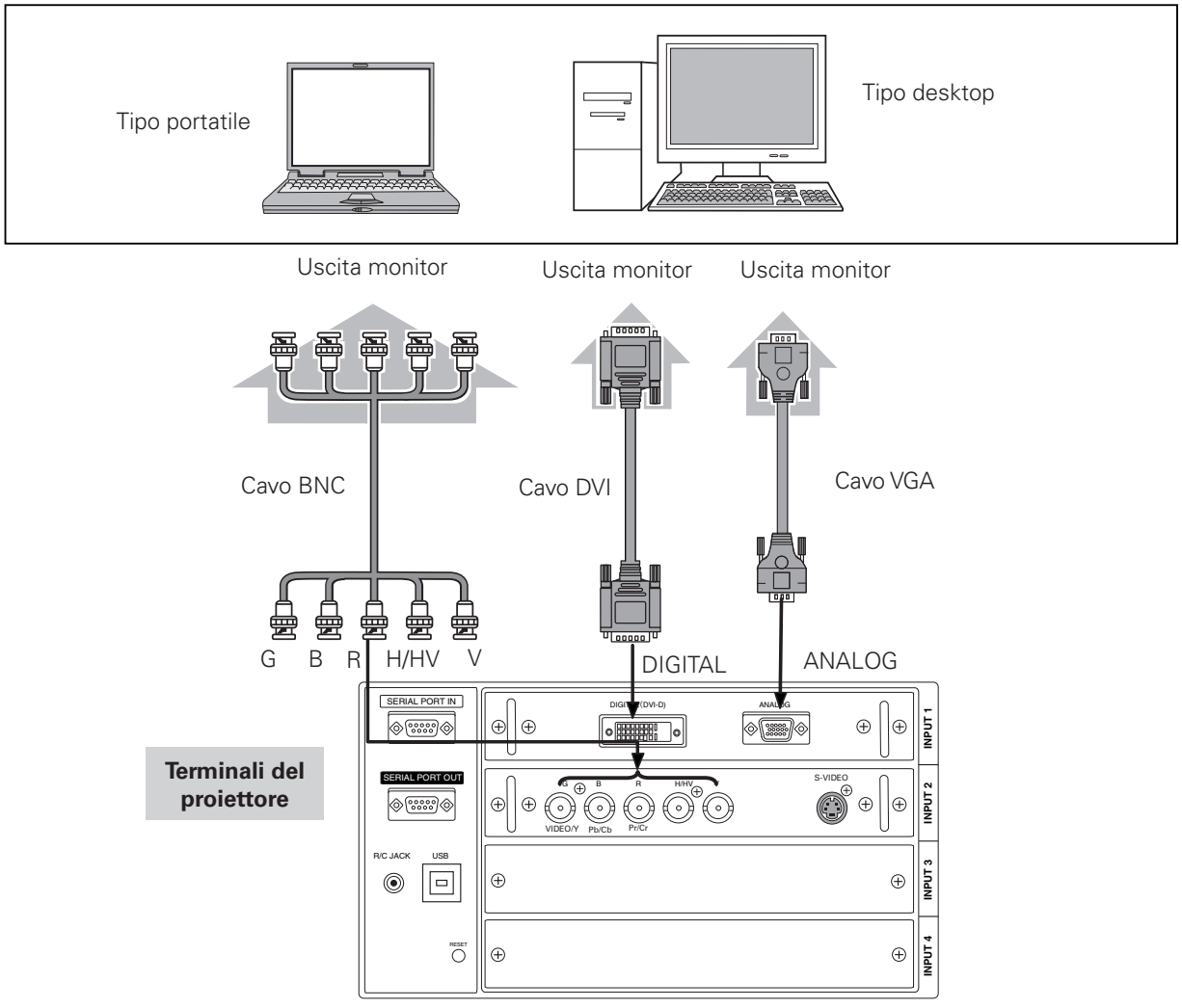
Questa figura di esempio mostra come installare una scheda Dual-SDI.

Collegamento a un computer

Cavi utilizzati per i collegamenti

- Cavo VGA (D-sub a 15 pin) *
- Cavo DVI
- Cavo BNC (BNC x 5)

(*Un cavo in dotazione; gli altri cavi non vengono forniti con il proiettore.)



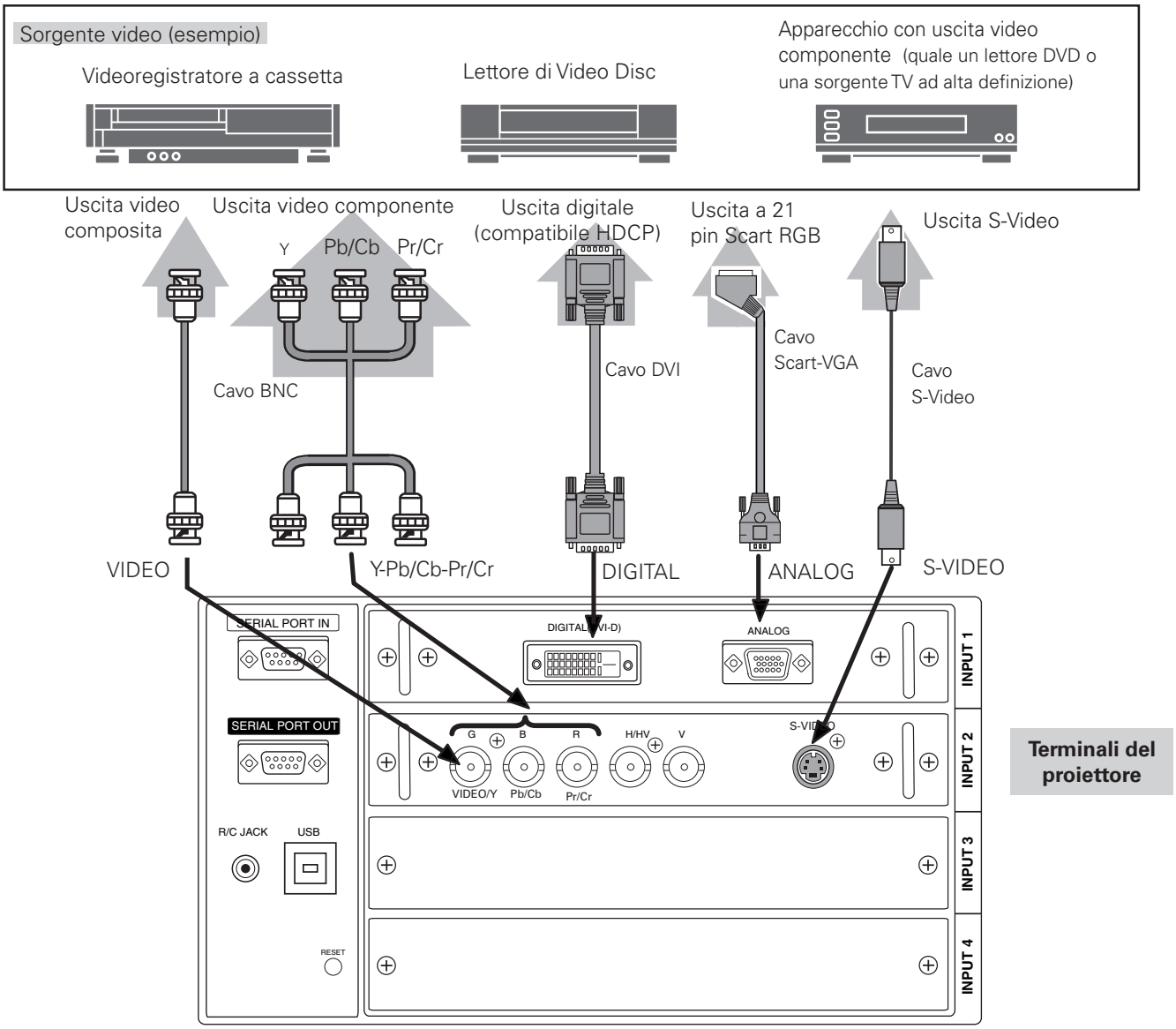
Prima di collegare i cavi di interfaccia, è necessario scollegare i cavi di alimentazione del proiettore e dell'apparecchio esterno dalla presa CA.

Collegamento all'apparecchiatura video

Cavi utilizzati per i collegamenti

- Cavo video (BNC x 3, BNC x 1)
- Cavo Scart-VGA
- Cavo DVI
- Cavo S-Video

(Cavi non forniti con questo proiettore.)



Terminali del proiettore

Prima di collegare i cavi di interfaccia, è necessario scollegare i cavi di alimentazione del proiettore e dell'apparecchio esterno dalla presa CA.

Collegamento del cavo di alimentazione CA.

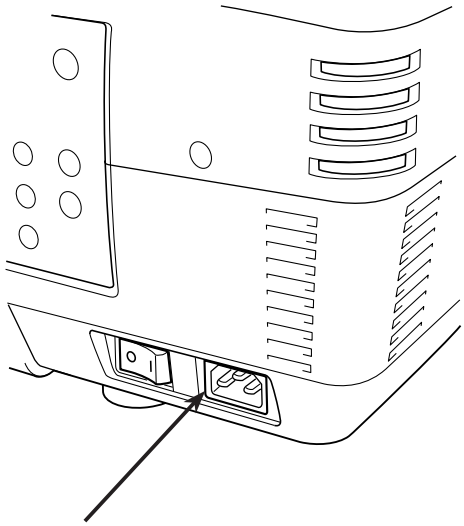
Questo proiettore utilizza un voltaggio in ingresso nominale di 200–240 V CA. È progettato per funzionare con un sistema di alimentazione monofase con filo neutro messo a terra. Per ridurre il rischio di scosse elettriche, non utilizzare mai altri tipi di alimentazione.
Se non si è sicuri del tipo di alimentazione elettrica in uso, consultare il rivenditore autorizzato o il centro di assistenza.
Prima di accendere il proiettore, collegarlo all'apparecchio periferico.

ATTENZIONE

La presa della rete elettrica deve essere vicina all'apparecchio, e facilmente accessibile.

✔Nota:

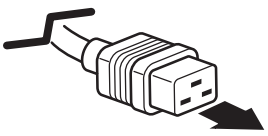
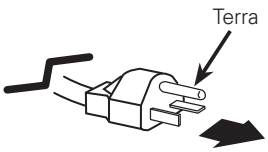
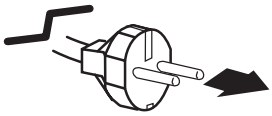
- *Disinserire la spina del cavo di alimentazione quando l'apparecchio non deve essere utilizzato. Quando questo proiettore è collegato alla presa della rete elettrica con il cavo di alimentazione in c.a., in modalità di stand-by (attesa di funzionamento), assorbe una piccola quantità di corrente elettrica.*



Inserire nel proiettore la spina del cavo di alimentazione in c.a. (fornito).

NOTA RELATIVA AL CAVI DI ALIMENTAZIONE

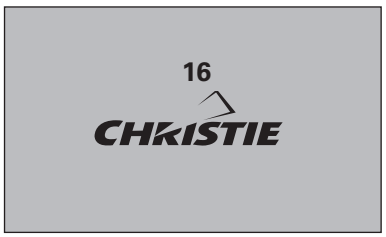
Il cavo di alimentazione a c.a. deve essere conforme alle norme del paese in cui si usa il proiettore. Guardando alla tabella sotto, accertare quale spina di cavo di alimentazione in c.a. bisogna usare. Se il cavo di alimentazione in c.a., completo di spina, non è adatto per la presa della rete elettrica locale, contattare il rivenditore di fiducia.

Lato proiettore	Lato Presa di rete a c.a.	
	Per gli U.S.A. e il Canada	**Per l'Europa continentale**
 Alla presa CONNETTORE DEL CAVO DI ALIMENTAZIONE che si trova sul proiettore.	 Alla presa di rete a c.a. **(240 Vc.a.)**	 Alla presa di rete a c.a. **(200 - 240 Vc.a.)**

Accensione del proiettore

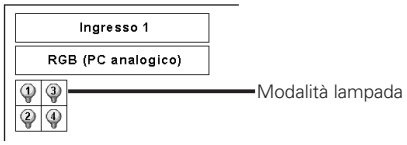
1. Prima di accendere il proiettore, collegare tutte le periferiche (computer, videoregistratore, ecc.).
2. Collegare il cavo di alimentazione CA del proiettore a una presa di corrente CA e impostare l'interruttore MAIN ON/OFF su ON. L'indicatore LAMP si illumina in rosso e l'indicatore READY in verde.
3. Premere il tasto ON/STAND-BY sul controllo laterale o sul telecomando. L'indicatore LAMP si oscura in rosso e vengono attivate le ventole di raffreddamento. Sullo schermo viene visualizzato il display di preparazione e viene avviato il conto alla rovescia.
4. Dopo il conto alla rovescia, vengono visualizzate sullo schermo l'ultima sorgente di ingresso selezionata e l'icona della modalità della lampada (vedere pagina 56).

   Se l'utilizzo del proiettore viene bloccato con un codice PIN, viene visualizzata la finestra di dialogo di inserimento del Codice PIN. Inserire il codice PIN come descritto di seguito.



Il display di preparazione scompare dopo 20 secondi.

Sorgente di ingresso selezionata e controllo lampada



Per lo stato di controllo della lampada, vedere a pagina 56.

✔Nota:

- *Le icone di sostituzione della lampada e di avvertenza filtro possono apparire sullo schermo a seconda dello stato di utilizzo del proiettore.*

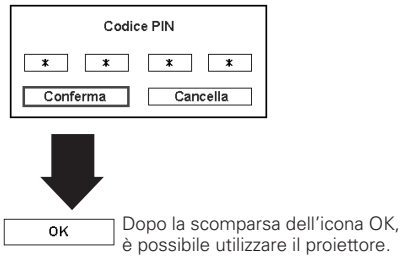
Inserire un codice PIN

Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ sul controllo laterale o sul telecomando per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ▶ per confermare il numero e spostare il riquadro rosso del puntatore sulla casella successiva. Il numero cambia in "✳". Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre. Una volta inserito il codice a quattro cifre, spostare il puntatore su "Conferma". Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato confermato un numero sbagliato, utilizzare il tasto Puntatore ◀ per spostare il puntatore sul numero da correggere, quindi inserire il numero esatto.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione "Codice PIN" e il numero (✳✳✳✳) divengono rossi per un istante. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

Finestra di dialogo di inserimento del codice PIN



Dopo la scomparsa dell'icona OK, è possibile utilizzare il proiettore.

✔Note:

- *Se la funzione di Seleziona logo è disattivata, il logo non viene mostrato sullo schermo (p48).*
- *Se per la funzione Display è seleziona l'opzione "Disattiva attesa" o "Off", il conteggio alla rovescia non viene mostrato sullo schermo (p47).*
- *Durante il periodo del conteggio alla rovescia, tutte le operazioni sono disabilitate.*
- *Se il codice PIN non viene inserito entro 3 minuti dopo la visualizzazione della finestra di dialogo per il codice PIN, il proiettore si spegne automaticamente.*
- *"1234" è il codice PIN predefinito.*

Che cos'è il codice PIN?

Il codice PIN (Personal Identification Number) è un codice di sicurezza basato su un numero identificativo personale che consente solo alla persona che ne è a conoscenza di utilizzare il proiettore. L'impostazione di un codice PIN previene l'utilizzo non autorizzato del proiettore.

Il codice PIN è formato da quattro numeri. Per bloccare l'uso del proiettore con un codice PIN, fare riferimento alla sezione relativa alla funzione Blocca codice PIN in Impostazioni, pagine 52, 53.

AVVERTENZA RELATIVA ALL'USO DEL CODICE PIN

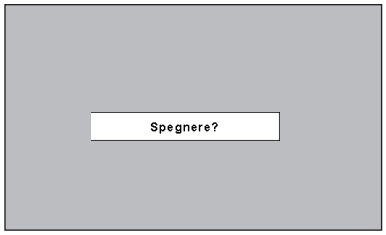
Se si dimentica il codice PIN impostato, non sarà più possibile avviare il proiettore. Impostare il codice PIN con la massima attenzione, annotarlo nell'apposito spazio a pagina 75 del presente manuale e tenerlo a portata di mano. Se il codice PIN viene smarrito o dimenticato, rivolgersi al rivenditore o un centro di assistenza.

Spegnimento del proiettore

1 Premere il tasto ON/STAND-BY sul controllo laterale o sul telecomando. Sullo schermo viene visualizzata l'indicazione di richiesta conferma "Spegnere?".

2 Per spegnere il proiettore, premere nuovamente il tasto ON/STAND-BY sul controllo laterale o sul telecomando. L'indicatore LAMP si illumina e l'indicatore READY si spegne. Una volta spento il proiettore, le ventole di raffreddamento vengono attivate per 90 secondi. Il proiettore non può essere acceso durante la fase di raffreddamento.

3 Quando il proiettore si è adeguatamente raffreddato, l'indicatore READY si illumina in verde ed è quindi possibile accendere il proiettore. Prima di scollegare il cavo di alimentazione CA, attendere che il proiettore si sia completamente raffreddato.



L'indicazione "Spegnere?" scompare dopo 4 secondi.

PER PROLUNGARE LA DURATA DELLA LAMPADA, ATTENDERE ALMENO CINQUE MINUTI PRIMA DI SPEGNERE IL PROIETTORE.
NON SCOLLEGARE IL CAVO DI ALIMENTAZIONE CA QUANDO LE VENTOLE DI RAFFREDDAMENTO SONO IN FUNZIONE O PRIMA CHE L'INDICATORE READY SIA DI NUOVO ILLUMINATO IN VERDE.
IN CASO CONTRARIO, LA DURATA DELLA LAMPADA VERRÀ RIDOTTA.

NON UTILIZZARE IL PROIETTORE IN MODO PROLUNGATO SENZA ALCUNA INTERRUZIONE. IN CASO CONTRARIO, LA DURATA DELLA LAMPADA VERRÀ RIDOTTA. SPEGNERE IL PROIETTORE PER CIRCA UN'ORA OGNI 24 ORE.

✔Note:

- *Quando la funzione Accensione rapida è attivata, il proiettore si accende automaticamente quando il cavo dell'alimentazione in c.a. viene collegato alla presa in c.a (p51).*
- *La velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento varia in base alla temperatura all'interno del proiettore.*
- *Non inserire il proiettore nella custodia, prima che sia sufficientemente raffreddato.*
- *Se l'indicatore WARNING TEMP. lampeggia in rosso, vedere "Indicatori di avvertenza" a pagina 69.*
- *Se durante il periodo di raffreddamento l'indicatore READY è spento, non è possibile accendere il proiettore. Quando l'indicatore READY è di nuovo verde, è possibile riaccendere il proiettore.*

Come utilizzare il menu su schermo

Il proiettore può essere regolato o impostato tramite il menu su schermo. Per le procedure di regolazione e impostazione, fare riferimento alle relative sezioni del presente manuale.

1 Premere il tasto MENU sul controllo laterale o sul telecomando per visualizzare il menu a schermo.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare l'icona Menu. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere un elemento nel menu selezionato.

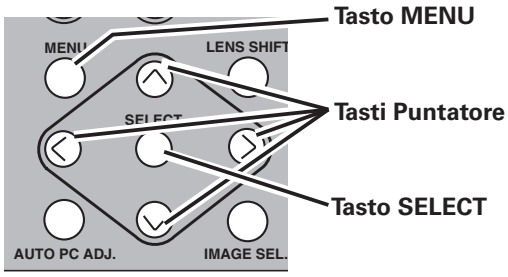
3 Premere il tasto SELECT per visualizzare le informazioni relative a un elemento. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare i valori.

Per chiudere il menu su schermo, premere nuovamente il tasto MENU.

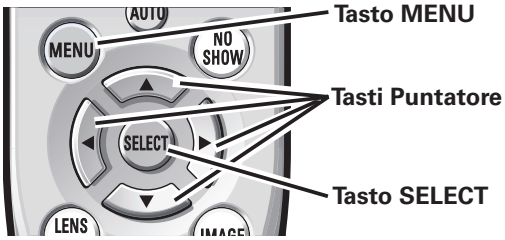
✔Nota:

- *L'opzione selezionata non diventa effettiva fino a quando non si preme il tasto SELECT.*

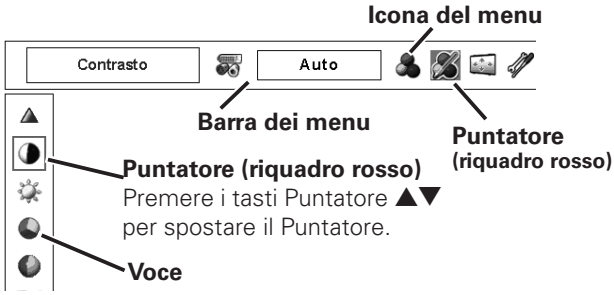
Controllo laterale

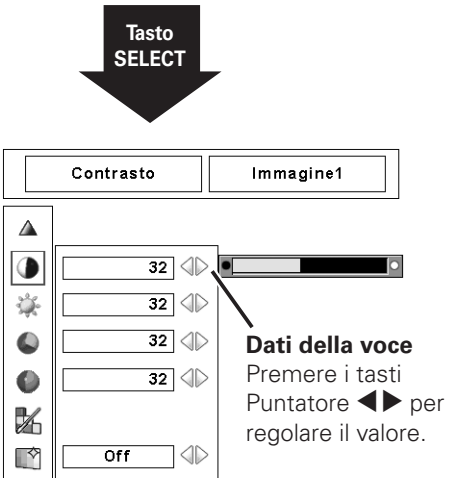


Telecomando



Menu su schermo

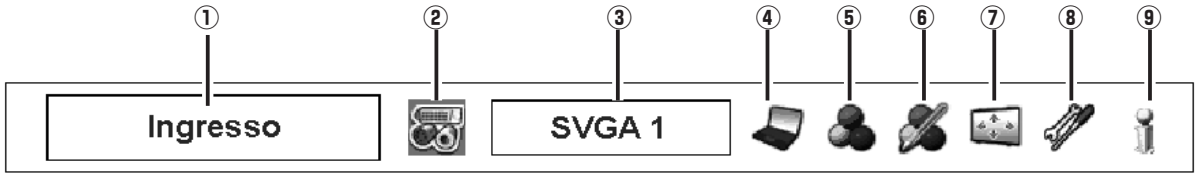




Barra dei menu

Per informazioni dettagliate sulle funzioni, vedere Albero del menu a p65 - 67.

Per sorgente computer



① Finestra della guida

Mostra il menu selezionato del menu su schermo.

② Menu Ingresso

Serve per selezionare la sorgente computer o video (p30 - 32).

③ Menu Sistema PC

Serve per selezionare il sistema del computer (p33).

④ Menu Regolazione PC

Serve per regolare i parametri e adattarli al formato del segnale in ingresso (p34 - 36).

⑤ Menu Selezione immagine

Serve per selezionare il livello di immagine tra Predefinito, Reale o Immagine 1 - 10 (p37).

⑥ Menu Regolazione immagine

Serve per regolare le immagini del computer. [Contrasto / Luminosità / Regolazione colore / Controllo automatico immagine / Temp. colore / Bilanciamento del bianco (Rosso / Verde / Blu) / Gradazione nero (Rosso / Verde / Blu) / Nitidezza / Gamma / Azzera / Memorizzare / Uscita] (p44 - 46).

⑦ Menu Schermo

Serve per regolare il formato dell'immagine. [Normale / Vero / Espanso / Schermo pieno / Utente / Trapezio / Soffitto / Retro / Azzera / Zoom digitale +/–] (p38 - 39).

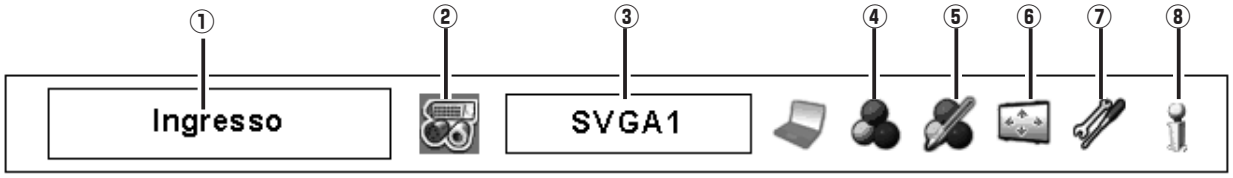
⑧ Menu Impostazione

Utilizzato per impostare le configurazioni operative del proiettore (p47 - 54).

⑨ Menu Informazioni

Visualizza le informazioni sulla sorgente di ingresso (p28).

Per sorgente video



① Finestra della guida

Mostra il menu selezionato del menu su schermo.

② Menu Ingresso

Serve per selezionare la sorgente computer o video (p30 - 32).

③ Menu Sistema AV

Serve per selezionare il sistema della sorgente video selezionata (p40).

④ Menu Selezione immagine

Serve per selezionare il livello di immagine tra Predefinito, Cinema o Immagine 1 - 10 (p41).

⑤ Menu Regolazione immagine

Serve per regolare la fotografia dell'immagine. [Contrasto / Luminosità / Colore / Tinta / Regolazione colore / Controllo automatico immagine / Temp. colore / Bilanciamento del bianco (Rosso / Verde / Blu) / Gradazione nero (Rosso / Verde / Blu) / Nitidezza / Gamma / Riduzione del rumore / Progressivo / Azzera / Memorizzare / Uscita] (p44 - 46).

⑥ Menu Schermo

Serve per regolare il formato dell'immagine. [Normale / Espanso / Utente / Trapezio / Soffitto / Retro / Azzera] (p42 - 43).

⑧ Menu Impostazione

Utilizzato per impostare le configurazioni operative del proiettore (p47 - 54).

⑨ Menu Informazioni

Visualizza le informazioni sulla sorgente di ingresso (p28).

Controllo tramite comandi del proiettore

Regolazione zoom

L'indicazione "Zoom" viene visualizzata sullo schermo. Utilizzare i tasti ZOOM ▲▼ per impostare lo zoom in avanti e indietro.

Regolazione messa a fuoco

L'indicazione "Fuoco" viene visualizzata sullo schermo. Utilizzare i tasti FUOCO ▲▼ per regolare la messa a fuoco dell'immagine.

Regolazione dello spostamento obiettivo

L'indicazione "Ottica basculante" viene visualizzata sullo schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per posizionare lo schermo nel punto desiderato senza distorsione dell'immagine.
È possibile spostare lo schermo in alto o in basso fino al 50%, o in alto lateralmente fino al 10% rispetto all'asse centrale dello spostamento obiettivo.

Auto regolazione PC

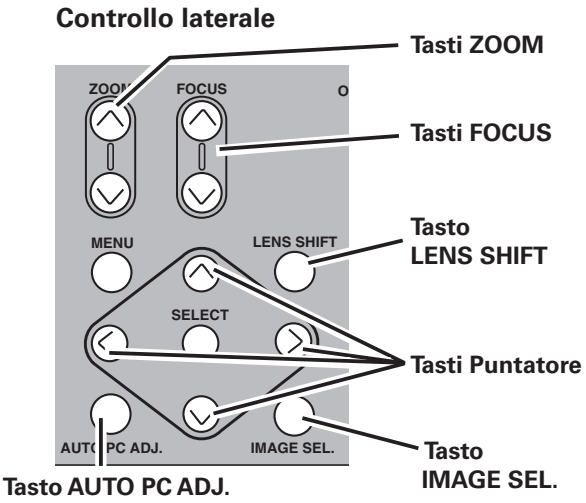
Attivare la funzione di autoimpostazione del PC. La pressione di questo tasto consente di effettuare la regolazione dello schermo del computer con facilità. Per ulteriori informazioni, vedere pagina 34.

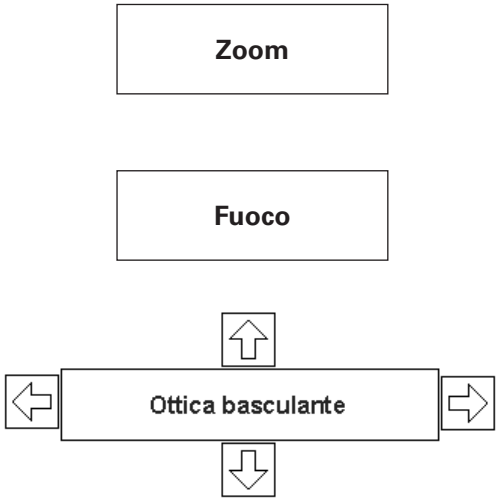
Selezione del livello immagine

Premere il tasto IMAGE SEL. per selezionare il livello immagine desiderato. Per ulteriori informazioni, vedere le pagine 37 e 41.

✔***Note:***

- *La freccia scompare quando viene raggiunto il valore massimo di spostamento dell'obiettivo in ciascuna direzione.*
- *La freccia diventa rossa quando l'obiettivo viene spostato al centro dello schermo.*





Controllo tramite telecomando

Si consiglia di utilizzare il telecomando per le operazioni utilizzate più di frequente. La semplice pressione di un tasto consente infatti di effettuare velocemente le operazioni desiderate senza dover richiamare il menu su schermo.

Tasto AUTO PC

Premere il tasto AUTO PC sul telecomando per attivare la funzione di autoimpostazione del PC. La pressione di questo tasto consente di effettuare velocemente la regolazione dello schermo Per ulteriori informazioni, vedere a pagina 34.

Tasto LENS SHIFT

Vedere a pagina 27.

Tasti ZOOM

Premere i tasti ZOOM sul telecomando per impostare lo zoom in avanti o in indietro per le immagini.

Tasti FOCUS

Premere i tasti FOCUS sul telecomando per regolare la messa a fuoco dell'immagine.

Tasto FREEZE

Premere il tasto FREEZE sul telecomando per fermare l'immagine presente sullo schermo. Per tornare alla funzione fermo immagine, premere di nuovo il tasto FREEZE o premere qualsiasi altro tasto.

Tasto SCREEN

Premere il tasto SCREEN sul telecomando per selezionare la dimensione dello schermo desiderata. Il simbolo corrispondente alla dimensione schermo selezionata compare sullo schermo per 4 secondi. Per ulteriori informazioni, vedere alle pagine 38 - 39 e 42 - 43. Tenere premuto il tasto SCREEN per più di 5 secondi per ripristinare tutte le impostazioni della dimensione schermo sui valori predefiniti.

Tasto D.ZOOM

Premere i tasti D.ZOOM sul telecomando per avviare la modalità zoom digitale +/–. Per ulteriori informazioni, vedere a pagina 39.

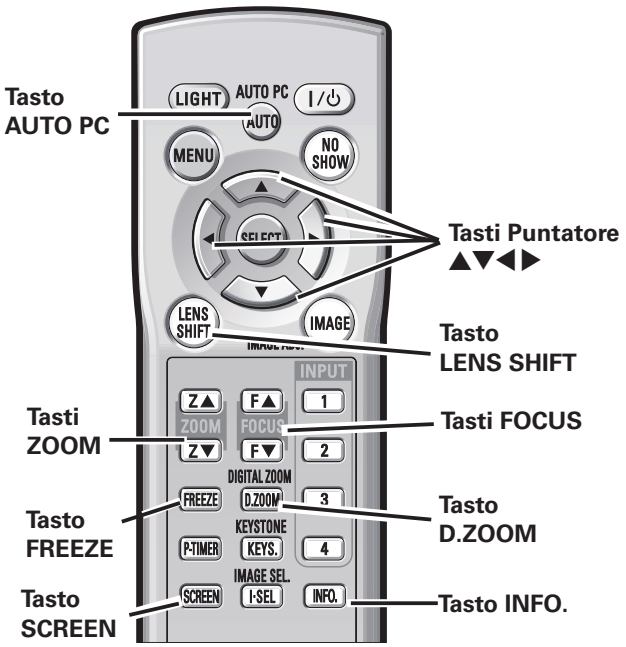
Tasto INFO.

Il display informativo può essere utilizzato per confermare la condizione di funzionamento corrente del proiettore e il segnale proiettato dall'unità.

Premere il tasto INFO. sul telecomando per visualizzare la finestra delle informazioni sullo schermo. Per nascondere la finestra, premere nuovamente il tasto INFO. o i tasti Puntatore ◀▶.

È possibile selezionare la finestra delle informazioni anche dal menu.

Telecomando



✔***Nota:***

- *Vedere la pagina successiva per ulteriori informazioni sugli altri tasti.*

Menu Informazioni

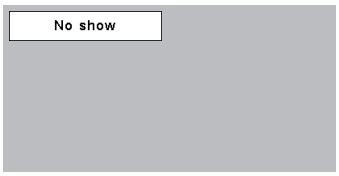
Menu Informazioni

Ingresso	Ingresso 1	
	RGB (PC analogico)	
Freq. orizz.	0.0 KHz	
Freq. vert.	0.0 Hz	
Schermo	Normale	
Lingua	Italiano	
Mod. lampada		
Controllo lampada		
Risparmio energetico	Pronto	5Min.
Sicurezza	Blocco comandi	
	Blocca codice PIN	Off
Telecomando	Code 1	
Option control No. 9		

* I valori Freq. orizz. e Freq. vert. descritti in questa figura possono differire dai valori reali.

Tasto NO SHOW

Premere il tasto NO SHOW sul telecomando per cambiare l'immagine in immagine tutta nera. Per tornare alla modalità normale, premere di nuovo il tasto NO SHOW o premere qualsiasi altro tasto.



L'indicazione "No show" scompare dopo 4 secondi.

Tasto IMAGE ADJ.

Premere il tasto IMAGE ADJ. sul telecomando per regolare il livello immagine dello schermo. Per ulteriori informazioni, vedere le pagine 44 - 46.

Tasto IMAGE SEL.

Premere il tasto IMAGE SEL. sul telecomando per selezionare il livello immagine dello schermo desiderato. Per ulteriori informazioni, vedere le pagine 37 e 41.

Tasto P-TIMER

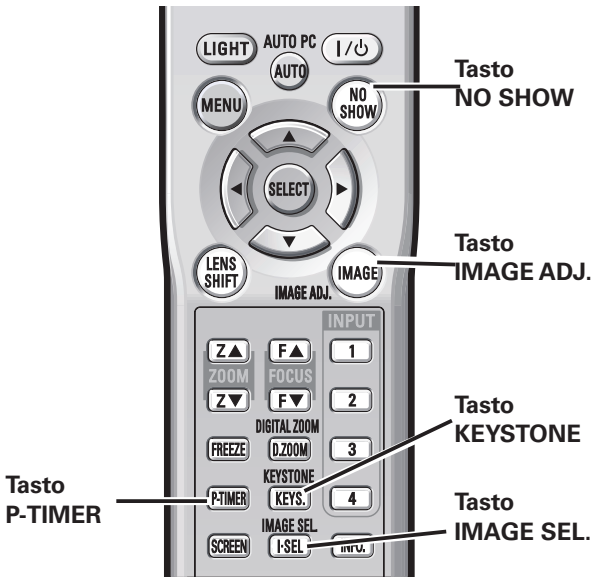
Premere il tasto P-TIMER sul telecomando. Sullo schermo viene visualizzata l'indicazione "00:00" del timer e il timer inizia il conteggio del tempo (00:00 - 59:59). Per arrestare il conto alla rovescia, premere il tasto P-TIMER. Per annullare la funzione, premere di nuovo il tasto P-TIMER.

Tasto KEYSTONE

Premere il tasto KEYSTONE sul telecomando. Appare la finestra di dialogo "Trapezio".

Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per correggere la distorsione trapezoidale. L'impostazione della distorsione trapezoidale può essere memorizzata (p39, 43).

Telecomando



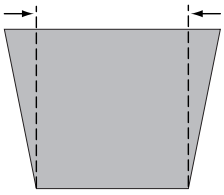
✔***Nota:***

- *Vedere la pagina precedente per ulteriori informazioni sugli altri tasti.*

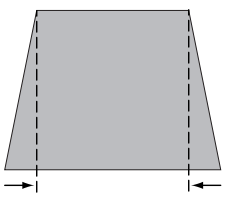
Indicazione P-Timer

- Le frecce bianche indicano che non è attiva alcuna correzione.
- Una freccia rossa indica la direzione della correzione.
- Una freccia scompare nel punto di massima correzione.
- Premendo ancora una volta il tasto KEYSTONE sul telecomando mentre è visualizzata la finestra di dialogo della regolazione trapezoidale, la regolazione trapezoidale viene annullata.
- Il messaggio "Trapezio" scompare dopo 10 secondi.

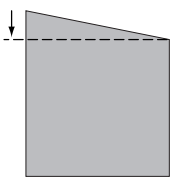
Ridurre la larghezza superiore con il tasto Puntatore ▲.



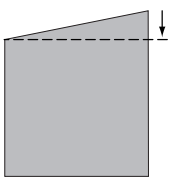
Ridurre la larghezza inferiore con il tasto Puntatore ▼.



Ridurre la parte sinistra con il tasto Puntatore ◀.

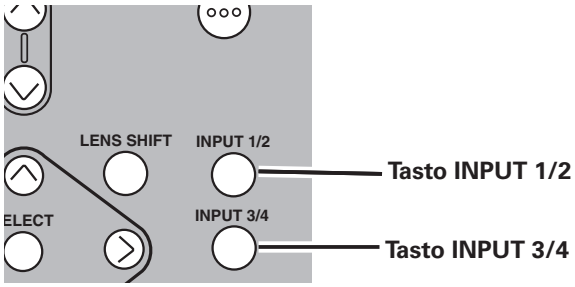


Ridurre la parte destra con il tasto Puntatore ▶.

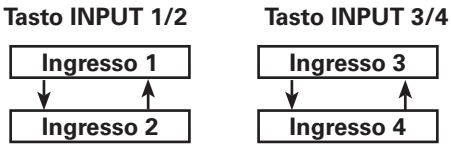


Ingresso

Controllo laterale



Funzionamento dei tasti sul controllo laterale

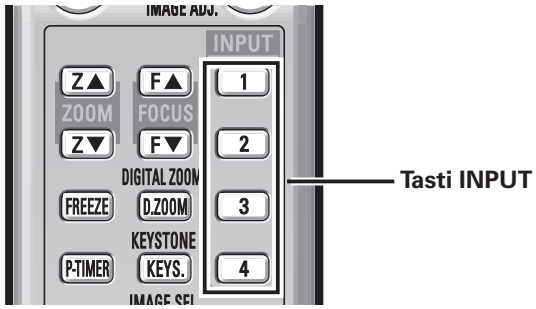


Funzionamento del controllo laterale

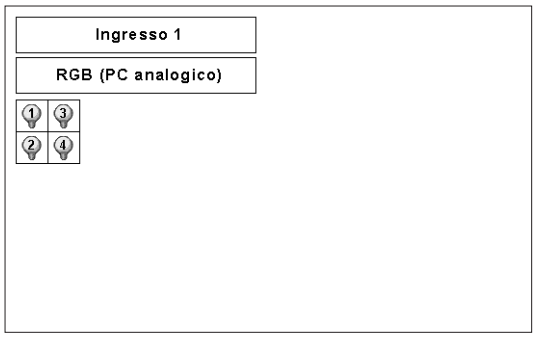
Premere i tasti INPUT 1/2 o INPUT 3/4 sul controllo laterale. Ad ogni pressione del tasto, la selezione cambia tra Ingresso 1 e Ingresso 2 o tra Ingresso 3 e Ingresso 4.

Prima di utilizzare il tasto INPUT sul controllo laterale, è necessario selezionare la corretta sorgente di ingresso tramite il menu a schermo in modo da visualizzare l'ultima sorgente di ingresso utilizzata.

Telecomando



Controllo tasti del telecomando



Controllo telecomando

Premere i tasti INPUT 1, INPUT 2 o INPUT 3 sul telecomando. Ad ogni pressione del tasto, la selezione cambia tra Ingresso 1 e Ingresso 2 o tra Ingresso 3 e Ingresso 4.

Prima di utilizzare il tasto INPUT sul controllo laterale, è necessario selezionare la corretta sorgente di ingresso tramite il menu a schermo in modo da visualizzare l'ultima sorgente di ingresso utilizzata.

✔Note:

- *I tasti di ingresso vuoti non sono selezionabili.*
- *Quando un ingresso è vuoto, questo viene visualizzato in grigio.*

Selezione della sorgente di ingresso computer

Operazione tramite il menu

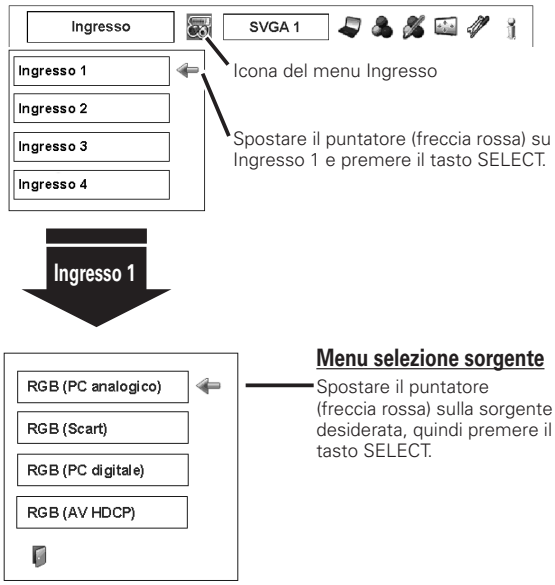
Quando si seleziona INPUT 1 con la scheda DVI/D-sub 15

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Ingresso.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore freccia rossa sull'ingresso desiderato, quindi premere il tasto SELECT. Appare il menu di selezione della sorgente.

3 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare la sorgente desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Ingresso



RGB (PC analogico)

Quando il computer è collegato al terminale INPUT 1 (ANALOG), selezionare RGB (PC analogico).

RGB (PC digitale)

Quando il computer è collegato al terminale INPUT 1 (DIGITAL), selezionare RGB (PC digitale).

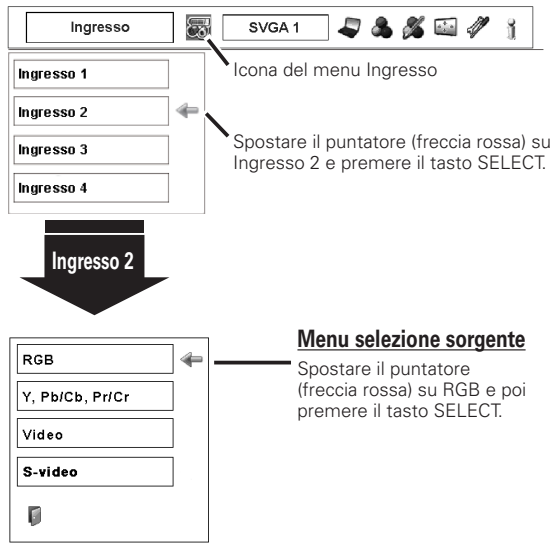
✔Nota:

- *La protezione HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) è un segnale per la protezione del contenuto di intrattenimento digitale che impedisce la copia dei contenuti DVI (Digital Visual Interface). Le specifiche dello standard HDCP sono decise e regolate da Digital Content Protection, LLC. In caso di variazione delle specifiche, questo proiettore potrebbe non essere in grado di visualizzare il contenuto digitale protetto con la tecnologia HDCP.*

Quando si seleziona INPUT 2 con la scheda 5-BNC/Video

Quando si collega l'uscita di un computer [tipo 5 BNC (Verde, Blu, Rosso, Sinc.Orizz. e Sinc.Vert.)] alle prese G, B, R, H/V e V.

Menu Ingresso



RGB

Quando il computer è collegato al terminale INPUT 2 (5 CONNETTORI DI INGRESSO BNC), selezionare RGB.

Selezione della sorgente di ingresso video

Operazione tramite il menu

Quando si seleziona INPUT 1 con la scheda DVI/D-sub 15

Quando si collega ad apparecchio di questo tipo, selezionare il tipo di sorgente video nel menu selezione sorgente.

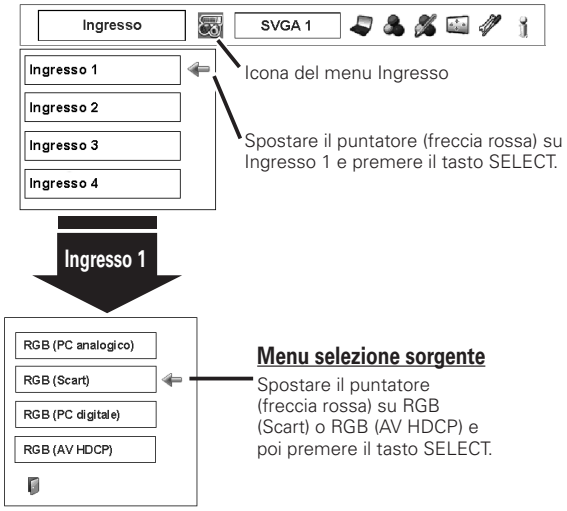
RGB (Scart)

Se al terminale INPUT 1 (ANALOG) è collegato un dispositivo video Scart, selezionare RGB (Scart).

RGB (AV HDCP)

Se una sorgente di segnale compatibile HDCP è collegata al terminale INPUT 1 (DIGITAL), selezionare RGB (AV HDCP).

Menu Ingresso


Ingresso
SVGA 1
Ingresso 1
Ingresso 2
Ingresso 3
Ingresso 4
Icona del menu Ingresso
Spostare il puntatore (freccia rossa) su Ingresso 1 e premere il tasto SELECT.
Ingresso 1
RGB (PC analogico)
RGB (Scart)
RGB (PC digitale)
RGB (AV HDCP)
Menu selezione sorgente
Spostare il puntatore (freccia rossa) su RGB (Scart) o RGB (AV HDCP) e poi premere il tasto SELECT.

Quando si seleziona INPUT 2 con la scheda 5-BNC/Video

Quando si collega ad apparecchio di questo tipo, selezionare il tipo di sorgente video nel menu selezione sorgente.

Y, Pb/Cb, Pr/Cr

Quando il segnale di ingresso video è collegato alla presa Y-Pb/Cb-Pr/Cr, selezionare Y, Pb/Cb, Pr/Cr.

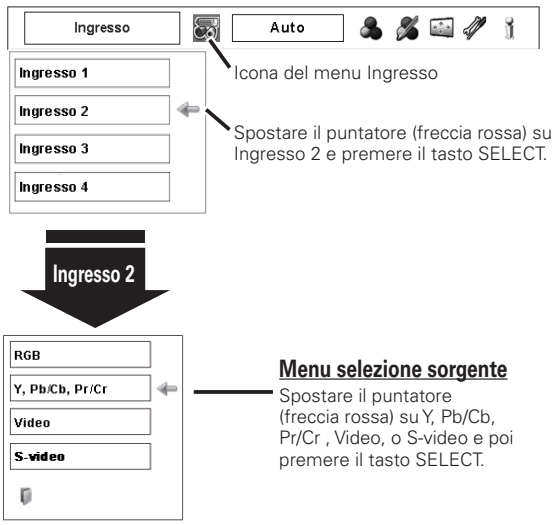
Video

Quando il segnale di ingresso video è collegato alla presa VIDEO, selezionare Video.

S-Video

Quando il segnale di ingresso video è collegato alla presa S-VIDEO, selezionare S-Video.

Menu Ingresso



Selezione del sistema del computer

Sistema Multi-Scan automatico

Questo proiettore si adatta automaticamente alla maggior parte di tipi di computer basati sullo standard video VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, WXGA o UXGA (far riferimento a "Caratteristiche dei computer compatibili" le pagine 70 - 71). Se si seleziona Computer come sorgente del segnale, il proiettore rileva automaticamente il formato del segnale e si autoconfigura per proiettare un'immagine corretta senza ulteriori impostazioni. (In alcuni computer è necessaria l'impostazione manuale.)

Può essere visualizzato uno dei messaggi riportati di seguito nei seguenti casi:

Auto Se il proiettore non riesce a riconoscere il segnale collegato come sistema PC impostato nel proiettore, la funzione Auto regolazione PC consente di regolare il proiettore e nell'icona del menu Sistema PC viene visualizzato il messaggio "Auto". Se l'immagine non viene proiettata correttamente, è necessario eseguire la regolazione manuale (p36, 37).

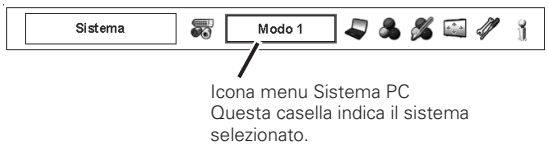
----- Dal computer non viene ricevuto alcun segnale. Verificare che il collegamento del computer e del proiettore sia stato eseguito correttamente ("Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento" p64).

Modo 1 Regolazione preimpostata dall'utente in Regolazione del computer. I dati della regolazione possono essere memorizzati in Modo 1 - 10 (p36, 37).

SVGA 1 Viene selezionato un sistema PC compatibile col proiettore. Il proiettore sceglie il sistema appropriato compatibile e lo visualizza.

✻ Modo 1 e SVGA 1 sono esempi di tali sistemi.

Menu Sistema PC



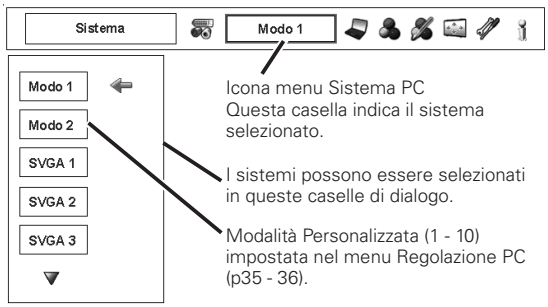
Selezione manuale del sistema computer

Il sistema PC può essere selezionato anche manualmente.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Regolazione PC.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore freccia rossa sul sistema desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Sistema PC


Sistema
Modo 1
Modo 1
Modo 2
SVGA 1
SVGA 2
SVGA 3
Icona menu Sistema PC
Questa casella indica il sistema selezionato.
I sistemi possono essere selezionati in queste caselle di dialogo.
Modalità Personalizzata (1 - 10) impostata nel menu Regolazione PC (p35 - 36).

Auto regolazione PC

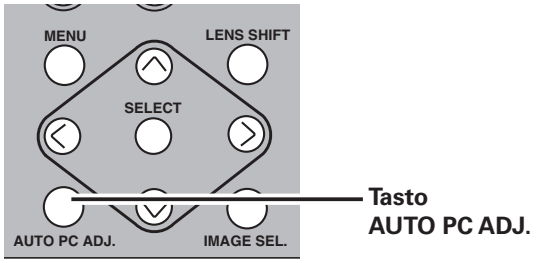
La funzione Auto regolaz. PC consente di regolare automaticamente le opzioni Sincron. fine, Punti totali, Posizione orizz. e Posizione vert. in conformità al computer.

Operazione diretta

La funzione di autoimpostazione del PC può essere attivata direttamente utilizzando il tasto AUTO PC sul telecomando o il tasto AUTO PC ADJ. sul controllo laterale.

Telecomando

Controllo laterale



Operazione tramite il menu

Auto regolaz. PC

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Regolazione PC.

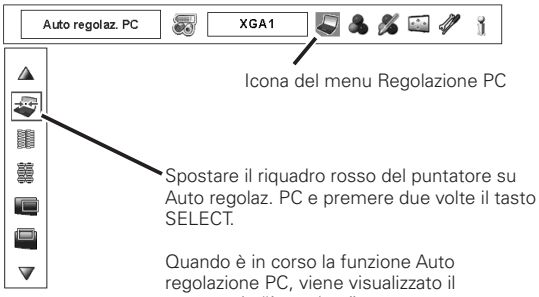
2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore riquadro rosso su Auto regolaz. PC, quindi premere due volte il tasto SELECT.

Per memorizzare i parametri di regolazione.
I parametri di regolazione dell'impostazione Auto PC possono essere memorizzati nel proiettore. Una volta memorizzati i parametri, è possibile effettuare l'impostazione semplicemente selezionando Modo nel Menu Sistema PC (p34). Vedere Regolazione manuale PC alle pagine 35 - 36.

✔Note:

- *Su alcuni computer, non è possibile effettuare la regolazione completa delle impostazioni Sincron. fine, Punti totali, Posizione orizz. e Posizione vert. utilizzando la funzione Auto regolazione PC. Se non è possibile effettuare una visualizzazione corretta dell'immagine con questa funzione, è necessario ricorrere alla regolazione manuale (vedere alle pagine 35 - 36).*
- *La funzione Auto regolazione PC non è attivabile con il segnale di ingresso digitale nel terminale DVI e se sul menu Sistema PC è selezionato "480p," "575p," "480i," "575i," "720p," "1035i," o "1080i".*
- *A seconda della condizione dei segnali e del tipo e della lunghezza dei cavi, i segnali potrebbero non essere visualizzati correttamente.*

Menu Regolazione PC


Auto regolaz. PC
XGA1
Icona del menu Regolazione PC
Spostare il riquadro rosso del puntatore su Auto regolaz. PC e premere due volte il tasto SELECT.
Quando è in corso la funzione Auto regolazione PC, viene visualizzato il messaggio "Attendere".

Regolazione manuale PC

Alcuni computer utilizzano formati segnale speciali che non possono essere regolati tramite il sistema Multi-scan di questo proiettore. Questo proiettore dispone di una funzione di regolazione manuale del PC che consente di regolare con precisione diversi parametri, in modo che corrispondano a quelli dei formati segnale speciali. Il proiettore dispone di 10 aree di memorizzazione indipendenti, che consentono di memorizzare i parametri regolati manualmente. In questo modo è possibile richiamare l'impostazione per un computer specifico ogni volta che viene utilizzato.

✔***Nota:*** *Il menu Regolazione PC non è operativo quando nel menu Sistema PC è selezionata l'opzione ingresso segnale digitale per il terminale DVI.*

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Regolazione PC.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'elemento desiderato, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore di impostazione.

Sincron. fine

Elimina lo sfarfallio dall'immagine visualizzata. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore (da 0 a +31).

Punti totali

Regola il numero di punti totali in un periodo orizzontale. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il numero in modo che corrisponda all'immagine del PC.

Posizione orizz.

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione orizzontale dell'immagine.

Posizione vert.

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione verticale dell'immagine.

Configuraz. PC

Premere il tasto SELECT per visualizzare le informazioni del computer collegato.

Tieni segnale

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il livello di blocco. Se l'immagine presenta righe di colore scuro, si consiglia di utilizzare questo tipo di regolazione.

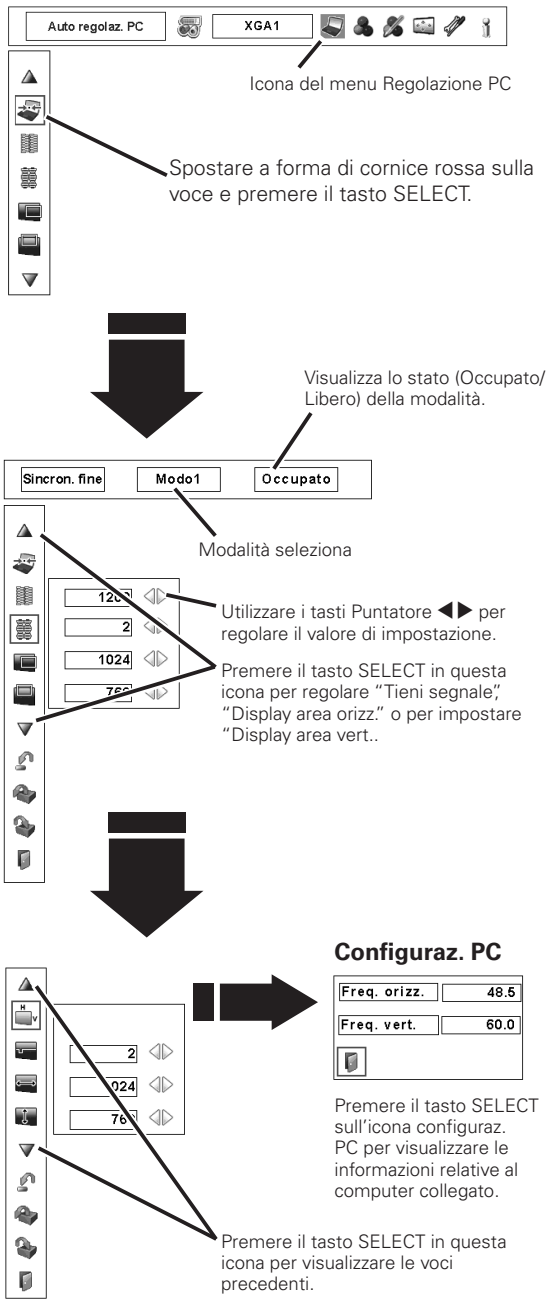
Display area orizz.

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare l'area orizzontale visualizzata dal proiettore.

Display area vert.

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare l'area verticale visualizzata dal proiettore.

Menu Regolazione PC


Auto regolaz. PC
XGA1
Icona del menu Regolazione PC
Spostare a forma di cornice rossa sulla voce e premere il tasto SELECT.
Visualizza lo stato (Occupato/ Libero) della modalità.
Sincron. fine
Modo1
Occupato
Modalità seleziona
Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore di impostazione.
Premere il tasto SELECT in questa icona per regolare "Tieni segnale", "Display area orizz." o per impostare "Display area vert..
Configuraz. PC
Freq. orizz.
48.5
Freq. vert.
60.0
Premere il tasto SELECT sull'icona configuraz. PC per visualizzare le informazioni relative al computer collegato.
Premere il tasto SELECT in questa icona per visualizzare le voci precedenti.

Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare Azzera e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una casella di conferma, quindi selezionare [Sì]. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Modo libero

Per cancellare i dati memorizzati, selezionare Modo libera, quindi premere il tasto SELECT. Spostare il puntatore a forma di freccia rossa sulla opzione Modo che si desidera cancellare, quindi premere il tasto SELECT.

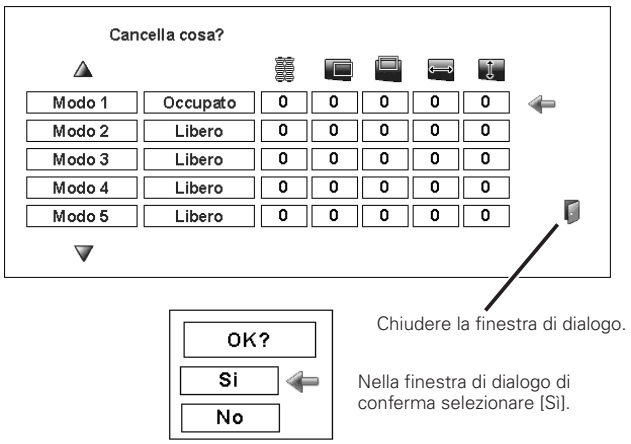
Memorizzare

Per memorizzare i dati modificati, selezionare Memorizza e premere il tasto SELECT. Spostare il puntatore a forma di freccia rossa su una delle opzioni da Modo 1 a 10 in cui si desiderano memorizzare i parametri, quindi premere il tasto SELECT.

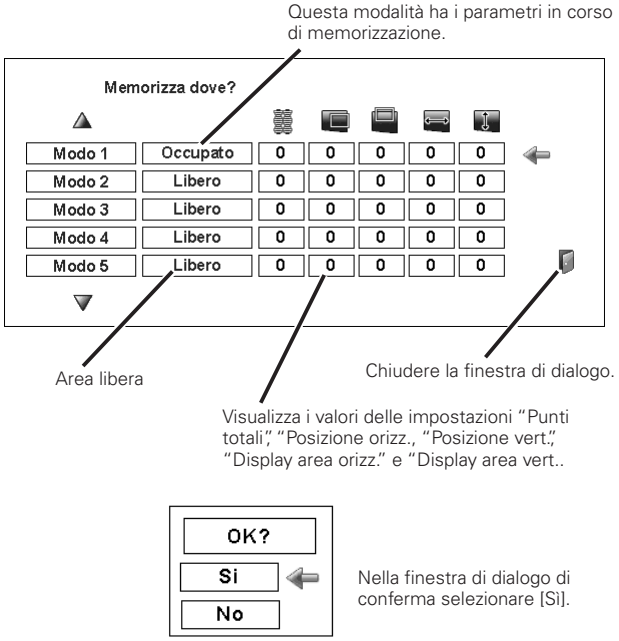
Uscita

Chiude il menu Regolazione PC.

Per cancellare i dati della regolazione


Cancella cosa?
Modo 1 Occupato 0 0 0 0 0
Modo 2 Libero 0 0 0 0 0
Modo 3 Libero 0 0 0 0 0
Modo 4 Libero 0 0 0 0 0
Modo 5 Libero 0 0 0 0 0
OK?
Si
No
Chiudere la finestra di dialogo.
Nella finestra di dialogo di conferma selezionare [Sì].

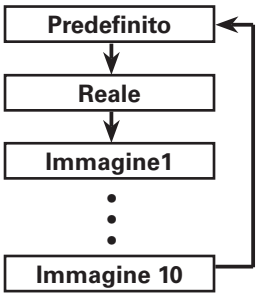
Per memorizzare i dati della regolazione


Questa modalità ha i parametri in corso di memorizzazione.
Memorizza dove?
Modo 1 Occupato 0 0 0 0 0
Modo 2 Libero 0 0 0 0 0
Modo 3 Libero 0 0 0 0 0
Modo 4 Libero 0 0 0 0 0
Modo 5 Libero 0 0 0 0 0
Area libera
Chiudere la finestra di dialogo.
Visualizza i valori delle impostazioni "Punti totali", "Posizione orizz., "Posizione vert.", "Display area orizz." e "Display area vert..
OK?
Si
No
Nella finestra di dialogo di conferma selezionare [Sì].

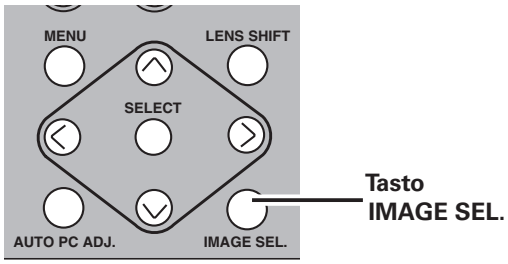
Selezione del livello immagine

Operazione diretta

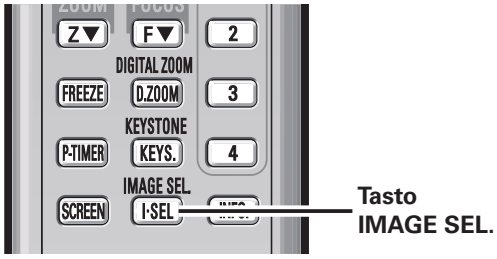
Premere il tasto IMAGE SEL. sul telecomando o sul controllo laterale per selezionare il livello immagine desiderato.



Controllo laterale



Telecomando

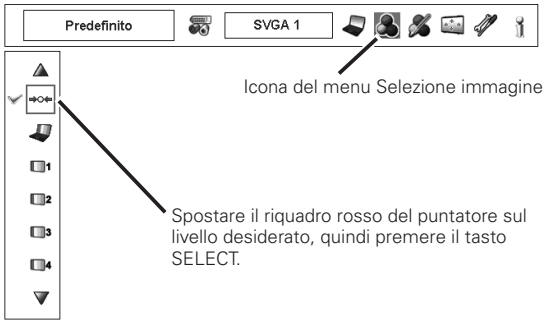


Operazione tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Selezione immagine.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il riquadro rosso del puntatore sul livello immagine desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Selezione immagine


Predefinito
SVGA 1
Icona del menu Selezione immagine
Spostare il riquadro rosso del puntatore sul livello desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Predefinito

Livello immagine normale preselezionato sul proiettore.

Reale

Livello immagine con visualizzazione avanzata dei mezzi toni per la grafica.

Immagine 1–10

Regolazione immagine preimpostata dall'utente nel menu Regolazione immagine (p46).

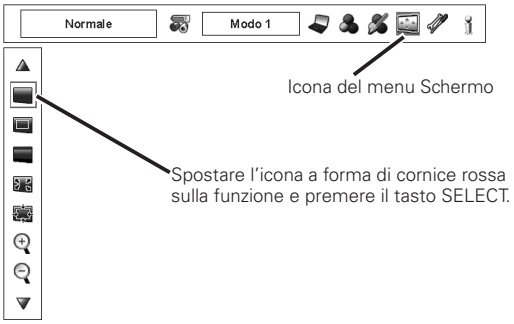
Regolazione delle dimensioni dello schermo

Selezionare una dimensione dello schermo conforme al segnale della sorgente di ingresso.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Schermo.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore riquadro rosso sulla funzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Schermo



Normale

Visualizza l'immagine con normale rapporto computer 4:3.

Vero

Consente di visualizzare un'immagine con le dimensioni originali. Se le dimensioni dell'immagine originale superano le dimensioni dello schermo (1024 x 768), il proiettore attiva automaticamente la modalità di visione panoramica. Per controllare l'immagine in modalità di visione panoramica, utilizzare i tasti Puntatore ▲▼◀▶. Durante la regolazione, le frecce diventano rosse. Quando si raggiunge il limite per la correzione, le frecce scompaiono.

Espanso

Le immagini vengono allargante uniformemente in modo da adattarle a uno schermo con rapporto larghezza altezza (16 : 9). Questa funzione può essere utilizzata per fornire un segnale video compresso a 16 : 9.

Schermo pieno

Visualizza l'immagine a schermo intero.

Utente

Regolare le proporzioni e la posizione dello schermo manualmente utilizzando questa funzione. Premere il tasto SELECT per l'impostazione Utente. Sullo schermo viene visualizzata l'indicazione "Utente" per alcuni secondi. Per visualizzare la finestra di dialogo Aspetto, premere di nuovo il tasto SELECT per l'impostazione Utente.

Scala Orizz./Vert. . . . Regola le proporzioni Orizzontale / Verticale dello schermo.

Orizz. e Vert. . . . . Se si seleziona "On", il rapporto video è fisso. "Scala Vert." diviene ombreggiato e non può essere selezionato. Regolare "Scala Orizz." e le proporzioni dello schermo vengono automaticamente modificate in base al rapporto video.

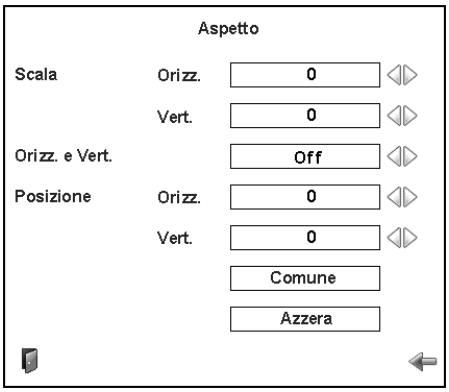
Posizione Orizz./Vert. . . Regola la posizione Orizzontale / Verticale dello schermo.

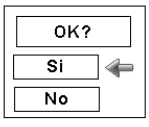
Comune. . . . . Salva le modifiche alla proporzione per tutti gli ingressi. Premere il tasto SELECT sull'icona "Comune" per visualizzare la casella di conferma. Per salvare la proporzione, premere il tasto SELECT su "Sì". Se si seleziona "Utente", viene utilizzata la proporzione salvata.

Azzera . . . . . Ripristina tutti i valori modificati. Premere il tasto SELECT su "Azzera" per visualizzare la casella di conferma. Per ripristinare, premere il tasto SELECT su "Sì".

✔Note:

- *Se nel menu Sistema PC non viene rilevato nessun segnale, non è possibile regolare le impostazioni Vero, Schermo pieno e Zoom digitale +/– (p33).*
- *Il proiettore non è in grado di visualizzare risoluzioni superiori a 1600 x 1200. Se la risoluzione del computer in uso è più alta, ridurre la risoluzione prima di collegarlo al proiettore.*
- *I dati immagine di formato differente da XGA (1024 x 768) vengono modificati per essere adattati al formato dello schermo nella modalità iniziale.*
- *La funzione di scorrimento potrebbe non funzionare correttamente se nel menu Regolazione PC viene utilizzata la modalità memorizzata (p36).*





Premere il tasto SELECT su "Normale" o "Azzera" per visualizzare la casella di conferma.

✔Note:

- *Se non viene rilevato alcun segnale, viene ripristinata automaticamente l'impostazione Normale e l'indicazione "Aspetto" scompare.*
- *L'intervallo regolabile di Scala Orizz./Vert. e Posizione Orizz./Vert. può essere limitato in base al segnale di ingresso.*

Trapezio

Questa funzione viene utilizzata per memorizzare o ripristinare la correzione trapezoidale quando il cavo di alimentazione CA viene scollegato. Utilizzare i tasti Puntatore ed per passare da una opzione all'altra.

Memorizzare. . Mantiene la correzione trapezoidale anche quando il cavo di alimentazione CA viene scollegato.

Azzera. . . . . Cancella la correzione trapezoidale quando il cavo di alimentazione CA viene scollegato.

Per correggere la distorsione trapezoidale, premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo Trapezio. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per correggere la distorsione trapezoidale (p29).

Soffitto

Quando questa funzione è "On" l'immagine viene rovesciata nelle parti superiore/inferiore e sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine da un proiettore montato al soffitto.

Retro

Quando questa funzione è "On" l'immagine viene rovesciata nelle parti sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore.

Azzera

Questa funzione ripristina tutti i valori sulle impostazioni predefinite. Premere il tasto SELECT per l'impostazione "Azzera" per visualizzare la finestra di conferma. Per ripristinare, premere il tasto SELECT per l'impostazione "Sì".

Uscita

Uscire dal menu Regolazione dimensione schermo.

Per impostare lo zoom delle immagini avanti o indietro

Zoom digitale +

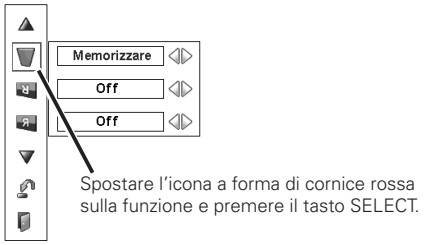
Quando si seleziona Zoom digitale +, menu su schermo scompare e viene visualizzato il messaggio "D. Zoom +". Premere il tasto SELECT per ingrandire il formato dell'immagine. Premere i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per visualizzare le diverse aree dell'immagine. La funzione di visione panoramica può funzionare solo quando l'immagine è più grande dello schermo. È anche possibile avviare la modalità zoom digitale + premendo il tasto D.ZOOM sul telecomando.

Zoom digitale -

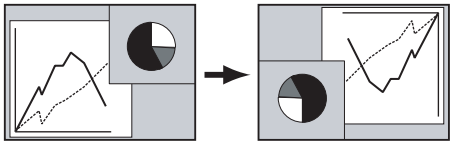
Quando si seleziona Zoom digitale –, menu su schermo scompare e viene visualizzato il messaggio "D. Zoom –". Premere il tasto SELECT per comprimere il formato dell'immagine.
È anche possibile avviare la modalità zoom digitale – premendo il tasto D.ZOOM sul telecomando.

Per chiudere dalla modalità di Zoom digitale +/–, premere un tasto qualsiasi ad eccezione di D.ZOOM, SELECT e del tasti Puntatore.

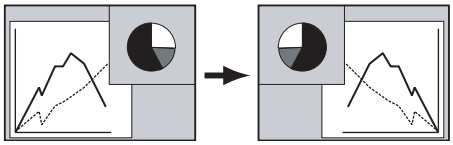
Menu Schermo



Soffitto



Retro



✔Note:

- *La funzione di scorrimento potrebbe non funzionare correttamente se nel menu Regolazione PC viene utilizzata la modalità memorizzata (p36).*
- *Il rapporto di compressione minimo potrebbe essere limitato a seconda del segnale in ingresso o di se viene utilizzata la funzione Trapezio.*
- *Non è possibile selezionare lo Zoom digitale +/– se è stata selezionata l'opzione Schermo pieno o Vero.*

Selezione del sistema video

1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Sistema AV.
2. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore freccia rossa sul sistema desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Connettore Video o S-Video

Auto

Il proiettore rileva automaticamente il sistema video in ingresso e si predispone per fornire prestazioni ottimali.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Se il proiettore non è stato predisposto per riprodurre l'immagine video appropriata, occorre selezionare un formato di segnale di trasmissione specifico tra PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M o PAL-N.

Menu Sistema AV (Video o S-video)

Connettori Y, Pb/Cb, Pr/Cr

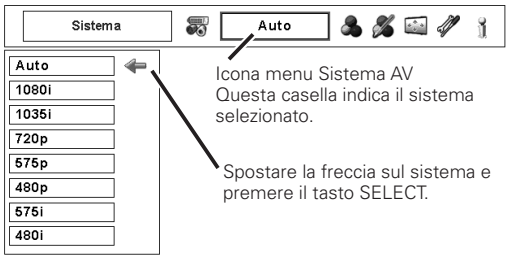
Auto

Il proiettore rileva automaticamente la sorgente video in entrata e si regola per ottimizzare le prestazioni.
Quando il sistema video è 1035i o 1080i, selezionare il sistema a mano.

Formato segnale video component

Se il proiettore non riesce a riprodurre l'immagine video corretta, è necessario selezionare un formato di segnale video componente specifico tra 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i o 1080i.

Menu Sistema AV (Video Componente)



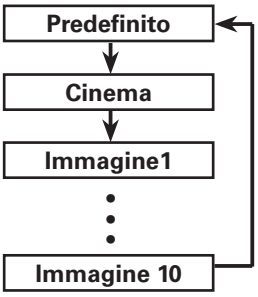
✔***Nota:***

- *Il menu Sistema AV non è selezionabile quando si seleziona RGB (Scart).*

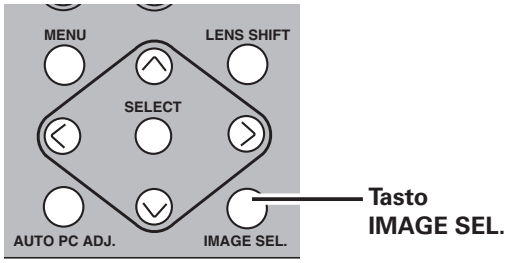
Selezione del livello immagine

Operazione diretta

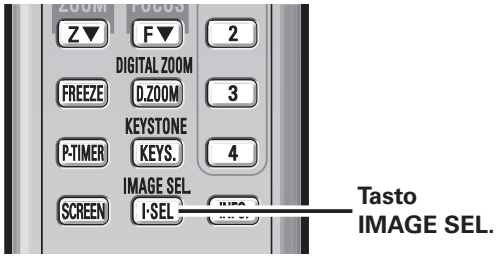
Premere il tasto IMAGE SEL. sul telecomando o sul controllo laterale per selezionare il livello immagine desiderato.



Controllo laterale



Telecomando

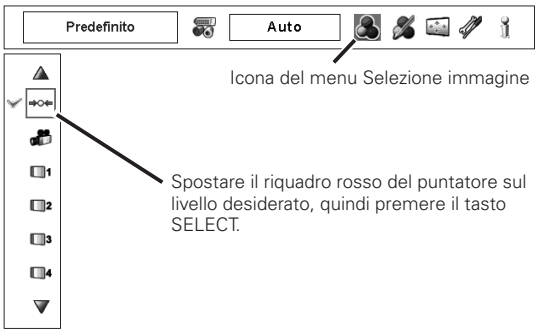


Operazione tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Selezione immagine.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il riquadro rosso del puntatore sul livello immagine desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Selezione immagine


Predefinito
Auto
Icona del menu Selezione immagine
Spostare il riquadro rosso del puntatore sul livello desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Predefinito

Livello immagine normale preselezionato sul proiettore.

Cinema

Livello immagine impostato con tonalità fine.

Immagine 1–10

Regolazione immagine preimpostata dall'utente nel menu Regolazione immagine (p46).

Regolazione delle dimensioni dello schermo

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Schermo.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore riquadro rosso sulla funzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Schermo

Normale

Visualizza l'immagine con normale rapporto video 4:3.

Espanso

Visualizza l'immagine con normale rapporto wide screen 16:9.

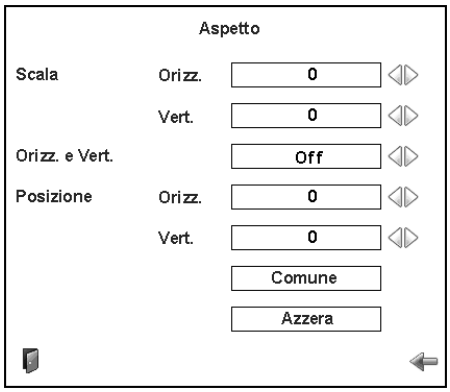
Utente

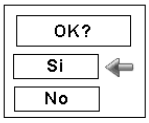
Regolare le proporzioni e la posizione dello schermo manualmente utilizzando questa funzione. Premere il tasto SELECT per l'impostazione Utente. Sullo schermo viene visualizzata l'indicazione "Utente" per alcuni secondi. Per visualizzare la finestra di dialogo Aspetto, premere di nuovo il tasto SELECT per l'impostazione Utente.

Scala Orizz./Vert. . . .	Regola le proporzioni Orizzontale / Verticale dello schermo.
Orizz. e Vert.	Se si seleziona "On", il rapporto video è fisso. "Scala Vert." diviene ombreggiato e non può essere selezionato. Regolare "Scala Orizz." e le proporzioni dello schermo vengono automaticamente modificate in base al rapporto video.
Posizione Orizz./Vert. . .	Regola la posizione Orizzontale / Verticale dello schermo.
Comune.	Salva le modifiche alla proporzione per tutti gli ingressi. Premere il tasto SELECT sull'icona "Comune" per visualizzare la casella di conferma. Per salvare la proporzione, premere il tasto SELECT su "Sì". Se si seleziona "Utente", viene utilizzata la proporzione salvata.
Azzera	Ripristina tutti i valori modificati. Premere il tasto SELECT su "Azzera" per visualizzare la casella di conferma. Per ripristinare, premere il tasto SELECT su "Sì".

✔Nota:

- *Se nel menu Sistema AV è selezionato "720p", "1035i" o "1080i", l'opzione "Espanso" non è abilitata (p40).*





Premere il tasto SELECT su "Normale" o "Azzera" per visualizzare la casella di conferma.

✔Note:

- *Se non viene rilevato alcun segnale, viene ripristinata automaticamente l'impostazione Normale e l'indicazione "Aspetto" scompare.*
- *L'intervallo regolabile di Scala Orizz./Vert. e Posizione Orizz./Vert. può essere limitato in base al segnale di ingresso.*

Trapezio

Questa funzione viene utilizzata per memorizzare o ripristinare la correzione trapezoidale quando il cavo di alimentazione CA viene scollegato. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per passare da una opzione all'altra.

Memorizzare . . Mantiene la correzione trapezoidale anche quando il cavo di alimentazione CA viene scollegato.

Azzera. . . . . Cancella la correzione trapezoidale quando il cavo di alimentazione CA viene scollegato.

Per correggere la distorsione trapezoidale, premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo Trapezio. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per correggere la distorsione trapezoidale (p29).

Soffitto

Quando questa funzione è "On" l'immagine viene rovesciata nelle parti superiore/inferiore e sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine da un proiettore montato al soffitto.

Retro

Quando questa funzione è "On" l'immagine viene rovesciata nelle parti sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore.

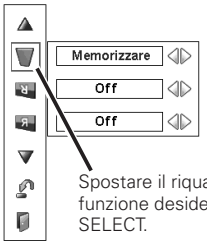
Azzera

Questa funzione ripristina tutti i valori sulle impostazioni predefinite. Premere il tasto SELECT per l'impostazione "Azzera" per visualizzare la finestra di conferma. Per ripristinare, premere il tasto SELECT per l'impostazione "Sì".

Uscita

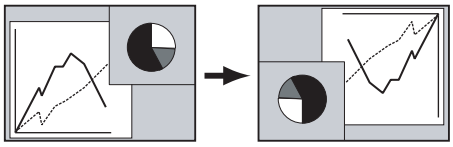
Uscire dal menu Regolazione dimensione schermo.

Menu Schermo

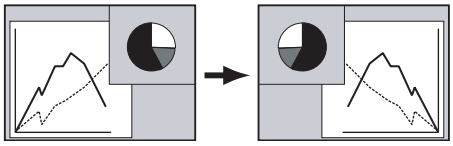


Spostare il riquadro rosso del puntatore sulla funzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Soffitto



Retro



Regolazione dell'immagine

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Regolazione immagine.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'elemento desiderato, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore di impostazione.

Contrasto

Premere il tasto Puntatore ◀ per ridurre il contrasto; premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare il contrasto (da 0 a 63).

Luminosità

Premere il tasto Puntatore ◀ per ridurre la luminosità; premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare la luminosità (da 0 a 63).

Colore ✻

Premere il tasto Puntatore ◀ per ridurre l'intensità del colore; premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare l'intensità del colore (da 0 a 63).

Tinta ✻

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore di tinta in modo da ottenere un corretto bilanciamento del colore (da 0 a 63).

Regolazione colore

La funzione Gestione colore può essere utilizzata per regolare il livello, la fase e la gamma dei colori di visualizzazione selezionati (ad eccezione del nero, il bianco e il grigio) sullo schermo e per sostituire tali colori con altri, se necessario.
Il proiettore può memorizzare fino a otto serie di gestione di colore.

1 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il riquadro rosso del puntatore su Regolazione colore, quindi premere il tasto SELECT. L'immagine proiettata viene congelata ed è visualizzato il PUNTATORE GESTIONE COLORE.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per spostare il puntatore nel punto in cui si desidera regolare il colore, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra COLOR SELECTION con selezionato il colore al centro del puntatore, in modo da consentire la regolazione del colore.

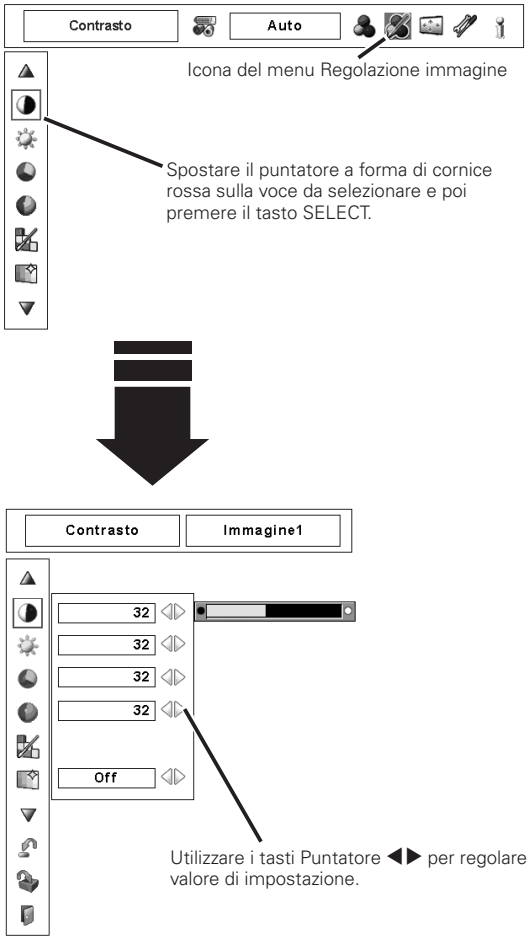
3 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per regolare il livello e la fase del colore, quindi premere il tasto SELECT per confermare l'impostazione. Utilizzare in seguito i tasti Puntatore ▲▼ per regolare la gamma del colore, quindi premere il tasto SELECT per confermare l'impostazione. Dopo la regolazione, premere il tasto SELECT per accedere all'elenco COLOR MANAGEMENT LIST.

MODALITÀ SELEZIONE COLORE

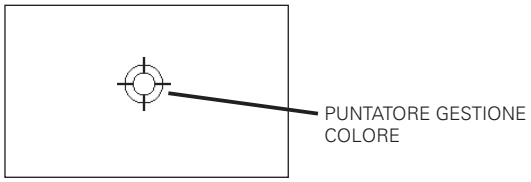
LIST

Passare all'elenco COLOR MANAGEMENT LIST.

Menu Regolazione immagine



MODALITÀ PUNTATORE



✔Note:

✻ Visualizzato solo in Ingresso video.

• Non è possibile regolare la Tinta se il sistema video è PAL, SECAM, PAL-M o PAL-N (p40).

MODALITÀ SELEZIONE COLORE (continua)

COLOR M.

Tornare al PUNTATORE GESTIONE COLORE (se si preme il tasto MENU sul controllo laterale o sul telecomando, viene visualizzato il PUNTATORE GESTIONE COLORE ed è necessario selezionare e regolare nuovamente il colore).

MENU

Tornare al menu Regolazione immagine. Tutte le impostazioni modificate non verranno ripristinate. Per memorizzare le modifiche effettuate, selezionare "LIST" per passare all'elenco COLOR MANAGEMENT LIST.

4 In COLOR MANAGEMENT LIST, i dati relativi ai colori regolati sono accompagnati da un segno di spunta (vedere di seguito).

MODALITÀ ELENCO

✓

Se non si intende applicare la regolazione dei colori all'immagine proiettata, togliere il segno di spunta; selezionare il segno di spunta e premere il tasto SELECT. Il segno di spunta scompare.

TAVOLOZZA DI COLORI

Viene nuovamente attivata la modalità SELEZIONE COLORE in modo che sia possibile regolare nuovamente l'impostazione per il colore in tale riga. (Questa opzione non è disponibile se il segno di spunta e stato cancellato con l'operazione precedentemente descritta.)

DEL

Selezionare la casella DEL per eliminare i dati modificati. Premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la casella di conferma. Selezionare [Sì].

ALL DEL

Elimina tutti i dati presenti nell'elenco. Premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la casella di conferma. Selezionare [Sì].

MENU

Come la funzione sopra specificata.

COLOR M.

Come la funzione sopra specificata.

Controllo automatico immagine

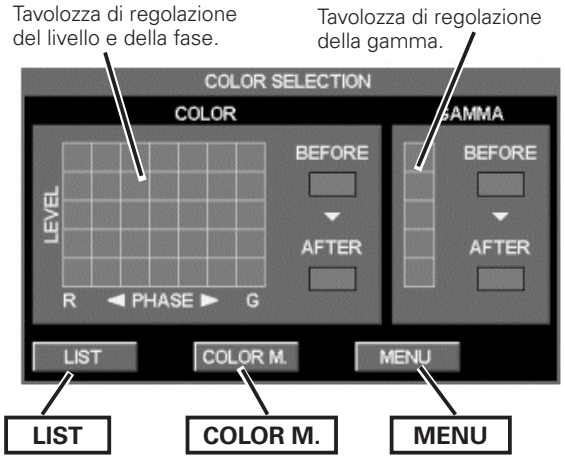
Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare la posizione del controllo immagine automatico (Off, L1 o L2).

Off . . . . Impostazione di controllo automatico delle immagini disattivata.
L1 . . . . . Impostazione di controllo automatico delle immagini LEVEL 1.
L2 . . . . . Impostazione di controllo automatico delle immagini LEVEL 2.

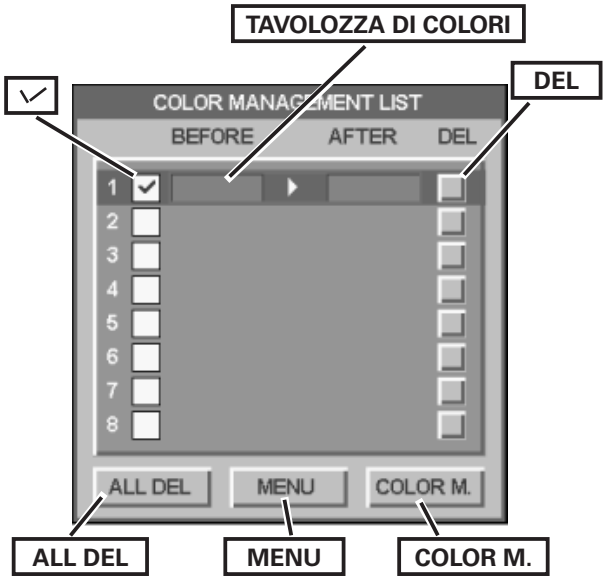
Temp. colore

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare il livello di temperatura del colore desiderato (Alta, Med, Bass o Xbas).

MODALITÀ SELEZIONE COLORE



MODALITÀ ELENCO



Bilanciamento del bianco (Rosso/Verde/Blu)

Premere il tasto Puntatore ◀ per schiarire i toni rosso/verde/blu; premere il tasto Puntatore ▶ per scurire i toni rosso/verde/blu (da 0 a 63).

Gradazione nero (Rosso/Verde/Blu)

Premere il tasto Puntatore ◀ per schiarire i toni rosso/verde/blu del livello nero dell'immagine; premere il tasto Puntatore ▶ per scurire i toni rosso/verde/blu del livello nero dell'immagine (da 0 a 63).

Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◀ per ridurre la nitidezza dell'immagine; premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare la nitidezza dell'immagine (da 0 a 31).

Gamma

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore di gamma in modo da ottenere un migliore bilanciamento del contrasto (da 0 a 15).

Riduzione del rumore ✻

È possibile ridurre le interferenze sonore sullo schermo. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per impostare la modalità Riduzione del rumore.

Off . . . . La modalità Riduzione del rumore è impostata su "Off"
On . . . . La modalità Riduzione del rumore è impostata su "On"

Progressivo ✻

Un segnale video interlacciato può essere visualizzato in modalità Progressivo. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per impostare la modalità di scansione Progressivo.

Off . . .La modalità di scansione Progressivo è impostata su "Off".
On . . .La modalità di scansione Progressivo è impostata su "On".
Film . .Per guardare un film. Se viene attivata questa funzione, il proiettore riproduce le immagini con qualità il più vicino possibile alla qualità originale.

✔Nota:

- *Quando si cambia impostazione di On/Off/Film, l'immagine risulta distorta.*

Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare Azzera e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una casella di conferma, quindi selezionare [Sì]. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Memorizzare

Per memorizzare le regolazioni, spostare il riquadro rosso del puntatore sull'icona Memorizzare e premere il tasto SELECT. Viene visualizzato il menu Livello immagine. Spostare il riquadro rosso del puntatore sull'immagine (da 1 a 10) da impostare e premere il tasto SELECT. Una volta visualizzata la finestra di conferma, selezionare [Sì].

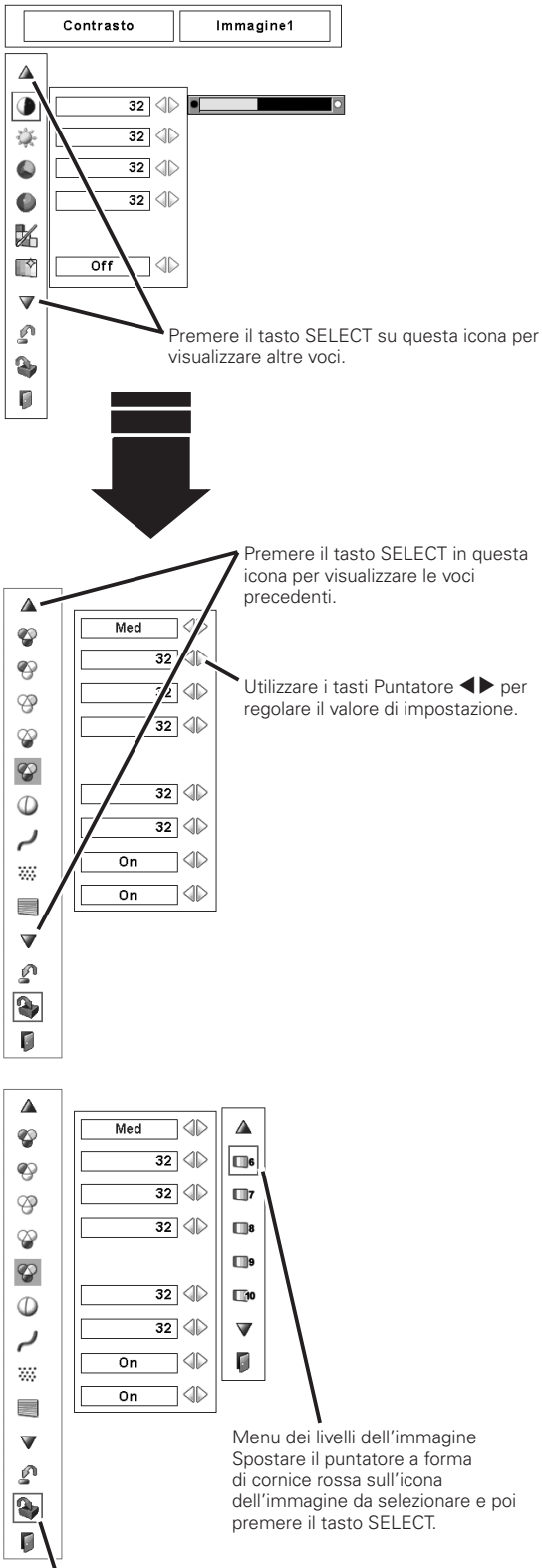
Uscita

Chiude il menu Regolazione immagine.

✔Note:

✻ Visualizzato solo in Ingresso video.

- *Dopo aver regolato almeno una delle opzioni Bilanciamento del bianco Rosso, Verde o Blu, il livello della Temp. colore cambia in "Adj.".*
- *In Progressivo non è possibile selezionare la modalità Film se il formato del segnale video è 1080i o 1035i.*
- *Se è selezionato "480p", "575p" o "720p", non è possibile selezionare Progressivo (p40).*



Impostazione

Questo proiettore dispone di un menu Impostazione che consente di impostare altre varie funzioni.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Impostazione.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'elemento desiderato, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo Impostazione.

Lingua

Le lingue utilizzate nel menu su schermo sono Inglese, Tedesco, Francese, Italiano, Spagnolo, Portoghese, Olandese, Svedese, Russo, Cinese, Coreano e Giapponese.

Menu

Questa funzione consente di regolare la posizione della visualizzazione a schermo e la barra di regolazione nel menu Regolazione immagine.

Posizione

Questa funzione viene utilizzata per regolare la posizione della visualizzazione su schermo. Premere il tasto SELECT per visualizzare lo schermo di regolazione (compariranno delle frecce). Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per regolare la posizione. Una volta completata la regolazione, premere il tasto SELECT per tornare al menu a schermo.

Menu semplificato

Quando questa funzione è impostata su "On", nel menu Regolazione immagine viene visualizzata la barra di regolazione del valore.

Display

Questa funzione decide se visualizzare i display su schermo.

On . . . . . Mostra tutti i display su schermo. Utilizzare questa funzione se si desidera proiettare le immagini dopo che la lampada è diventata sufficientemente luminosa. Questa è l'impostazione predefinita in fabbrica.

Disattiva attesa . . Visualizza l'immagine in ingresso invece del conteggio alla rovescia quando si accende il proiettore. Utilizzare questa funzione se si desiderano proiettare le immagini prima possibile, anche se la lampada non è sufficientemente luminosa.

Off . . . . . I display su schermo non vengono visualizzati, tranne;

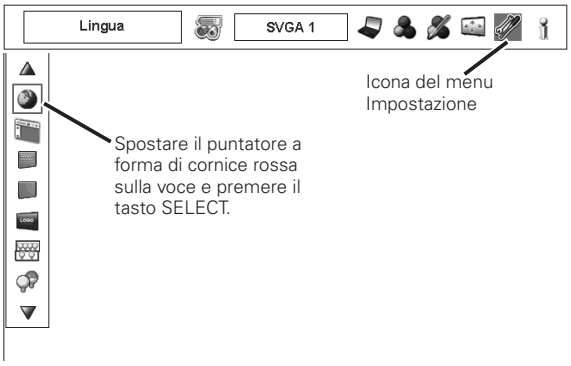
- Menu su schermo
- "Spegnere?" (p24)
- Schermata Impost. colore (p44 - 47)
- "No segnale" per l'opzione Risparmio energetico (p51)
- P-TIMER (p29)
- "Attendere"
- Frecce per la funzione Vero nel menu Schermo (p38)

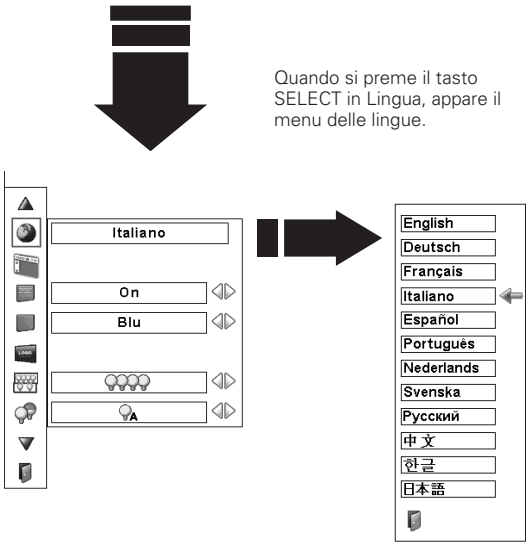
Sfondo

Quando non viene rilevato nessun segnale di ingresso, viene visualizzata la schermata di sfondo.

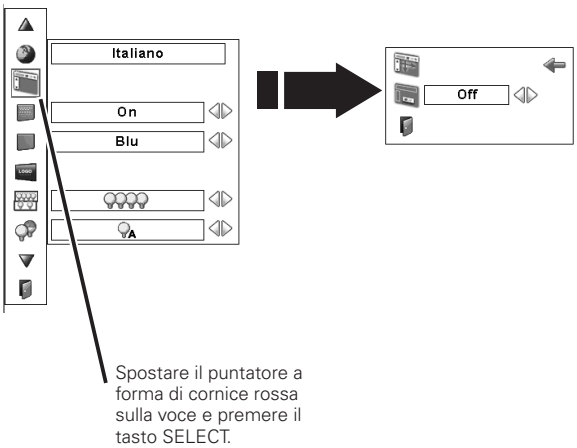
Blu . . . . Sfondo blu
Utente . L'immagine acquisita
Nero . . . Sfondo nero

Menu Impostazione (Lingua)


Lingua
SVGA 1
Icona del menu Impostazione
Spostare il puntatore a forma di cornice rossa sulla voce e premere il tasto SELECT.



Menu



✔Nota:

- *Se l'immagine non è acquisita, non è possibile selezionare l'impostazione Utente.*

Logo

Questa funzione consente di personalizzare il logo su schermo con le funzioni Seleziona logo, Cattura e Blocca codice PIN logo.

✔*Nota:*

- *Se per la funzione Blocca codice PIN logo è selezionata l'opzione On, non è possibile selezionare le funzioni Seleziona logo e Cattura.*

Seleziona logo

Questa funzione determina quale display visualizzare all'avvio della proiezione.

Utente . l'immagine acquisita dall'utente.
Default . il logo impostato in fabbrica.
Off . . . . solo il conteggio alla rovescia.

Cattura

Questa funzione viene utilizzata per acquisire le immagini proiettate e utilizzarle come schermata iniziale o come schermata di intervallo per le presentazioni.

Selezionare Cattura e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo di conferma. Selezionare [Sì] per acquisire l'immagine proiettata.

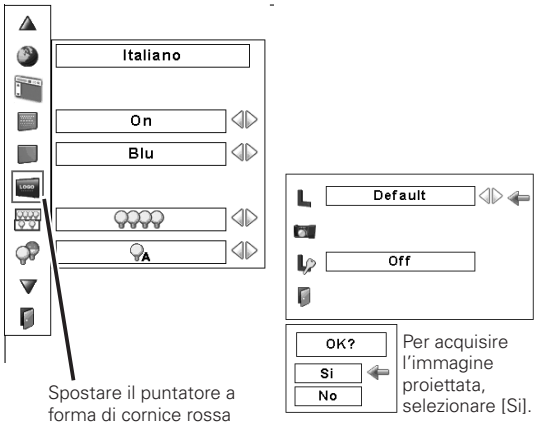
Dopo aver acquisito l'immagine proiettata, impostare la funzione Seleziona logo su "Utente". Alla prossima accensione del proiettore verrà visualizzata l'immagine acquisita.

Per annullare la funzione Cattura, selezionare [No].

✔*Note:*

- *Prima di acquisire un'immagine, selezionare Predefinito nel menu Selezione immagine per acquisire l'immagine corretta (p37, 41).*
- *È possibile acquisire segnale proveniente da computer con risoluzione fino a XGA (1024 x 768).*
- *Alcuni segnali possono non essere acquisiti correttamente.*
- *Quando si acquisisce un'immagine che è stata regolata con la funzione Trapezio, i dati della regolazione vengono automaticamente reimpostati e il proiettore acquisisce l'immagine senza correzione trapezoidale.*
- *Quando si avvia l'acquisizione di una nuova immagine, l'immagine precedentemente archiviata viene eliminata anche se si annulla l'acquisizione.*
- *Quando si esce dal menu Logo dopo aver impostato il blocco del logo su "On", per modificare le impostazioni è richiesto di immettere il codice PIN.*
- *Se l'immagine non è acquisita, non è possibile selezionare l'impostazione Utente.*

Logo

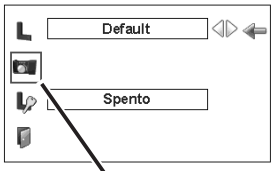


Spostare il puntatore a forma di cornice rossa sulla voce e premere il tasto SELECT.

Per acquisire l'immagine proiettata, selezionare [Si].

Selezionare [Sì] per interrompere l'acquisizione.

Cattura



Spostare il puntatore a forma di cornice rossa sulla voce e premere il tasto SELECT.

Blocca codice PIN logo

Questa funzione impedisce che persone non autorizzate modifichino il logo su schermo.

Off . . . . il logo su schermo può essere modificato liberamente dal menu Logo.
On . . . . non è possibile modificare il logo su schermo senza il Codice PIN logo.

Se si desidera modificare l'impostazione di blocco del codice PIN per il logo, premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo Codice PIN logo. Inserire un codice PIN per il logo seguendo i passi indicati di seguito. Il codice PIN logo predefinito è "4321".

Inserire un codice PIN logo

Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ sul controllo laterale o sul telecomando per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ▶ per confermare il numero e spostare il riquadro rosso del puntatore sulla casella successiva. Il numero cambia in "✳". Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre. Una volta inserito il codice a quattro cifre, spostare il puntatore su "Conferma". Premere il tasto SELECT per cambiare l'impostazione di blocco tramite codice PIN logo.

Se è stato confermato un numero sbagliato, utilizzare il tasto Puntatore ◀ per spostare il puntatore sul numero da correggere, quindi inserire il numero esatto.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione "Codice PIN logo" e il numero (✳✳✳✳) divengono rossi per un istante. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

Per cambiare l'impostazione di blocco tramite codice PIN logo

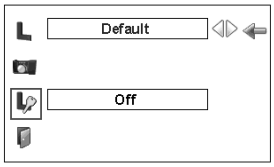
Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per On/Off la funzione, quindi premere il tasto Puntatore ▼ per spostare il puntatore su "Uscita". Premere il tasto SELECT per chiudere la finestra di dialogo.

Per cambiare il codice PIN logo

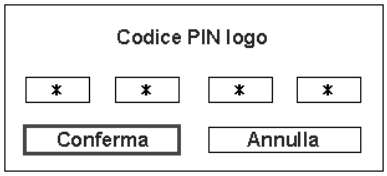
Il codice PIN logo può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta. Selezionare "Cambia codice PIN logo" con il tasto Puntatore d e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo per l'inserimento del Nuovo codice PIN logo. Impostare un nuovo codice PIN logo.

Prendere nota del nuovo codice PIN logo e tenerlo a portata di mano. Se il numero viene smarrito, non sarà più possibile modificare l'impostazione del codice PIN logo. Per ulteriori informazioni sull'impostazione del codice PIN, fare riferimento a "Blocco del codice PIN" alle pagine 52 - 53.

Blocca codice PIN logo

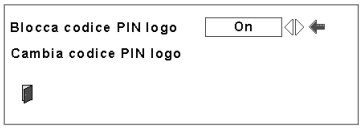


Inserire un codice PIN logo



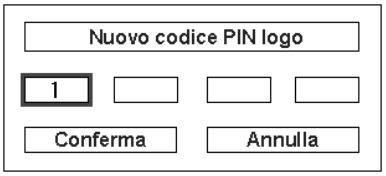
Una volta inserito un codice PIN logo corretto, viene visualizzata la seguente finestra di dialogo.

Per cambiare l'impostazione di blocco tramite codice PIN logo



Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per On/Off.

Per cambiare il codice PIN logo



ATTENZIONE:
SE SI MODIFICA IL CODICE PIN LOGO, TRASCRIVERE IL NUOVO CODICE PIN LOGO NELLA COLONNA N. DI BLOCCO TRAMITE CODICE PIN LOGO A PAGINA 75, E CONSERVARE L'ANNOTAZIONE IN UN LUOGO SICURO. SE IL CODICE PIN LOGO VIENE SMARRITO O DIMENTICATO, NON SARÀ POSSIBILE MODIFICARNE L'IMPOSTAZIONE.

Mod. lampada

Questo proiettore è dotato di 4 lampade ed è possibile scegliere se utilizzare 2 o 4 lampade. L'utilizzo di 2 lampade allunga la durata delle lampade.
Per cambiare la modalità lampada

Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il riquadro rosso su "Mod. lampada". Impostare l'opzione "Mod. 4 lampade" o "Mod. 2 lampade" premendo i tasti Puntatore ◀▶. Quando si passa dalla modalità a 4 lampade a quella a 2 lampade, l'immagine diventa leggermente più scura. Quando si passa dalla modalità a 2 lampade a quella a 4 lampade, l'immagine diventa gradualmente più luminosa.

Controllo lampada

Questa funzione consente di modificare la luminosità dello schermo.

- Auto . . . . . La luminosità viene controllata in base al segnale in ingresso.
- Normale . . Luminosità normale.
- Economia . . Luminosità ridotta. Una minore luminosità riduce il consumo elettrico della lampada e ne estende la durata.

Controllo ventola

Scegliere la velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento tra le seguenti opzioni:
Normale. . . Velocità normale.
Massimo . . Più veloce rispetto alla velocità normale.

Telecomando

Per questo proiettore sono disponibili otto diversi codici telecomando (Code 1-Code 8); il codice iniziale, predefinito dal produttore (Code 1) e altri sette codici (da Code 2 a Code 8).

Sul proiettore e sul telecomando deve essere impostato lo stesso codice. Ad esempio, se si opera con il "Code 7", sia il proiettore che il telecomando devono essere impostati su "Code 7".

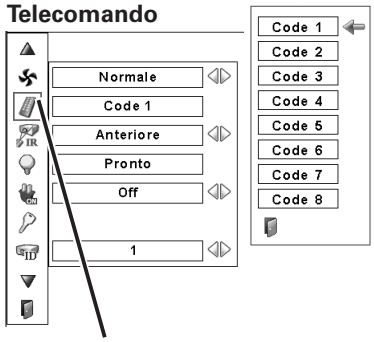
Per modificare il codice per il proiettore;
Selezionare un codice telecomando in questo menu Impostazione.

Per modificare il codice per il telecomando;
Portare l'interruttore di ripristino nella "posizione di utilizzo" sul coperchio del vano sulla parte posteriore del telecomando. Quindi, tenendo premuto il tasto MENU, premere il tasto IMAGE ADJ. per un numero di volte corrispondente al numero di codice del telecomando per il proiettore (p16).

Per azzerare il codice del telecomando;
Portare l'interruttore di ripristino nella "posizione di ripristino" sul coperchio del vano sulla parte posteriore del telecomando.

✔Nota:

- *Dopo aver cambiato la Mod.lampade, per 90 secondi non è possibile cambiarla di nuovo.*



Quando si preme il tasto SELECT sul telecomando, viene visualizzato il menu del codice telecomando.

Sensore telecomando

Selezionare la posizione del ricevitore del telecomando a infrarossi. Per ulteriori informazioni, vedere "Raggio di azione del telecomando" a pagina 15.

Entrambe. . Attiva sia il ricevitore anteriore che quello posteriore.
Anteriore . . Attiva solamente il ricevitore anteriore.
Posteriore . Attiva solamente il ricevitore posteriore.

Risparmio energetico

Per ridurre il consumo elettrico e preservare la vita operativa della lampada, la funzione Risparmio energetico spegne la lampada di proiezione quando viene interrotto il segnale in ingresso e non viene premuto alcun tasto per un determinato periodo.

Se il segnale in ingresso viene interrotto e non viene premuto alcun tasto per almeno 30 secondi, sullo schermo viene visualizzato il display del timer con il messaggio "No segnale". Viene avviato il conto alla rovescia e la lampada si spegne.
La durata del conto alla rovescia può essere impostata tra 1 - 30 minuti.
Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per impostare il timer del conto alla rovescia.

Selezionare una delle seguenti opzioni:

Pronto. . . . . Quando la lampada si è raffreddata, l'indicatore READY inizia a lampeggiare. In questa condizione, la lampada di proiezione viene accesa se il segnale di ingresso viene ricollegato o viene premuto un qualsiasi tasto sul controllo laterale o sul telecomando.
Spegnere . . Quando la lampada si è raffreddata, l'alimentazione viene scollegata.
Off . . . . . La funzione Risparmio energetico è disattivata.

✔Nota:

- *L'impostazione predefinita è "Pronto: 5 Min."*

Accensione ràpida

Quando la funzione è attivata, "On", il proiettore viene attivato automaticamente appena la spina del cavo di alimentazione in c.a. viene infilata in una presa della rete elettrica.

✔Note:

- *Assicurarsi che l'interruttore principale sia impostato su ON, altrimenti la funzione di avvio non è attivabile.*
- *Assicurarsi di spegnere il proiettore correttamente (vedere "Spegnimento del proiettore" a pagina 24). Se il proiettore viene spento in modo non corretto la funzione Accensione rapida non è operativa.*

Risparmio energetico

Tempo rimasto prima dello spegnimento della lampada.

Premere il tasto SELECT su Risparmio energetico per visualizzare la relativa finestra di dialogo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per scegliere una delle tre opzioni disponibili.
Premere il tasto Puntatore ▼ per selezionare il timer, quindi utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per impostare il timer.

Sicurezza

Blocco comandi

Questa funzione blocca il controllo laterale e i tasti del telecomando per evitare un eventuale utilizzo non autorizzato.

. . . . . Sbloccato.

. . . . . Blocca i tasti del controllo laterale. Per sbloccare i tasti, utilizzare il telecomando.

. . . . . Blocca i tasti del telecomando. Per sbloccare i tasti, utilizzare il controllo laterale.

Se il controllo laterale viene bloccato accidentalmente e il telecomando non è disponibile, per cui non è possibile azionare il proiettore, contattare il centro di assistenza.

Blocca codice PIN

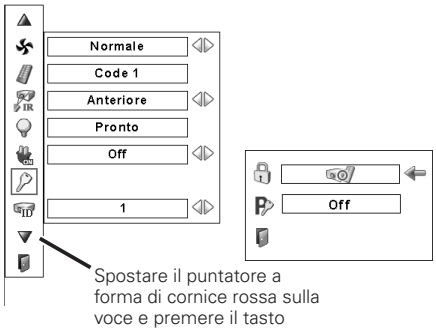
Questa funzione previene l'utilizzo non autorizzato del proiettore e consente di impostare le seguenti opzioni:

Off . . . . Sbloccato.
On1 . . . È necessario inserire il codice PIN ogni volta che si accende il proiettore.
On2 . . . Per utilizzare il proiettore è necessario inserire il codice PIN solo se viene scollegato il cavo di alimentazione CA; se il cavo di alimentazione non viene scollegato, il proiettore può essere utilizzato liberamente senza il codice PIN.

Per modificare l'impostazione Blocca codice PIN (il numero a quattro cifre), è necessario inserire il codice PIN. "1234" è il codice PIN predefinito.

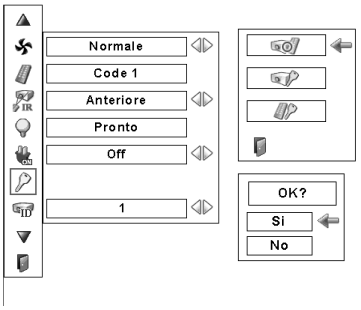
Se si desidera modificare l'impostazione di blocco del codice PIN, premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo Codice PIN. Inserire un codice PIN secondo la procedura descritta alla pagina successiva.

Sicurezza



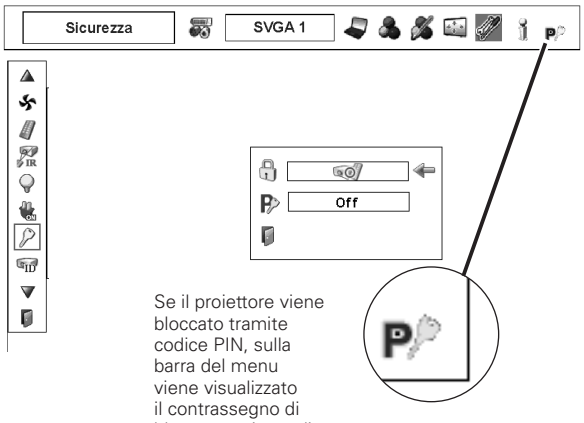
Spostare il puntatore a forma di cornice rossa sulla voce e premere il tasto SELECT.

Blocco comandi



Selezionare la funzione di blocco tasti per visualizzare questa finestra. Scegliere una delle opzioni mediante i tasti Puntatore ▲▼ e selezionare [Si] per attivarla.

Blocca codice PIN



Se il proiettore viene bloccato tramite codice PIN, sulla barra del menu viene visualizzato il contrassegno di blocco tramite codice PIN.

Inserire un codice PIN

Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ sul controllo laterale o sul telecomando per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ▶ per confermare il numero e spostare il riquadro rosso del puntatore sulla casella successiva. Il numero cambia in "✳". Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre. Una volta inserito il codice a quattro cifre, spostare il puntatore su "Conferma". Premere il tasto SELECT per cambiare l'impostazione di blocco tramite codice PIN logo.

Se è stato confermato un numero sbagliato, utilizzare il tasto Puntatore ◀ per spostare il puntatore sul numero da correggere, quindi inserire il numero esatto.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione "Codice PIN" e il numero (✳✳✳✳) divengono rossi per un istante. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

Per cambiare l'impostazione di blocco tramite codice PIN

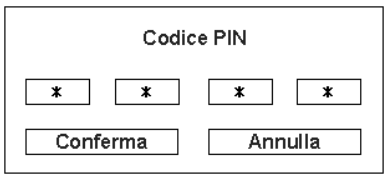
Selezionare Off, On1 o On2 con i tasti Puntatore ◀▶, quindi "Uscita" con il tasto Puntatore ▼. Premere il tasto SELECT per chiudere la finestra di dialogo.

Per cambiare il codice PIN

Il codice PIN può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta. Selezionare "Cambia codice PIN" con il tasto Puntatore ▼ e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo per l'inserimento del Nuovo codice PIN. Impostare un nuovo codice PIN.

ATTENZIONE:
UNA VOLTA CAMBIATO IL CODICE PIN, ANNOTARE IL NUOVO CODICE PIN NELL'APPOSITO SPAZIO A PAGINA 75 E CONSERVARE IL PRESENTE MANUALE CON CURA. SE SI DIMENTICA IL CODICE PIN, NON SARÀ POSSIBILE AVVIARE IL PROIETTORE.

Inserire un codice PIN

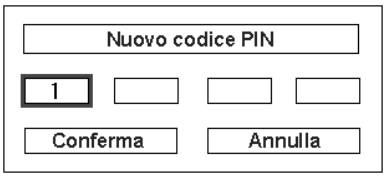


Una volta inserito un codice PIN corretto, viene visualizzata la seguente finestra di dialogo.

Per cambiare l'impostazione di blocco tramite codice PIN

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per passare da una opzione all'altra.

Per cambiare il codice PIN



Identifica proiettore

Questa funzione consente agli utenti di impostare la comunicazione seriale (ID proiettore) quando sono collegati più proiettori tramite il terminale RS-232C (porta seriale) del proiettore.

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare l'ID del proiettore.
● ID proiettore ... 1 - 999.
(impostazione predefinita: ID proiettore 1)

Contatore lampada

Questa funzione viene utilizzata per azzerare il contatore della lampada.

Quando la lampada raggiunge il termine di sostituzione consigliato, l'indicazione dell'ora indicata nella finestra di dialogo diventa rossa e l'icona di sostituzione della lampada viene visualizzata sullo schermo, ad indicare che la durata della lampada sta per terminare.

Quando si sostituisce la lampada di proiezione, azzerare il relativo contatore. Vedere "Ripristino del contatore della lampada" a pagina 58.

✔Nota:

- *L'icona di sostituzione della lampada non viene visualizzata quando la funzione Display è impostata su "Off" (p47), oppure se sono attivate le funzioni "Congelamento" (p28) o "No show" (p29).*

Timer filtro

Questa funzione viene utilizzata per impostare la frequenza di pulizia del filtro.

Quando viene superato il periodo di tempo specificato dall'ultima operazione di pulizia del proiettore, sullo schermo viene visualizzata l'icona Avv. filtro, ad indicare che è necessario effettuare la pulizia. Una volta pulito il filtro, selezionare Azzera e reimpostare il timer. L'icona di avvertenza filtro non si spegne finché il contatore non viene azzerato.

Per ulteriori informazioni sul ripristino del timer, fare riferimento a "Azzeramento del contatore del filtro" a pagina 55.

Immagini test

Sono disponibili vari modelli di verifica per la configurazione del proiettore.

Impostazioni di fabbrica

Questa funzione ripristina tutti i valori sulle impostazioni predefinite, ad eccezione del logo utente, delle funzioni Blocca codice PIN e Blocca codice PIN logo, dei contatori della lampada e del filtro e del timer filtro.

Uscita

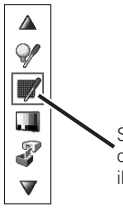
Chiude il menu Impostazione.

Questa icona viene visualizzata quando la durata della lampada sta per terminare.

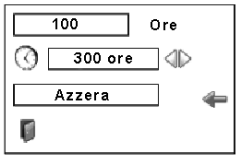
✔Nota:

- *Questa icona viene inoltre visualizzata al momento dell'accensione e quando si seleziona la sorgente di ingresso.*

Timer filtro



Spostare il puntatore a forma di cornice rossa sulla voce e premere il tasto SELECT.



Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per impostare il timer. Selezionare tra le opzioni Off / 100 ore / 300 ore / 500 ore a seconda dell'ambiente di utilizzo.

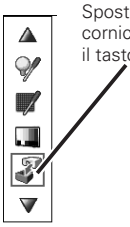
Fig.1 Icona di avvertenza filtro

L'icona di avvertenza filtro viene visualizzata sullo schermo alla data specificata.

✔Note:

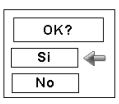
- *L'immagine in Fig.1 viene visualizzata all'accensione e quando si seleziona una sorgente di ingresso.*
- *L'immagine in Fig.1 non viene visualizzata quando la funzione Display è impostata su "Off" (p47), oppure se sono attivate le funzioni "Congelamento" (p28) o "No show" (p29).*

Impostazioni di fabbrica



Spostare il puntatore a forma di cornice rossa sulla voce e premere il tasto SELECT.

Se si seleziona Impostazioni di fabbrica viene visualizzato questo riquadro. Se si seleziona [Si] viene visualizzato il riquadro successivo.

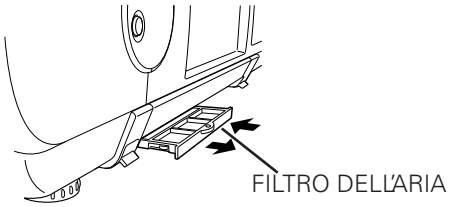


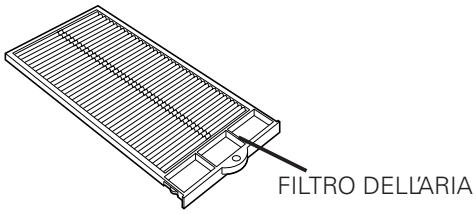
Selezionare [Si] per attivare l'opzione.

Manutenzione e pulizia del filtro dell'aria

Il filtro serve ad impedire accumuli di polvere sugli elementi ottici all'interno del proiettore. Se il filtro viene intasato dalle particelle di polvere, l'efficacia delle ventole di raffreddamento viene ridotta e possono verificarsi surriscaldamenti interni che riducono la durata del proiettore. Se sullo schermo viene visualizzata l'icona di avvertenza filtro, effettuare immediatamente la pulizia del filtro. Per pulire il filtro, seguire la procedura descritta di seguito.

1. Spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa di corrente.
2. Estrarre il filtro dell'aria dal proiettore.
3. Pulire il filtro con uno spazzolino per eliminare polvere e particelle.
4. Reinstallare il filtro nel proiettore.





ATTENZIONE

Non utilizzare il proiettore senza il filtro o i filtri dell'aria. La polvere potrebbe accumularsi sui pannelli a cristalli liquidi e sugli specchi, alterando la qualità dell'immagine. Non inserire oggetti estranei nelle aperture di aspirazione dell'aria. L'inserimento di oggetti nelle aperture di aspirazione dell'aria può provocare malfunzionamenti. La mancata pulizia dei filtri dell'aria del proiettore (con la frequenza indicata nel Manuale di istruzioni del proiettore o più frequentemente se questo si trova in un ambiente polveroso o fumoso) può provocare surriscaldamenti, nonché l'annullamento della garanzia del proiettore.

✔Note:

- *Se il filtro è seriamente intasato e non è possibile effettuarne la pulizia, sostituirlo con un nuovo filtro. Per ulteriori informazioni, rivolgersi al rivenditore.*
- *Non lavare il filtro con acqua o altri liquidi.*

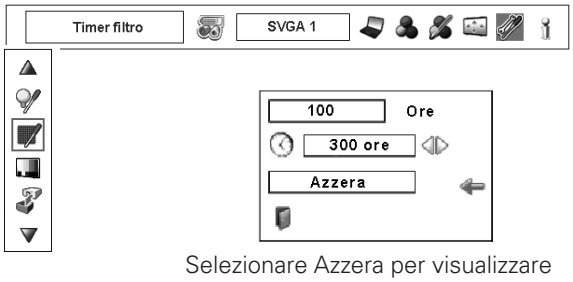
N. parti del filtro dell'aria: 003-001733-01

Azzeramento del contatore del filtro

Dopo le operazioni di pulizia o sostituzione del filtro, assicurarsi di azzerare sempre il contatore del filtro.

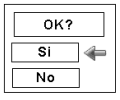
1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu a schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il riquadro rosso del puntatore sull'icona Menu impostazione.
2. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il riquadro rosso del puntatore sul contatore del filtro, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di dialogo, che mostra le opzioni Utilizzo filtro e Sostituzioni rimanenti. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare Utilizzo filtro.
3. Utilizzo filtro indica la durata totale di utilizzo del filtro, nonché le opzioni di impostazione del timer e di azzeramento. Selezionare Azzera per visualizzare l'indicazione di richiesta conferma "Azzerare timer filtro?". Selezionare [Sì] per continuare.
4. Viene visualizzata un'altra finestra di dialogo di richiesta conferma. Selezionare [Sì] per azzerare il contatore del filtro.

Timer filtro



Selezionare Azzera per visualizzare l'indicazione di richiesta conferma "Azzerare timer filtro?".

Selezionare [Sì]. Viene visualizzata un'altra finestra di dialogo di richiesta conferma.

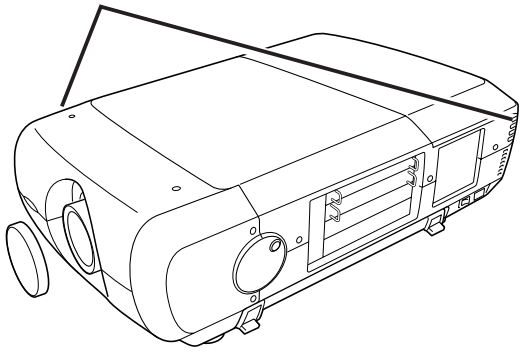


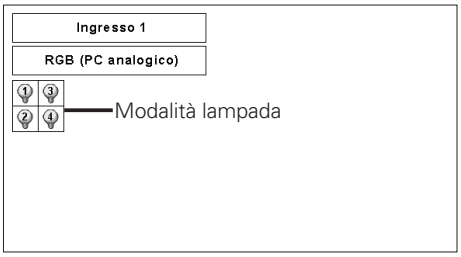
Selezionare di nuovo [Sì] per azzerare il contatore del filtro.

Gestione della lampada

Questo proiettore è dotato di 4 lampade di proiezione perché le immagini siano ancora più vivide, e le lampade sono controllate mediante la funzione gestione lampade. La funzione gestione lampade esamina lo stato di tutte le lampade e mostra i risultati dell'esame sullo schermo o su un indicatore LAMP REPLACE. Questa funzione controlla anche, automaticamente, la Mod.lampade quando una delle lampade è fuori servizio perché completamente esaurita o per un guasto.

INDICATORE LAMP REPLACE





Indicatore sostituzione lampada

Questo indicatore si illumina in arancione quando una delle lampade del proiettore sta per esaurirsi e inizia a lampeggiare quando una delle lampade si è esaurita. Controllare il numero della lampada sul display dello stato lampada e sostituire la lampada.

Display stato lampada

Il display dello stato delle lampade appare sullo schermo quando l'interruttore di alimentazione è acceso o quando si cambia la posizione di ingresso (ingresso 1, ingresso 2, ingresso 3 o ingresso 4). Mostra lo stato di ciascuna lampada con le indicazioni: ACCESA, SPENTA, QUASI FINITA o FUORI SERVIZIO. Per ciascuno stato, vedere sotto.

DISPLAY STATO LAMPADE

Spia gialla – – – – – – – – La lampada di proiezione è accesa normalmente.

Spia non luminosa – – – – La lampada di proiezione è spenta.

Spia rossa – – – – – – – – La lampada sta per esaurirsi. Sostituire la lampada quando l'immagine diventa più scura o il colore risulta non naturale (l'indicatore LAMP REPLACE si illumina in arancione).

Spia sbarrata – – – – – – – (l'indicatore LAMP REPLACE lampeggia in arancione). La lampada di proiezione è difettosa o non si accende. Riavviare il proiettore e accertarsi che la lampada sia accesa. Se questa indicazione appare un'altra volta, sostituire la lampada indicata con X con una lampada nuova.

Commutatore modalità lampada

La funzione gestione lampade cambia automaticamente la combinazione delle lampade di illuminazione (Mod.lampade) esaminando lo stato di tutte le lampade. Quando una delle 4 lampade va fuori servizio, la modalità lampade passa da 4 lampade a 2 lampade. E quando una delle 2 lampade va fuori servizio, il proiettore continua a funzionare con 1 sola lampada. La modalità lampade può essere impostata, manualmente, su 4 lampade o su 2 lampade. Vedere il paragrafo Impostazione, alle pagine 50.

MODALITÀ 4 LAMPADE

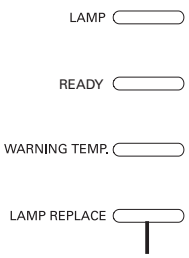
MODALITÀ 2 LAMPADE (Esempio)

MODALITÀ 1 LAMPADA (Esempio)

Sostituzione della lampada

Quando la durata della lampada del proiettore ha raggiunto il termine, sullo schermo viene visualizzata l'icona di sostituzione della lampada e l'indicatore LAMP REPLACE si illumina in arancione. Sostituire immediatamente la lampada. La quantità di tempo dopo cui l'indicatore LAMP REPLACE si illumina dipende dalla modalità della lampada.

Indicatori



Indicatore LAMP REPLACE

Icona di sostituzione della lampada

✔***Nota:***

- *L'icona di sostituzione della lampada non viene visualizzata quando la funzione Display è impostata su "Off" (p47), oppure se sono attivate le funzioni "Congelamento" (p28) o "No show" (p29).*

AVVERTENZA:

SPEGNERE LA LAMPADA UV PRIMA DI APRIRE LO SPORTELLO DELLA LAMPADA

Lasciare che il proiettore si raffreddi per almeno 45 minuti prima di aprire il coperchio della lampada. La parte interna del proiettore può diventare molto calda.

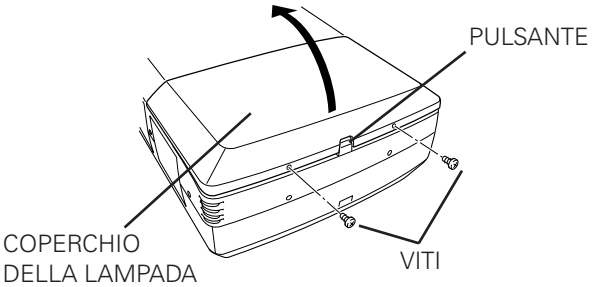
⚠ ATTENZIONE

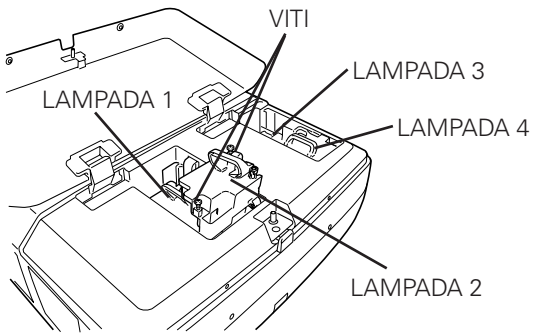
Per preservare le condizioni di sicurezza, sostituire con un gruppo lampada dello stesso tipo. Non far cadere il gruppo della lampada o toccare il vetro della lampada! Il vetro potrebbe rompersi e causare lesioni personali.

Per sostituire la lampada, attenersi alla seguente procedura.

1. Controllare il numero della lampada da sostituire sul display dello stato lampada.
2. Spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA. Lasciare raffreddare il proiettore per almeno 45 minuti.
3. Rimuovere le due viti sulla copertura della lampada, quindi aprire la copertura utilizzando l'apposito tasto (vedere la figura a destra).
4. Allentare due viti ed estrarre la lampada da sostituire mediante l'apposita maniglia.
5. Sostituire la lampada e stringere nuovamente le due viti. Verificare che la lampada sia installata correttamente.
6. Rimontare la copertura e stringere le viti.
7. Collegare il cavo CA al proiettore e accendere il proiettore.
8. Ripristinare il contatore di sostituzione della lampada (fare riferimento alla sezione "Ripristino del contatore della lampada" a pagina 58).

NOTA : Non azzerare il contatore di sostituzione della lampada quando non si è sostituita la lampada di proiezione.





Accertare il numero della lampada che deve essere sostituita guardando sul display dello stato delle lampade. In figura viene mostrato il caso della sostituzione della LAMPADA 2.

ATTENZIONE : NON FAR FUNZIONARE IL PROIETTORE SE UNA DELLE LAMPADE E STATA RIMOSSA. POTREBBE ESSERE CAUSA DI MALFUNZIONAMENTO, RISCHIO DI INCENDIO O ALTRI INCIDENTI.

NOTE PER LA SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA

Per mantenere la qualità d'immagine (bilanciamento ottimale di colore e luminosità, su tutto lo schermo), raccomandiamo di sostituire tutt'e 4 le lampade contemporaneamente.

Ripristino del contatore della lampada

Dopo le operazioni di sostituzione della lampada, azzerare sempre il contatore della lampada. Una volta azzerato il contatore, l'indicatore LAMP REPLACE smette di lampeggiare e l'icona di sostituzione della lampada scompare.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Impostazione.

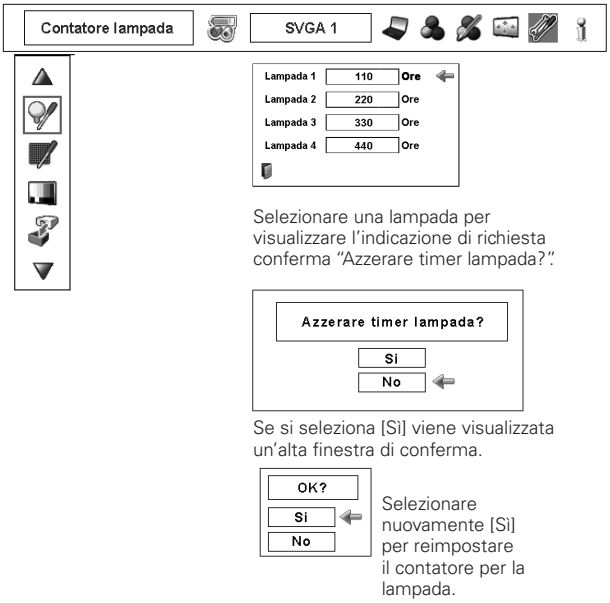
2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a forma di cornice rossa su "Contatore lampada" e poi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di dialogo. Selezionare una lampada per visualizzare l'indicazione di richiesta conferma "Azzerare timer lampada?". Selezionare [Sì] per continuare.

3 Viene visualizzata un'altra finestra di dialogo di conferma e basta selezionare [Si] per azzerare il contatore di sostituzione della lampada.

✔Nota:

- *Non azzerare il contatore della lampada senza effettuarne la sostituzione. Azzerare il contatore della lampada solo dopo aver sostituito la lampada.*

Contatore lampada


Contatore lampada
SVGA 1
Lampada 1 110 Ore
Lampada 2 220 Ore
Lampada 3 330 Ore
Lampada 4 440 Ore
Selezionare una lampada per visualizzare l'indicazione di richiesta conferma "Azzerare timer lampada?".
Azzerare timer lampada?
Si
No
Se si seleziona [Sì] viene visualizzata un'alta finestra di conferma.
OK?
Si
No
Selezionare nuovamente [Sì] per reimpostare il contatore per la lampada.

PER ORDINARE UNA LAMPADA DI RICAMBIO

Una lampada di ricambio può essere ordinata al rivenditore di fiducia. Al momento dell'ordine, fornire le seguenti informazioni.

- **No. modello del proiettore : 103-013100-02**
- **No. tipo di lampada di ricambio : 003-120338-01**
  (Matricola ricambi No. 610 334 6267)

⚠ PRECAUZIONI DA ADOTTARE QUANDO SI MANEGGIA LA LAMPADA

Questo proiettore utilizza una lampada ad alta pressione che deve essere maneggiata con cura e in modo appropriato. Se la lampada viene maneggiata in modo inappropriato, possono verificarsi incidenti, lesioni personali o pericolo di incendio.

- La durata operativa della lampada può variare da lampada a lampada e in base all'ambiente di utilizzo. Non è possibile garantire la stessa durata operativa per tutte le lampade. Alcune lampade potrebbero deteriorarsi o terminare la durata operativa in un periodo di tempo più breve rispetto a lampade simili.

- Se il proiettore indica che è necessario sostituire la lampada, ovvero, se l'indicatore LAMP REPLACE si illumina, sostituire la lampada con una nuova unità IMMEDIATAMENTE dopo che il proiettore si è raffreddato. (Seguire scrupolosamente le istruzioni indicate nella sezione Sostituzione della lampada di questo manuale). L'utilizzo continuativo della lampada con l'indicatore LAMP REPLACE acceso aumenta il rischio di esplosione della lampada.

- La lampada potrebbe esplodere a causa di vibrazioni, urti o deterioramento oppure in conseguenza delle ore di utilizzo quando la vita operativa si avvicina al termine. Il rischio di esplosione può variare in base all'ambiente operativo o alle condizioni in cui il proiettore e la lampada vengono utilizzati.

SE LA LAMPADA ESPLODE, È NECESSARIO OSSERVARE LE SEGUENTI PRECAUZIONI DI SICUREZZA.

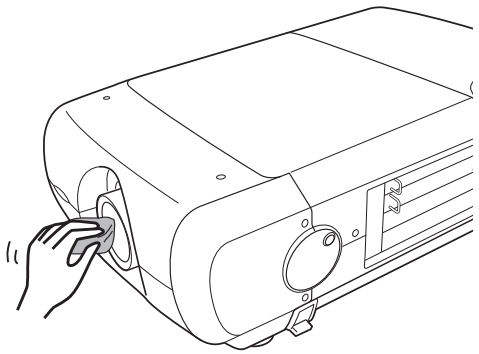
Se la lampada esplode, scollegare immediatamente il cavo dell'alimentazione CA dalla presa dell'alimentazione CA. Contattare un centro di assistenza autorizzato per un'ispezione dell'unità e la sostituzione della lampada. Inoltre, verificare con cura che non vi siano schegge o frammenti di vetro in prossimità del proiettore o che fuoriescano dalle prese di ventilazione dell'aria di raffreddamento. È necessario raccogliere con estrema cautela eventuali frammenti di vetro. L'interno del proiettore deve essere ispezionato esclusivamente da personale tecnico qualificato abilitato all'assistenza per il proiettore. Tentativi di manutenzione dell'unità da parte di utenti o personale non qualificato, potrebbero provocare incidenti o lesioni personali dovute ai frammenti di vetro.

Pulizia dell'obiettivo di proiezione

Scollegare il cavo dell'alimentazione in c.a. prima di eseguire la pulizia.

Pulire delicatamente l'obiettivo di proiezione con un panno imbevuto con una piccola quantità di detergente per obiettivi ottici non abrasivo oppure utilizzare una salvietta per la pulizia degli obiettivi o un soffiatore ad aria disponibile in commercio per pulire l'obiettivo.

Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie dell'obiettivo.

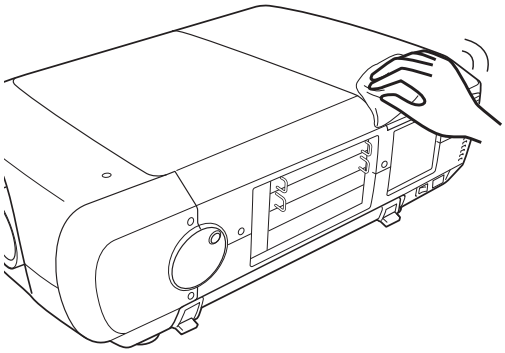


Pulizia dell'involucro del proiettore

Scollegare il cavo dell'alimentazione in c.a. prima di eseguire la pulizia.

Pulire delicatamente il corpo del proiettore con un panno per la pulizia morbido e asciutto. Se il proiettore è molto sporco, utilizzare una piccola quantità di detergente neutro e concludere l'operazione con un panno per la pulizia morbido e asciutto. Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie dell'involucro.

Quando il proiettore non è in uso, inserire il proiettore nella custodia da trasporto per proteggerlo dalla polvere e dai graffi.



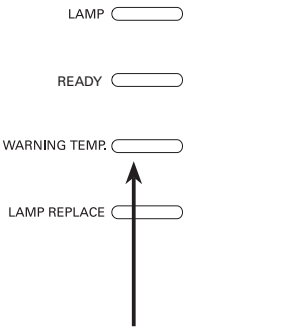
Indicatori di avvertenza

Gli indicatori WARNING mostrano lo stato di funzionamento per la proiezione del proiettore. Controllare lo stato di questi indicatori WARNING e dell'indicatore READY per effettuare un'adeguata manutenzione.

Il proiettore si spegne e l'indicatore WARNING TEMP. lampeggia in rosso

Quando la temperatura all'interno del proiettore raggiunge un certo livello, il proiettore si spegne automaticamente per proteggere le parti interne. L'indicatore LAMP diventa rosso e l'indicatore WARNING TEMP lampeggia, mentre il proiettore viene raffreddato. Una volta raffreddato (alla temperatura operativa normale), il proiettore può essere nuovamente acceso premendo il tasto ON/STAND-BY.

Indicatori



L'indicatore WARNING TEMP. lampeggia in rosso

✔***Nota:***

- *Dopo che la temperatura all'interno del proiettore ritorna ai valori normali, l'indicatore WARNING TEMP. continua a lampeggiare. Quando il proiettore viene nuovamente acceso, l'indicatore WARNING TEMP. smette di lampeggiare.*

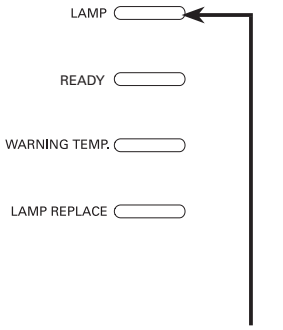
Quindi, verificare i requisiti seguenti.

– Lo spazio per la ventilazione del proiettore è sufficiente? Controllare le condizioni di installazione per verificare che le aperture dell'aria del proiettore non siano ostruite.
– Il proiettore è stato installato in prossimità di un impianto per l'aria condizionata/di riscaldamento o di una apertura di aspirazione dell'aria? Spostare il proiettore dalle vicinanze di tale impianto o apertura.
– Il filtro dell'aria è pulito? Pulire il filtro.

Il proiettore viene spento, l'indicatore LAMP si illumina e gli altri indicatori lampeggiano.

Quando il proiettore rileva una condizione anomala, si spegne automaticamente per proteggere le parti interne, l'indicatore LAMP si illumina e gli altri indicatori lampeggiano. In questo caso, scollegare il cavo di alimentazione CA e ricollegarlo, quindi verificare nuovamente il funzionamento. Se il proiettore non può essere acceso e gli indicatori continuano ad essere illuminati e a lampeggiare, scollegare il cavo di alimentazione CA e contattare il centro di assistenza.

Indicatori



L'indicatore LAMP si illumina e gli altri indicatori lampeggiano.

ATTENZIONE
IN CASO DI ANOMALIA, NON LASCIARE IL PROIETTORE CON IL CAVO DI ALIMENTAZIONE IN C.A. COLLEGATO. POSSONO VERIFICARSI INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE.

Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento

Prima di richiedere l'intervento del rivenditore autorizzato o di un centro di assistenza tecnica, controllare i punti indicati di seguito ancora una volta.

1. Accertarsi di aver collegato correttamente il proiettore all'apparecchiatura periferica come descritto alle pagine 20 - 21.
2. Controllare i collegamenti dei cavi. Verificare che tutto, computer, video e cavo di alimentazione sia stato collegato correttamente.
3. Verificare che tutte le unità siano state accese.
4. Se il proiettore non riproduce le immagini, riavviare il computer.
5. Se le immagini ancora non vengono visualizzate, disconnettere il proiettore dal computer e controllare il display del monitor del computer. Il problema potrebbe dipendere dal controller grafico piuttosto che dal proiettore. (Quando si ricollega il proiettore, ricordarsi di spegnere sia il computer che il monitor prima di accendere il proiettore. Riaccendere il sistema in quest'ordine: Proiettore e computer.)
6. Se il problema persiste, controllare secondo la tabella sotto.

Problema:	**Soluzioni**
Mancata accensione.	– Inserire il cavo di alimentazione del proiettore in una spina CA. – Impostare su ON l'interruttore principale di accensione/spegnimento. – Premere il tasto ON/STAND-BY per impostarlo su ON. – Assicurarsi che l'indicatore READY sia acceso. – Controllare gli indicatori WARNING TEMP. e READY. Se sia l'indicatore WARNING TEMP. che l'indicatore READY lampeggiano, non è possibile accendere il proiettore. (Vedere il paragrafo "ACCENSIONE E SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE" alle pagine 23, 24.) – Controllare la lampada di proiezione. (Vedere a pagina 57.)
L'immagine non è a fuoco.	– Normale la messa a fuoco. – Controllare se l'obiettivo ha bisogno di essere pulito. ✔***Nota:*** Lo spostamento del proiettore da un luogo fresco a un luogo caldo può causare una condensa di umidità sull'obiettivo. In questo caso, lasciare il proiettore impostato su OFF e attendere che la condensa evapori.
L'immagine viene invertita Sin./Des.	– Controllare la funzione soffitto/retro. (Vedere a pagina 43.)
L'immagine viene invertita Sop./Sot.	– Controllare la funzione soffitto. (Vedere a pagina 43.)
Durante il funzionamento non si vedono alcuni display.	– Controllare la funzione Display. (Vedere il paragrafo "Impostazione" a pagina 47.)
Nessuna immagine.	– Controllare i collegamenti tra il computer o l'apparecchio video e il proiettore. – Sono necessari circa 20 secondi per visualizzare un'immagine dopo aver acceso il proiettore. – Verificare che il sistema selezionato corrisponda al computer o all'apparecchio video. – Assicurarsi che la temperatura sia compresa nella gamma della temperatura operativa (5˚C–35˚C).
La schermata iniziale non viene visualizzata.	– Assicurarsi che le impostazioni "Off" o "Disattiva attesa" non siano selezionate per la funzione Display. (Vedere il paragrafo "Impostazione" a pagina 47.)
La schermata iniziale non corrisponde a quella predefinita.	– Assicurarsi che le impostazioni "Utente" o "Off" non siano selezionate per la funzione Logo . (Vedere il paragrafo "Impostazione" a pagina 48.)
viene visualizzato sullo schermo	– La durata della lampada sta per terminare. Sostituire immediatamente la lampada. (Vedere a pagina 57.)

L'immagine non è sufficientemente luminosa.	– Controllare se le impostazioni "Contrasto" o "Luminosità" sono regolate correttamente (vedere pagina 44). – Controllare se "Livello immagine" è selezionato correttamente (vedere le pagine 37, 41). – Controllare la funzione Controllo lampada (vedere la sezione "Impostazione" a pagina 50). – Controllare l'indicatore LAMP REPLACE. Se è illuminato, la durata della lampada sta per terminare. Sostituire immediatamente la lampada (vedere pagina 57). – L'immagine è più scura se è selezionata la modalità a 2 lampade rispetto alla modalità a 4 lampade. Controllare la modalità lampada nella sezione "Impostazione" a pagina 50.
Il colore è strano.	– Controllare il segnale di ingresso, il sistema del colore, il sistema video o la modalità del sistema del computer.
L'immagine è distorta o fuori schermo.	– Controllare i menu "Impostaz. PC" o "Schermo" ed effettuare le necessarie regolazioni.
La funzione di autoimpostazione PC non è attivabile.	– Controllare il segnale di ingresso. La funzione di autoimpostazione PC non è attivabile quando sono selezionate le opzioni 480p, 575p, 720p, 480i, 575i, 1035i o 1080i oppure quando il segnale di ingresso digitale è inserito nel terminale DVI (vedere pagina 34).
L'impostazione non viene mantenuta dopo lo spegnimento.	– Assicurarsi di selezionare "Memorizzare" dopo avere completato la regolazione delle impostazioni. Alcune impostazioni non possono essere memorizzate se non si seleziona "Memorizzare".
La funzione di risparmio energetico non è attivabile.	– La funzione di risparmio energetico non è attivabile se sono attive le funzioni "Congelamento" o "No Show".
La funzione di acquisizione non è attivabile.	– Controllare la connessione per verificare la presenza del segnale.
Alcuni menu non sono selezionabili.	– Gli ingressi video e computer presentano dei limiti alla quantità dei menu selezionabili.
Lo spegnimento avviene automaticamente.	– La funzione di risparmio energetico è attivata dall'impostazione iniziale. Controllare la sezione "Impostazione" a pagina 51.
Il controllo laterale non funziona.	– Il controllo laterale non è disponibile se la relativa funzione è bloccata in "Blocco comandi" sotto "Sicurezza" nella sezione Impostazione. Controllare la sezione "Impostazione" a pagina 52.
Gli indicatori lampeggiano o si illuminano.	– Controllare lo stato del proiettore facendo riferimento a "Indicatori e condizione del proiettore" alle pagine 68-69.
I telecomandi non funzionano.	– Controllare le pile. – Controllare che il sensore RC sia installato correttamente. (Vedere a pagina 51.) – Accertarsi che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il proiettore. – Assicurarsi di non essere troppo lontani dal proiettore quando si utilizzano i telecomandi. Il raggio d'azione massimo è di 5 m. – Accertarsi che il codice del telecomando sia impostato in modo conforme al proiettore. (Vedere il paragrafo "Impostazione" a pagina 50.) – Assicurarsi che l'interruttore di ripristino sul coperchio del vano sulla parte posteriore del telecomando sia impostato sulla posizione di utilizzo. – Disattiva la funzione di blocco tasti per il telecomando. (Vedere a pagina 52.) – Il telecomando wireless non funziona quando il cavo del telecomando è collegato al proiettore. (Vedere a pagina 15.)
Impossibile disattivare il blocco codice PIN logo, il blocco tastiera o il blocco codice PIN di sicurezza.	– Contattare il rivenditore del proiettore o il centro di assistenza.
Se si dimentica il codice PIN o il codice PIN di sicurezza.	– Contattare il rivenditore del proiettore o il centro di assistenza.
viene visualizzato sullo schermo	– L'operazione non è valida. Eseguire l'operazione correttamente.

AVVERTENZA:
Il proiettore funziona con corrente ad alta tensione. Non tentare di aprire l'involucro esterno.

Se il problema rimane anche dopo aver seguito tutte le istruzioni operative, contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore oppure il servizio di assistenza. Fornire il numero del modello e spiegare dettagliatamente il problema. Si riceveranno consigli sul modo di ottenere assistenza.

c UL US LISTED

Questo simbolo riportato sulla targhetta della ditta produttrice significa che questo prodotto è presente nell'elenco di Underwriters Laboratories Inc. Esso è stato progettato e prodotto in conformità con le rigide norme di sicurezza U.L. contro il rischio di incendi, incidenti e scosse elettriche.

CE

Il marchio CE è un marchio di conformità alle direttive della Comunità Europea (EC).

Albero del menu

Ingresso computer / Ingresso video

- **Ingresso**
  - Ingresso 1
    - RGB (PC analogico) → Passare a **Sistema** (1)
    - RGB (Scart)
    - RGB (PC digitale) → Passare a **Sistema** (1)
    - RGB (AV HDCP)
  - Ingresso 2
    - RGB → Passare a **Sistema** (1)
    - Y, Pb/Cb, Pr/Cr → Passare a **Sistema** (3)
    - Video → Passare a **Sistema** (2)
    - S-video → Passare a **Sistema** (2)
  - Rete

Informazioni

- **Informazioni**
  - Ingresso
  - Freq. orizz.
  - Freq. vert.
  - Schermo
  - Lingua
  - Mod. lampada
  - Controllo lampada
  - Risparmio energetico
  - Sicurezza
    - Blocco comandi
    - Blocca codice PIN
  - Codice telecomando

Regolazione immagine

- **Regolazione immagine**
  - Contrasto — 0–63
  - Luminosità — 0–63
  - Colore ✻ — 0–63
  - Tinta ✻ — 0–63
  - Regolazione colore
    - Colore
    - Gamma
    - LIST
      - ALL DEL
      - MENU
      - COLOR M.
    - COLOR M.
    - MENU
  - Controllo automatico immagine — Off/L1/L2
  - Temp. colore
    - Alta
    - Med
    - Bass
    - Xbas
    - Adj.
  - Rosso — 0–63
  - Verde — 0–63
  - Blu — 0–63
  - Gradazione nero — Rosso/Verde/Blu
  - Nitidezza — 0–31
  - Gamma — 0–15
  - Riduzione del rumore ✻ — Off/On
  - Progressivo ✻ — Off/On/Film
  - Azzera — Si / No
  - Memorizzare
    - Immagine 1
    - Immagine 10
    - Uscita
  - Uscita

✻ *Visualizzato solo in Ingresso video.*

✔Nota:

• Il display del menu varia in base al segnale di ingresso.

Ingresso computer

SVGA1

- **Sistema** (1)
  - Modo 1
  - Modo 2
  - SVGA 1
  - SVGA 2
  - SVGA 3

- **Selezione immagine**
  - Predefinito
  - Reale
  - Immagine 1
    - Immagine 10

✻ I sistemi visualizzati nel menu Sistema variano in base al segnale in ingresso.

- **Regolazione PC**
  - Auto regolaz. PC
  - Sincron. fine — 0–31
  - Punti totali
  - Posizione orizz.
  - Posizione vert.
  - Configuraz. PC
  - Tieni segnale
  - Display area orizz.
  - Display area vert.
  - Azzera — Si/No
  - Modo libero
  - Memorizzare
    - Modo 1
      - Modo 10
    - Uscita
  - Uscita

- **Schermo**
  - Normale
  - Vero
  - Espanso
  - Schermo pieno
  - Zoom digitale +
  - Zoom digitale –
  - Utente
    - Scala — Orizz. / Vert.
    - Orizz. e Vert. — On/Off
    - Posizione — Orizz. / Vert.
    - Comune
    - Azzera
  - Trapezio
    - Memorizzare
    - Azzera
  - Soffitto — On/Off
  - Retro — On/Off
  - Azzera
  - Uscita

Ingresso video

Auto

- **Sistema** (2)
  - Auto
  - PAL
  - SECAM
  - NTSC
  - NTSC 4.43
  - PAL-M
  - PAL-N

Auto

- **Sistema** (3)
  - Auto
  - 1080i
  - 1035i
  - 720p
  - 575p
  - 480p
  - 575i
  - 480i

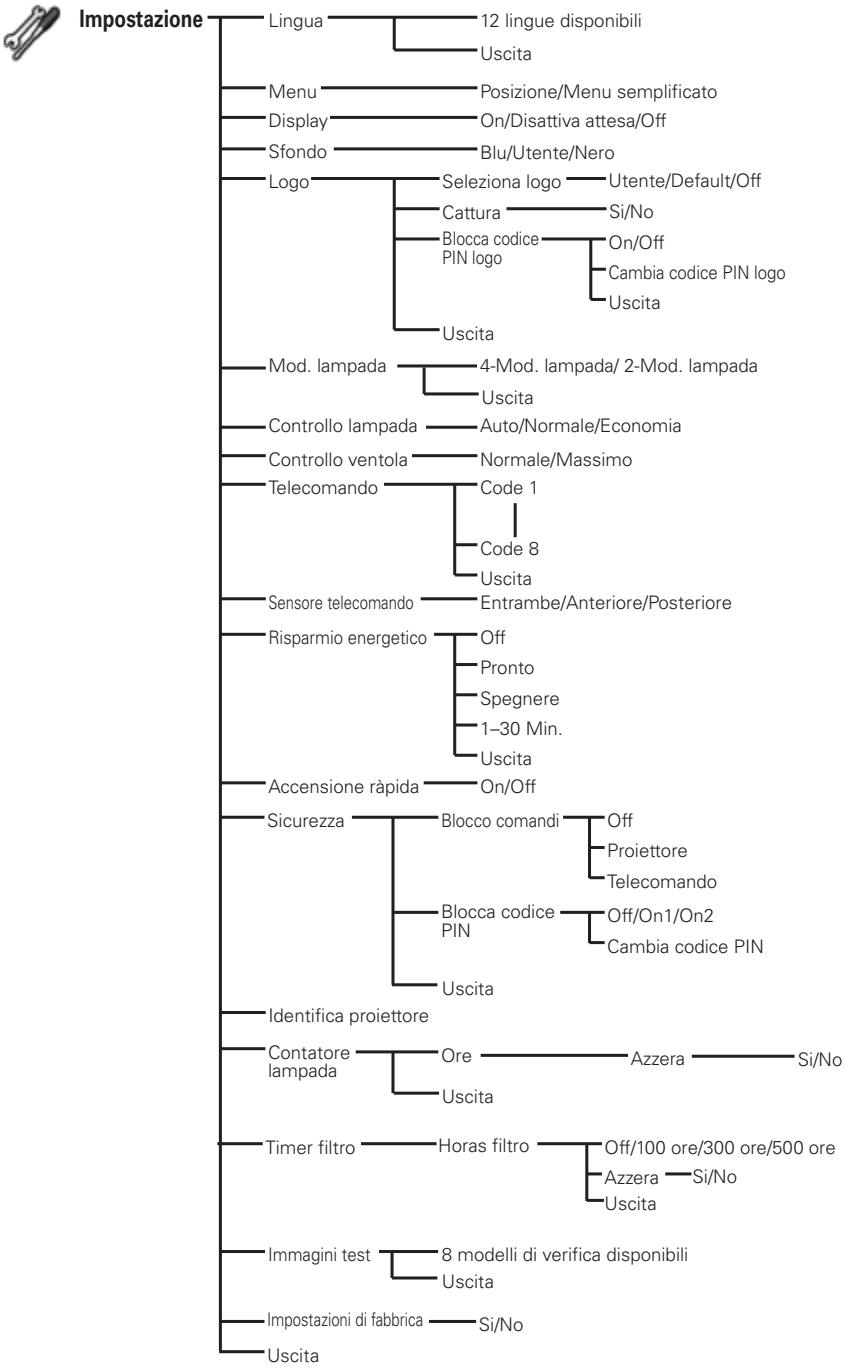
- **Selezione immagine**
  - Predefinito
  - Cinema
  - Immagine 1
    - Immagine 10

- **Schermo**
  - Normale
  - Espanso
  - Utente
    - Scala — Orizz. / Vert.
    - Orizz. e Vert. — On/Off
    - Posizione — Orizz. / Vert.
    - Comune
    - Azzera
  - Trapezio
    - Memorizzare
    - Azzera
  - Soffitto — On/Off
  - Retro — On/Off
  - Azzera
  - Uscita

✔***Nota:***

• Il display del menu varia in base al segnale di ingresso.

Ingresso computer / Ingresso video



Indicatori e condizione del proiettore

Controllare gli indicatori per verificare la condizione del proiettore.

Il proiettore è in modalità operativa normale.

Indicatori				Condizione del proiettore
LAMP **Rosso**	READY **Verde**	WARNING TEMP. **Rosso**	LAMP REPLACE **Orange**	
●	●	●	●	Il proiettore è spento. (L'interruttore principale si trova in posizione OFF o il cavo di alimentazione CA è scollegato.)
○	○	●	✻	Il proiettore si trova ancora in modalità di sospensione. Premere il tasto ON/STAND-BY per accendere il proiettore.
◍	○	●	✻	Il proiettore funziona regolarmente.
○	●	●	✻	Il proiettore si sta preparando per la modalità stand-by oppure la lampada di proiezione è in fase di raffreddamento. Non è possibile accendere il proiettore finché non si è adeguatamente raffreddato e l'indicatore READY si illumina in verde.
◍	⨷	●	✻	Il proiettore si trova in modalità di risparmio energetico.

○ • • • acceso

◍ • • • attenuato

● • • • spento

○ • • • Lampeggiamento normale (circa 1 secondo acceso e 1 secondo spento)

⨷ • • • Lampeggiamento rapido (circa 0,5 secondi acceso e 0,5 secondi spento)

◎ • • • Lampeggiamento lento (circa 2 secondi acceso e 2 secondi spento)

✻ Quando la durata della lampada del proiettore ha raggiunto il termine, l'indicatore LAMP REPLACE si illumina in arancione. Quando questo indicatore si illumina in arancione, sostituire la lampada di proiezione con la massima urgenza. Dopo aver sostituito la lampada, azzerare il relativo contatore (p57).

Il proiettore ha rilevato una condizione anomala.

Indicatori				Condizione del proiettore
LAMP **Rosso**	READY **Verde**	WARNING TEMP. **Rosso**	LAMP REPLACE **Orange**	
○ / ●	✻	◎	✻	La temperatura all'interno del proiettore ha raggiunto una temperatura prossima al livello massimo.
○	●	▨	✻	La temperatura all'interno del proiettore è eccessivamente alta. Non è possibile accendere il proiettore. Quando il proiettore si è adeguatamente raffreddato e la temperatura torna su livelli normali, l'indicatore READY si illumina in verde ed è quindi possibile accendere il proiettore (l'indicatore WARNING TEMP. continua a lampeggiare). Controllare e pulire il filtro.
○	○	▨	✻	Il proiettore si è adeguatamente raffreddato e la temperatura torna su livelli normali. Quando si accende il proiettore, l'indicatore WARNING TEMP. smette di lampeggiare. Controllare e pulire il filtro.
●	○	✻	○	Se una delle 4 lampade si esaurisce, la modalità passa da 4 a 2 lampade. Se una delle 2 lampade si esaurisce, il proiettore funzionerà con una sola lampada.
✻	✻	✻	○	La lampada è stata utilizzata per un tempo eccessivo. Sostituire immediatamente la lampada e azzerare il contatore. L'indicatore si spegne una volta azzerato il contatore.
○	▨	▨	▨	Il proiettore rileva una condizione anomala e non può essere acceso. Scollegare il cavo di alimentazione CA e collegarlo nuovamente per accendere il proiettore. Se il proiettore si spegne di nuovo, scollegare il cavo di alimentazione CA e contattare il rivenditore o il centro di assistenza per un controllo e la necessaria assistenza. Non lasciare il proiettore acceso. Possono verificarsi pericoli di scosse elettriche o incendi.

Caratteristiche dei computer compatibili

Fondamentalmente questo proiettore può accettare segnali da tutti i computer con la frequenza verticale e orizzontale menzionata sotto e con sincronizzazione inferiore a 230 MHz.
Quando si selezionano queste modalità, la regolazione PC potrebbe risultare limitata.

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	Freq. vert. (Hz)
VGA 1	640x480	31,470	59,880
VGA 2	720x400	31,470	70,090
VGA 3	640x400	31,470	70,090
VGA 4	640x480	37,860	74,380
VGA 5	640x480	37,860	72,810
VGA 6	640x480	37,500	75,000
VGA 7	640x480	43,269	85,000
MAC LC13	640x480	34,970	66,600
MAC 13	640x480	35,000	66,670
480p	640x480	31,470	59,880
575p	768x575	31,250	50,000
575i	768x576 (Interlacciato)	15,625	50,000
480i	640x480 (Interlacciato)	15,734	60,000
SVGA 1	800x600	35,156	56,250
SVGA 2	800x600	37,880	60,320
SVGA 3	800x600	46,875	75,000
SVGA 4	800x600	53,674	85,060
SVGA 5	800x600	48,080	72,190
SVGA 6	800x600	37,900	61,030
SVGA 7	800x600	34,500	55,380
SVGA 8	800x600	38,000	60,510
SVGA 9	800x600	38,600	60,310
SVGA 10	800x600	32,700	51,090
SVGA 11	800x600	38,000	60,510
MAC 16	832x624	49,720	74,550
XGA 1	1024x768	48,360	60,000
XGA 2	1024x768	68,677	84,997
XGA 3	1024x768	60,023	75,030
XGA 4	1024x768	56,476	70,070
XGA 5	1024x768	60,310	74,920
XGA 6	1024x768	48,500	60,020
XGA 7	1024x768	44,000	54,580
XGA 8	1024x768	63,480	79,350
XGA 9	1024x768 (Interlacciato)	36,000	87,170
XGA 10	1024x768	62,040	77,070
XGA 11	1024x768	61,000	75,700
XGA 12	1024x768 (Interlacciato)	35,522	86,960
XGA 13	1024x768	46,900	58,200
XGA 14	1024x768	47,000	58,300
XGA 15	1024x768	58,030	72,000
MAC 19	1024x768	60,240	75,080
SXGA 1	1152x864	64,200	70,400
SXGA 2	1280x1024	62,500	58,600
SXGA 3	1280x1024	63,900	60,000
SXGA 4	1280x1024	63,340	59,980
SXGA 5	1280x1024	63,740	60,010

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	Freq. vert. (Hz)	
SXGA 6	1280x1024	71,690	67,190	
SXGA 7	1280x1024	81,130	76,107	
SXGA 8	1280x1024	63,980	60,020	
SXGA 9	1280x1024	79,976	75,025	
SXGA 10	1280x960	60,000	60,000	
SXGA 11	1152x900	61,200	65,200	
SXGA 12	1152x900	71,400	75,600	
SXGA 13	1280x1024 (Interlacciato)	50,000	86,000	
SXGA 14	1280x1024 (Interlacciato)	50,000	94,000	
SXGA 15	1280x1024	63,370	60,010	
SXGA 16	1280x1024	76,970	72,000	
SXGA 17	1152x900	61,850	66,000	
SXGA 18	1280x1024 (Interlacciato)	46,430	86,700	
SXGA 19	1280x1024	63,790	60,180	
SXGA 20	1280x1024	91,146	85,024	
SXGA+ 1	1400x1050	63,970	60,190	
SXGA+ 2	1400x1050	65,350	60,120	
SXGA+ 3	1400x1050	65,120	59,900	
SXGA+ 4	1400x1050	64,030	60,010	
SXGA+ 5	1400x1050	62,500	58,600	
MAC 21	1152x870	68,680	75,060	
MAC	1280x960	75,000	75,080	
MAC	1280x1024	80,000	75,080	
WXGA 1	1366x768	48,360	60,000	
WXGA 2	1360x768	47,700	60,000	
WXGA 3	1376x768	48,360	60,000	
WXGA 4	1360x768	56,160	72,000	
WXGA 6	1280x768	47,776	59,870	
WXGA 7	1280x768	60,289	74,893	
WXGA 8	1280x768	68,633	84,837	
WXGA 9	1280x800	49,600	60,050	
WXGA 10	1280x800	41,200	50,000	
UXGA 1	1600x1200	75,000	60,000	
UXGA 2	1600x1200	81,250	65,000	✻
UXGA 3	1600x1200	87,500	70,000	✻
UXGA 4	1600x1200	93,750	75,000	✻
UXGA 5	1600x1200	106,250	85,000	✻
720p	1280x720	45,000	60,000	
720p	1280x720	37,495	50,000	
1035i	1920x1035 (Interlacciato)	33,750	60,000	
1080i	1920x1080 (Interlacciato)	33,750	60,000	
	1920x1080 (Interlacciato)	28,125	50,000	

✻ L'impostazione Vero non è selezionabile quando sono selezionati UXGA2, UXGA3, UXGA4 e UXGA5 (p38).

Quando il segnale di ingresso è digitale dal terminale DVI, far riferimento alla tabella sotto.

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	Freq. vert. (Hz)
D-VGA	640x480	31,470	59,940
D-480p	720x480	31,470	59,880
D-575p	720x575	31,250	50,000
D-SVGA	800x600	37,879	60,320
D-XGA	1024x768	43,363	60,000
D-WXGA 1	1366x768	48,360	60,000
D-WXGA 2	1360x768	47,700	60,000
D-WXGA 3	1376x768	48,360	60,000
D-WXGA 4	1360x768	56,160	72,000
D-WXGA 5	1366x768	46,500	50,000
D-WXGA 6	1280x768	47,776	59,870
D-WXGA 7	1280x768	60,289	74,893
D-WXGA 8	1280x768	68,633	84,837
D-WXGA 9	1280x800	49,600	60,050
D-WXGA 10	1280x800	41,200	50,000

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	Freq. vert. (Hz)
D-SXGA 1	1280x1024	63,980	60,020
D-SXGA 2	1280x1024	60,276	58,069
D-SXGA+ 1	1400x1050	63,970	60,190
D-SXGA+ 2	1400x1050	65,350	60,120
D-SXGA+ 3	1400x1050	65,120	59,900
D-720p	1280x720	45,000	60,000
D-720p	1280x720	37,500	50,000
D-1035i	1920x1035 (Interlacciato)	33,750	60,000
D-1080i	1920x1080 (Interlacciato)	33,750	60,000
	1920x1080 (Interlacciato)	28,125	50,000
D-1080psf/30	1920x1080	33,750	60,000
D-1080psf/25	1920x1080	28,125	50,000
D-1080psf/24	1920x1080	27,000	48,000

✔Note:

- *In base alle condizioni dei segnali, al tipo e alla lunghezza dei cavi, questi segnali potrebbero non essere visualizzati correttamente.*
- *I dati caratteristici sono soggetti a variazioni senza preavviso.*

Specifiche tecniche

Informazioni meccaniche

Tipo di proiettore	Proiettore multimediale
Dimensioni (L x A x P)	581 mm x 251,5 mm x 815,5 mm (senza i piedini di regolazione)
Peso netto	36,5 kg
Regolazione piedinida	0˚ to 5,7°

Risoluzione pannello

Sistema del pannello a cristalli liquidi	Tipo a matrice attiva 1,8" TFT, 3 pannelli
Risoluzione pannello	1.024 x 768 punti
Numero di pixel	2.359.296 (1.024 x 768 x 3 pannelli)

Compatibilità del segnale

Sistema del colore	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N
Segnali di TV ad alta definizione	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i e 1080i
Frequenza di scansione	Sincr. Oriz. 15 - 120 kHz, Sincr. Vert. 48 - 120 Hz

Informazioni ottiche

Lampada di proiezione	Lampada NSHA 330 W x 4

Interfaccia

Ingresso 1	Terminale DVI-D (digitale), terminale D-sub a 15-pin (analogico)
Ingresso 2	Tipo BNC x 5 (R/Pr, G/Y, B/Pb, H/HV e V), S-Video
Altri connettori	Porta seriale ingresso (D-sub 9), porta seriale uscita (D-sub 9), porta USB e connettore per telecomando con cavo

Alimentazione

Voltaggio e potenza assorbita	240 Vc.a. (9,7 A amperaggio max.), 50/60 Hz (U.S.A. e Canada) 200 - 240 Vc.a. (9,7 A amperaggio max.), 50/60 Hz (Europa continentale)

Ambiente operativo

Temperatura di funzionamento	5 ˚C - 35 ˚C
Temperatura di magazzinaggio	–10 ˚C - 60 ˚C

Telecomando

Batteria	2 pile di tipo AA o LR6
Raggio d'azione	5m; ± 30°
Dimensioni	50 mm x 27 mm x 168 mm
Peso netto	129 g (pile incluse)

Accessori

Manuale d'uso (CD-ROM)
Guida di riferimento rapido
Cavo di alimentazione in c.a.
Telecomando e pile
Cavo VGA
Etichetta codice PIN
Fissaggi obiettivo (1 tipo) (per obiettivo opzionale)
Piastre antiluce (3 tipi) (per obiettivo opzionale)
Distanziatore (per obiettivo opzionale)
Real Color Manager Pro (CD-ROM)

- I dati caratteristici sono soggetti a variazioni senza preavviso.
- I pannelli a cristalli liquidi sono prodotti n conformità con i più elevati standard del settore possibili. Almeno il 99,99% dei pixel funziona in modo corretto, tuttavia una piccola percentuale dei pixel (pari o inferiore allo 0,01%) potrebbe non funzionare in modo corretto come caratteristica dei pannelli a cristalli liquidi.
- Ciascun proiettore ha le proprie caratteristiche.
  Se si utilizzano diversi proiettori per proiettare immagini sullo stesso schermo o su schermi affiancati, ciascun proiettore potrebbe avere diversi livelli di bilanciamento dei bianchi e di uniformità del colore.

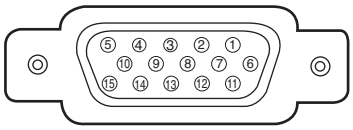
Componenti facoltativi

Le parti elencate di seguito sono da acquistare a parte. Al momento di ordinarle, fornire nome e modello al rivenditore.

	N. modello
Scheda slot opzionale (DVI/D-sub 15)	**:** *103-134109-02*
Scheda slot opzionale (5-BNC/VIDEO)	**:** *103-133108-02*
Scheda slot opzionale (Dual-SDI)	**:** *103-132107-02*
Scheda slot opzionale (Network board)	**:** *103-144100-01*

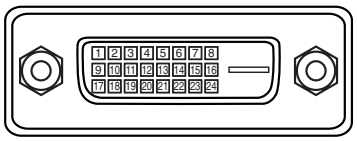
Configurazione dei terminali

USCITA ANALOGICA (Mini D-sub a 15 pin)



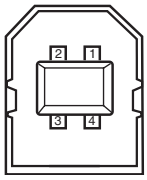
1	Ingresso rosso	**9**	Alimentazione +5V
2	Ingresso verde	**10**	Terra (sinc. vert.)
3	Ingresso blu	**11**	Rilevatore 0
4	Rilevatore 2	**12**	Dati DDC
5	Terra (sinc. orizz.)	**13**	Sinc. orizz.
6	Terra (rosso)	**14**	Sinc. vert.
7	Terra (verde)	**15**	Orologio DDC
8	Terra (blu)		

DIGITAL DVI-D (DVI 24 PIN)



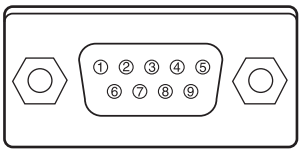
1	Dati2– T.M.D.S.	**9**	Dati1– T.M.D.S.	**17**	Dati0– T.M.D.S.
2	Dati2+ T.M.D.S.	**10**	Dati1+ T.M.D.S.	**18**	Dati0+ T.M.D.S.
3	Schermo Dati2 T.M.D.S.	**11**	Schermo Dati1 T.M.D.S.	**19**	Schermo Dati0 T.M.D.S.
4	Non collegare	**12**	Non collegare	**20**	Non collegare
5	Non collegare	**13**	Non collegare	**21**	Non collegare
6	Orologio DDC	**14**	Alimentazione +5V	**22**	Schermo orologio T.M.D.S.
7	Dati DDC	**15**	Terra (per +5V)	**23**	Orologio+ T.M.D.S.
8	Non collegare	**16**	Rileva spina calda	**24**	Orologio– T.M.D.S.

CONNETTORE USB (Serie B)



1	Vcc
2	- Dati
3	+ Dati
4	Terra

CONNETTORE PORTA DI CONTROLLO (D-sub a 9 pin)



	Seriale
1	-----
2	R X D
3	T X D
4	-----
5	SG
6	-----
7	RTS
8	CTS
9	-----

Memo codice PIN

Annotare il codice PIN nella colonna sottostante e conservare il presente manuale con cura. Se il codice PIN è stato smarrito o dimenticato e non si è in grado di utilizzare il proiettore, rivolgersi a un centro di assistenza.

N. di blocco tramite codice PIN

N. predefinito: 1 2 3 4*

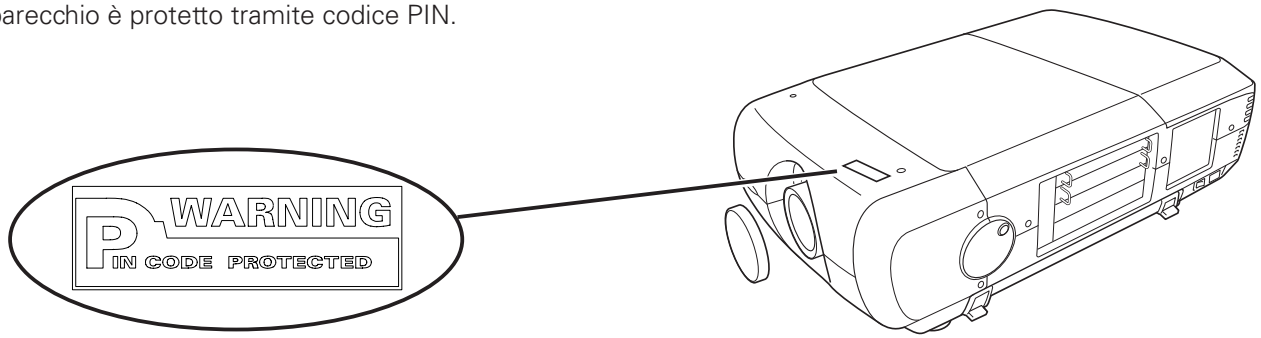
N. di blocco tramite codice PIN logo

N. predefinito: 4 3 2 1*

* Se il numero a quattro cifre viene cambiato, il numero predefinito non è più valido.

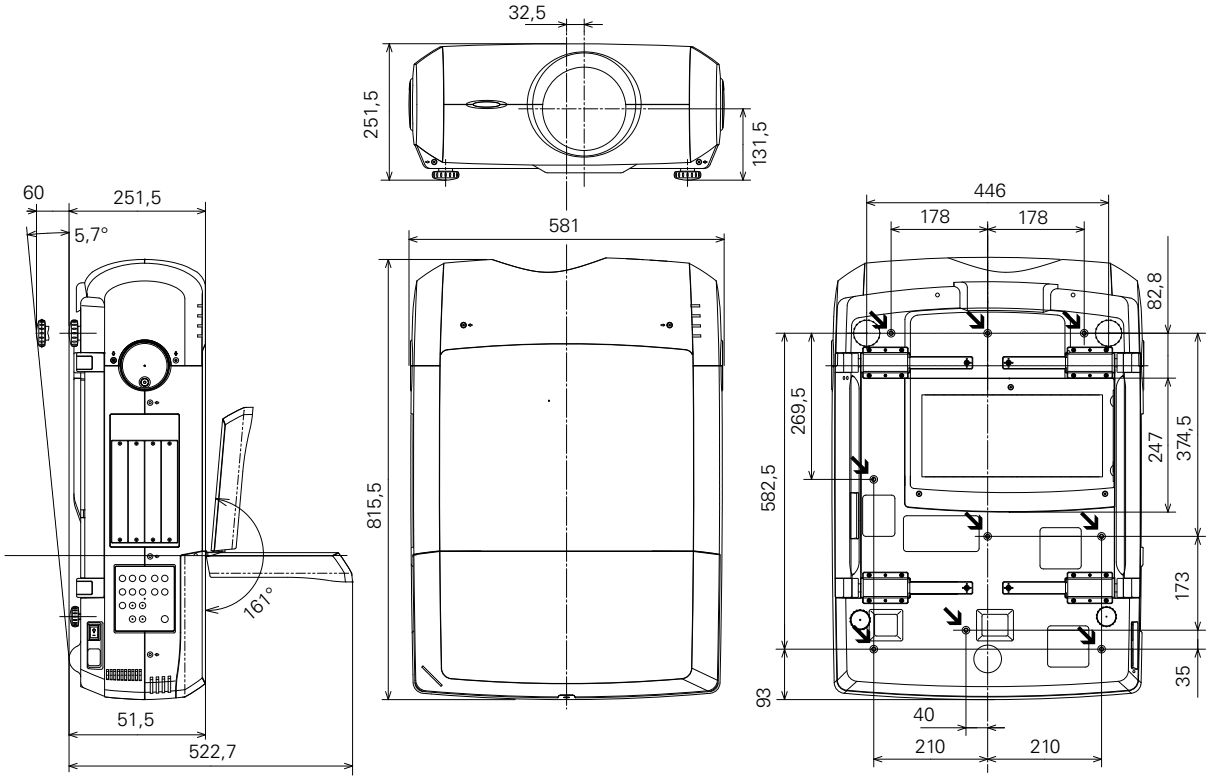
Quando è attivato il blocco tramite codice PIN...

Applicare l'etichetta sottostante (fornita) su un'area visibile sul corpo del proiettore per indicare che l'apparecchio è protetto tramite codice PIN.



Dimensioni

Unità: mm



Americas

USA
Christie Digital Systems USA, Inc.
10550 Camden Drive
Cypress CA 90630
PH: 714-236-8610
FX: 714-503-3375
Customer Service: 1-866-880-4462
sales-us@christiedigital.com

Canada
Christie Digital Systems Canada, Inc.
809 Wellington St. N.
Kitchener, Ontario N2G 4Y7
PH: 519-744-8005
FX: 519-749-3321
Customer Service: 1-800-265-2171
sales-canada@christiedigital.com

Chile
Representative Office
Christie Digital Systems USA, Inc.
Av. Pedro Fontova 7619 of 60
Santiago
PH: 56-2-721 11 75
Mobile: 5699 436 6555

Europe, Middle East & Africa

United Kingdom
Branch Office
Christie Digital Systems Canada, Inc.
ViewPoint
200 Ashville Way
Wokingham
Berkshire, U.K.
RG41 2PL
PH: +44 (0) 118 977 8000
FX: +44 (0) 118 977 8100
sales-europe@christiedigital.com

France
Representative Office
Christie Digital Systems Canada, Inc.
Bâtiment D-Hall 4
Parc Louis Roche
96/114 Avenue Louis Roche
F-92230 Gennevilliers
France
PH: +33 (0)1 41 21 44 04
FX: +33 (0)1 41 21 00 36
sales-france@christiedigital.com

Germany
Representative Office
Christie Digital Systems Canada, Inc.
Willicher Damm 129
D-41066
Mönchengladbach
PH: +49 2161 664540
FX: +49 2161 664546
sales-germany@christiedigital.com

Eastern Europe
Representative Office
Christie Digital Systems Canada, Inc.
Regus Bank Centre
Szabadsag ter 7.
H-1054 Budapest
Hungary
PH: +36 (0)1 47 48 100
FX: +36 (0)1 47 48 452
sales-europe@christiedigital.com

Middle East
Representative Office
Christie Digital Systems Canada, Inc.
C/O Emirates Group Security Building,
C Block, Room 207, 208, 209
Airport Free Zone
PO Box 293762
Dubai, UAE
PH: +971 (0) 4 299 7575
FX: +971 (0) 4 299 8077

Spain
Christie Authorized Reseller
Antonio Abad
Polígono Industrial Ventorro Del Cano
Esquina C/ Aldea del Fresno, 3
3ª Puerta. Izqda
28925 Alcorcón, Madrid
PH: + 34 91 633 9990
FX: + 34 91 633 9991

Italy
Christie Authorized Reseller
Angelo Tacca
Via Garibaldi, 88
20024 Garbagnate Milanese (MI)
PH: +39 02 9902 1161
FX: +39 02 9902 2641

Africa
Representative Office
Christie Digital Systems Canada, Inc.
4 Patricia Road
Gillitts
KwaZulu Natal
3610
Republic of South Africa
PH: +27 (0) 317 671 347
FX: +27 (0) 317 671 347
MB: +27 (0) 823 045 442

Asia Pacific

Singapore
Branch Office
Christie Digital Systems USA, Inc.
627A Aljunied Road
05-02 Biz Tech Centre
Singapore, 389842
PH: +65 6877-8737
FX: +65 6877-8747
sales-singapore@christiedigital.com

China - Beijing
Representative Office
Christie Digital Systems USA, Inc.
7B15, Hanwei Plaza
Guanghua Road
Chaoyang District,
Beijing, 100004
PH: +86 10 6561 0240
FX: +86 10 6561 0546
sales-china@christiedigital.com

China - Shanghai
Representative Office
Christie Digital Systems USA, Inc.
Room 1109–1116 Shartex Plaza
No. 88 Zun Yi South Road
Shanghai 200336
PH: +86 21 6278 7708
FX: +86 21 6278 5816
sales-china@christiedigital.com

Japan
Representative Office
Christie Digital Systems USA, Inc.
A-bldg., 2nd Floor
Ariake Frontier Building
3-1-25, Ariake, Koto-ku
Tokyo, 135-0063
PH: 81-3-3599-7481
FX: 81-3-3599-7482
sales-japan@christiedigital.com

South Korea
Representative Office
Christie Digital Systems USA, Inc.
6F, ILSIN Building, 15-15
Yeouido-dong,
Yeongdeungpo-gu, Seoul,
150-872 South Korea
PH:+82 2 702 1601
FX: +82 2 702 1602

India
Representative Office
Christie Digital Systems USA, Inc.
Unit No. 03, Navigator Building
International Technology Park
Whitefield Road
Bangalore 560 066
India
PH: (080) 41468941 – 48
FX: (080) 41468949

www.christiedigital.com

Corporate offices

USA – Cypress
ph: 714-236-8610

Canada – Kitchener
ph: 519-744-8005

Worldwide offices

United Kingdom
ph: +44 118 977 8000

France
ph: +33 (0) 1 41 21 00 36

Germany
ph: +49 2161 664540

Eastern Europe
ph: +36 (0) 1 47 48 100

Middle East
ph: +971 (0) 4 299 7575

Spain
ph: + 34 91 633 9990

Singapore
ph: +65 6877-8737

Beijing
ph: +86 10 6561 0240

Shanghai
ph: +86 21 6278 7708

Japan
ph: 81-3-3599-7481

South Korea
ph: +82 2 702 1601

For the most current technical documentation, please visit www.christiedigital.com

CHRISTIE®